90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR Magazin

4 JAN – 17 FEB 1995
NR 1 ● ÅRGÅNG 10
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK

Låt Amigan sköta din ekonomi

Bli borgmästare i SimCity 2000



Lär dig göra musik med Protracker





TIDSAM 0563-01
01
7 388056 302457

Slutstriden om Amigan

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör & ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Redaktionschef:
Per-Otto Lekare
Redigering:
Lars Zernell
Daniel Törnqvist
Erik Oskarsson
Markus Dahlberg
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Spelredaktör:
Ove Kaufeldt
Sekreterare:
Jenny Flodén
Praktikant:
Erika Hagberg

Medarbetare i detta nummer

Christian Almgren, Pontus Berg, David Ekholm, Derek dela Fuente, Göran Fröjdh, Martin Kjellberg, Mac Larsson, Magnus Lindberg, Niklas Lindholm, Anders Wallin

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomichef: Pål Sjögren
Marknadsavdelning:
Kristina Malm
Ursula Engström

Företagsannonser:

Datormagazin annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33

Rippning och tryck:

Rippning: IGP, Sthlm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

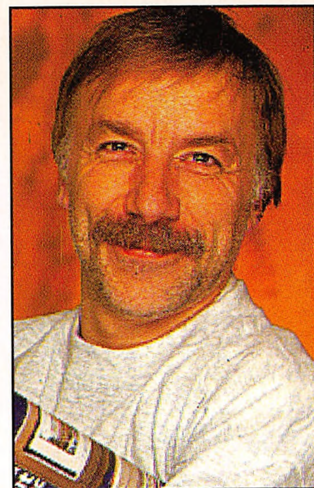
ISSN: 1104-3784

Medlem av



Omslagsbild: Dan Santos

Vad var det som hände, Commodore?



Christer Rindeblad, chefredaktör

Nyårsafton är över. Vi skriver 1995, vilket betyder att det bara är fem år kvar till sekelskiftet – år 2000.

Själv tycker jag det känns overkligt. År 2000 känns som något hämtat långt in i framtiden. Vad blev av alla fantastiska visioner om år 2000? Rymdstationerna, det kontantlösa samhället, de tänkande datorerna...

Strax före julhelgen satt jag och grävde i vårt arkiv för att sammanställa Commodores historia. Ett arbete som förde mig 40 år bakåt i tiden. Jag läste 15 år gamla reklambroschyrer från Commodore där man skröt om sitt nya kompletta datorsystem för forskare och affärsmän. En ny fantastisk dator som döpts till VIC20...

Jag läste en artikel ur tidningen Mikrodatorn från 1985. I artikeln berättade man att "Lagom till jul släpps Commodore 128 – kraftfull hemdator sätter ny fart på marknaden?".

C128 var ju datorn med tre operativsystem och två processorer, MOS8502 samt Z80-processorn. C128 hade dels ett C64-läge, dels det nya C128 med 128 kb minne och utökad BASIC. Samt CP/M.

Jag citerar: "CP/M-läget är det som gör 128 till en proffsmaskin som kan komma att hamna på många kontor".

Jo, jo. Framtidstron var det inget fel på.

Det var också i mars 1985 som Commodore etablerade sig med eget dotterbolag i Sverige och sparkade generalagenten Handic. I en broschyr från det året skriver svenska Commodore: "Idag håller våra tre persondatorer PC10/20/30 ca tjugo procent av den totala svenska PC-marknaden och andelen växer. På hemdatormarknaden är sju av tio sålda hemdatorer en Commodore-maskin".

Snacka om guldläge!

Det var samma år som man lanserade Amiga 1000. En dator som i tidningen Chip beskrevs så här: "Med sina prestanda slår Amiga allt på marknaden, även sådana datorer som ligger skyhögt högre i pris. Den representerar helt enkelt en ny typ av datorer".

Vilket guldläge!

Commodore avslutar sin broschyr med följande ord:

"Användarna å sin sida blir mer och mer försiktiga i valet av leverantör och produkter. För att vinna användarnas förtroende kommer företagets bakgrund, produkt- och tillväxtfilosofi att betyda allt mer. Det är i detta förtroende framtiden ligger. Vi har fått det, och vi kommer att förvalta det väl".

Jo tack, man förvaltade det så "väl" att man trots ständiga guldlägen lyckades driva bolaget i konkurs. Och inte ens sin egen avveckling har man klarat utan trubbel. Commodore behövde aldrig någon konkurrent till Amigan, de lyckades själva att förstöra marknaden för den. Tack för det Commodore!

När detta skrivs är fortfarande affären Commodore inte i hamn. Detaljer om affären hittar ni på sidorna 6, 8, 9 och 10.

Några läsare skrev till mig och var förbannade, både på mig och tidningen. Så här skrev de bland annat:

"Bara negativa och hotande nyheter om Commodore. Fattar ni inte att vi är trötta på att höra på rykten. Kom med fakta istället".

Jag kan förstå er reaktion. Men det är inte rykten vi publicerar, utan fakta. Vår ambition är att försöka korrigera falska rykten som cirkulerar i bland annat BBS-världen.

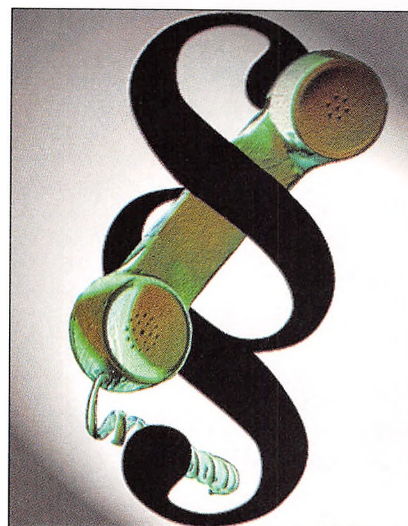
Men ni som skrev anser kanske att vi ska blunda och låtsas som det regnar? Att vi ska strunta i alla oroliga brev och telefonsamtal från er läsare som undrar hur det går med Commodore?

Som jag ser det så finns det ett stort behov av information om hur affären avlöper. Vår ambition är och har hela tiden varit att ge er fortlöpande information, oavsett om det är bra eller dåliga nyheter.

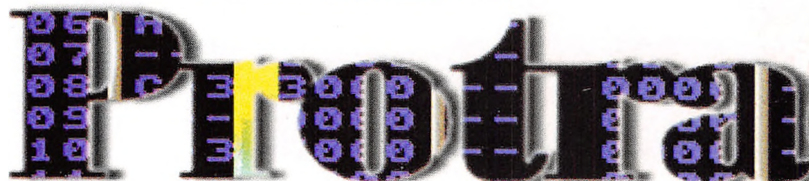




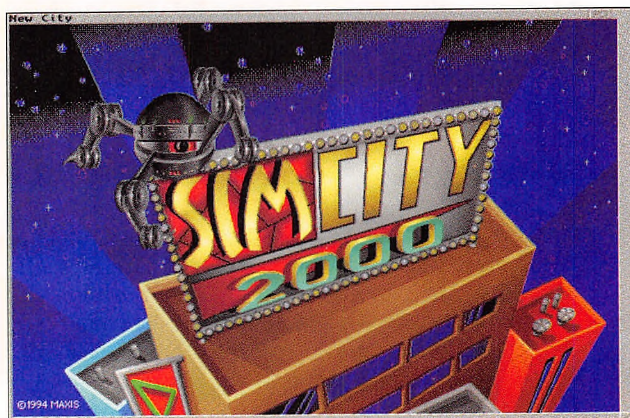
I vår samlingsserie av idolkort är det nu dags för Jack Tramiel, grundaren av Commodore (senare blev han VD för Atari...).Mer om Commodores hela historia på sid 6.



Till och från uppstår det diskussioner om det juridiska vacuum som råder kring BBS:er. Nu finns det planer på att dela ut ett "gyllene sigill", ett slags sysopkörkort, till alla seriösa BBS:er.
Läs mer om detta på sid 16.



Kom igång med Protracker. Om du följer med i DMZ:s Protracker-workshop kan du snart göra din egen musik. Schlagerfestivalen nästa? Bara att slå upp sidan 54.



Nu kan också Amigaägarna bli sina egna borgmästare i SimCity 2000. Dessvärre är programmet segt så det förslår på klenare maskiner. Recension på sidan 38.



Filmer blir spel och spel blir filmer. Ett exempel på det sistnämnda är Lemmings, som nu planeras bli film. Se sid 34.



Hur var det nu? Var Perihelion 1994 års bästa spel? Eller kom det några andra bra titlar under året? När du bestämt dig för vilket som var bästa spelet under 1994 så är det bara att rösta. Och fina priser kan man ju vinna. Slå upp sidan 36.

REpris

Här får du en lista på alla spel som recenserats i DMZ under 1994. Sid 42.

cker

Advokater avgör Amigans framtid



Datormagazin har förgäves jagat en bild på Alex Amor. Men han vägrar skicka bild på sig själv eftersom han är så "blyg" enligt hans talesman Chuck Schenk. Bilden på CEIs högkvarter i Miami publicerades i höstas av den amerikanska tidningen Amazing Amiga.

Creative Equipment International (CEI) har lagt ett sista avgörande bud på Amigan som gäller till den 7 januari 1995.

– Nu ligger avgörandet för Amigans framtid hos advokaterna och fodringsägarna, säger CEI:s VD Alex Amor i ett uttalande.

Uttalandet var daterat den 15 december 1994 och kom direkt från Alex Amors talesman **Chuck Schenk** på CEI i USA. Enligt pressmeddelandet har CEI, förutom sitt bud, betalat in en hög summa pengar kontant till advokatfirman som sköter likvideringen av Commodore. Dessa pengar är förlorade för CEI även om någon annan vinner budgivningen!

– Det är första gången någon part i budgivningen lagt upp kontanta pengar, säger **Alex Amor**. Vår avsikt är att avsluta den här affären nu och fortsätta bygga Amiga så snart som möjligt.

Just nu är det bara två parter som slåss om Amigan, CEI och den engelska gruppen under ledning av **David Pleasance**, VD för engelska Commodore. Någon reaktion på CEI:s uttalanden har inte kommit från David Pleasance när detta skrivs den 18 december. Många tolkar detta som att engelskmännen gett upp striden, vilket betyder i så fall att CEI är segrare.

Affären dröjer

Men även om CEI tar hem budgivningen kommer det att dröja innan affären är avslutad. Först ska fodringsägarna (de företag som Commodore har skulder till) träffas i Bahamas högsta domstol och ta ställning till CEIs bud. Därefter ska advokaterna försöka reda ut exakt vad CEI köpt. Finns exempelvis det utlovade antalet tillverkade Amiga fortfarande i lagret i Filipinerna?

Därefter ska köpeavtal skrivas, tillverkningen flyttas till USA och Skottland. Sedan måste Alex Amor öppna kontor i Tyskland och England och anställa folk. Sedan måste han förhandla fram avtal med tilltänkta distributörer över resten av Europa. Så återstår det tunga arbetet att få fart på marknadsföringen samt försöka vinna tillbaka återförsäljarnas förtroende för Amigan.

Först sent i vår anser de flesta bedömare att situationen kan vara utredd och Amigan åter ska finnas tillgängliga i butikerna. Vem som i så fall ska distribuera Amigan i Sverige är inte klart.

Christer Rindeblad

Commodore i Danmark snart helt avvecklat



Nu är Commodore Scandinavias kontor i Danmark stängt och öde. Lagren är tömda och personalen uppsagd.

Nu går verksamheten hos Commodore Scandinavia i Danmark på lågvarv. Enligt ett meddelande till återförsäljare och samarbetspartners har bolaget inga heltidsanställda längre och ingen svarar längre i telefonen. För en tid sedan tömde man lagret och sålde 4.800 stycken CD32:or.

Sex anställda kommer dock in varje kväll för att ta hand om olika olösta frågor kring garantier, service, fakturering mm fram till den fullständiga avvecklingen. Dessa kan nu nås per fax från Sverige på tel: 009 45 86285433. Bland dessa finns Jesper Christensen och Pernilla Fischer.

Själva driften sköts av konkursförvaltaren, advokat Helene Amsinck Boie hos advokatfirman Kromann&Münter, Rådhuspladsen 3, 8000 Århus C, Danmark.



1954 – Grundaren av Commodore, Jack Tramiel öppnar en liten skrivmaskinsverkstad i Bronx i New York.

1955

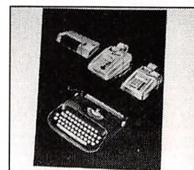
1956

1957

1958 – Jack Tramiel flyttar till Toronto, Kanada och grundar firman "The Commodore Portable typewriter Company".

1959

1960 – Commodore startar tillverkning av egna skrivmaskiner och räknemaskiner i en fabrik i Berlin, Västtyskland.



1961 – Bolagets namn ändras till "Commodore Business Machines Inc och börjar tillverka elektriska räknemaskiner.

1962 – Commodore tillverkar en kopiator.

1963 – Verksamheten sväller och Jack öppnar tre kontor i Kanada och två fabriker USA.

1964

SYSCOM

Butik & Postorder Amiga & PC
08-580 373 00
FAX , BBS se nedan

MultiMedia Kvalitet & Prestanda Amiga & PC

AMIGA BLANDAT

RAM: A500PLus & A600 minneskort.... ring
Kreditkortsminne: A600/A1200 2Mb **1.495:-**
Amiga Drive: Extern drive,vidarebuss **695:-**
MIDI: Alla Amiga, 1x IN, 2x Out, 2x Thru **395:-**

Amiga mus:
Bra ersättningsmus. Finns i svart, grå eller tomatröd färg. Bra design och känsla fr **185:-**

Supra A500 Turbo:
Snabbar upp en A500 ca 5ggr! Enkel installation, tryck dit den och kör. Med genomförd buss för HD **1.895:-**

Supra A2000 Turbo:
Nyhet: Som ovan men passar A2000............ **1.895:-**

Blizzard CyberVision 64

Ny grafikstandard! Amiga 3000/4000



INFO: Supersnabbt Grafik-kort för Zorro-III bussen. CyberVision64 använder sig av en 64bitarskrets från S3. Den har bl a komplex 64bit blitter samt inbyggd 24bit D/A på chipet. Detta ger bästa skärpan vid högre upplösningar.Planar-to-chunky-konverter i hårdvara =blixtsnabb. Videobandbredd ca 135MHz. Mer data följer senare i Datablad. Leveranser fr o m Februari95.
Intropris vid förbeställning (2Mb RAM) 4.495:-

Blizzard Amiga TURBO

Blizzard 1220: Turbo med 4Mb RAM !
INFO: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM på kortet. (kan enkelt expanderas till 8Mb) 1220 har en extremt snabb och unik minneshantering vilket ger den prestanda i klass med 68030/33 system.Behövs MMU och mer än 8Mb RAM se då 1230 nedan.

68020-28Mhz,Klocka,4Mb...... **2.995:-**

Blizzard 1230-III: Bästa 68030 till A1200
INFO: 1230-III är en prisvärdare uppföljare till 1230-II. Koncept:Genom att ta bort en SIMMplats blev det möjligt att ge kortet en helt ny ***Design*** samtidigt som det har blivit fantastiskt prisvärt! ! En SIMM plats för standard(ej dyra special) SIMM för 0-32Mb RAM. Anslutning för nytt SCSIkort.

KOLLA PRISERNA !
68030EC 40MHz 0RAM.......... **2.575:-**
68030mmu 50MHz 0RAM....... **3.275:-**
FPU 68882-50(pga)............... **1.595:-**

PAKETSPECIAL

Blizzard1230-III
68030 mmu 50MHz + FPU 50MHz
Ja det är alldeles sant, det absolut snabbaste 68030 kortet till A1200 nu till ett enastående pris !
4.195:-

M1230: Made in USA
Prisvärt 68030 kort till A1200 .
Plats för max 128Mb RAM samt 68882FPU pga.

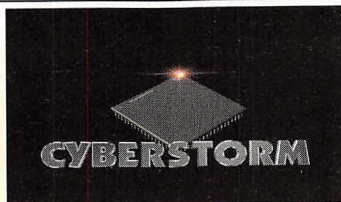
68030/33MHz med 68882/33MHz.............. **2.395:-**
68030/50 MHz plats för FPU.................... **2.475:-**
Minne: Vanliga standard prisvärda 72pin SIMM

AMIGA HD&CDRom

XDS: Anslut stora 3,5" HD till A1200
En extern prisvärd och snabb 3.5" Hårddisk i en snygg Slimline låda. XDS ansluts via en flatkabel.Fungerar med de inbyggda 2.5" hårddiskarna. Komplett sats med låda samt bra installprogram.................... **895:-**
Körklara med snabba Western Digital hårddiskar:
XDS-210Mb **2.990** XDS-420Mb **3.490:-** övr.ring !

OverDrive: *A1200 HD kontroller*
Mycket väldesignad extern PCMCIA ansluten kontroller.
OverDriven rymmer en 3.5" HD.Den är välkänd för sin snabbhet och utmärkta funktion. Utan HD..... **1.695:-**
Körklar med 210Mb *Nu* **3.495:-** 420Mb **4.290:-**

OverDrive-CDROM: JULKLAPPEN!
Mycket populär ! CD32 emulering samt snabbt CDROM i en och samma enhet. Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Testvinnare i tyska Amiga 8/94 ! Double speed 300Kb/s, Multi-session samt FotoCD kompatibel. Levereras körklar med CD32emulator och snabbt Mitsumi FX001D CDROM............ **2.895:-**



Blizzard CyberStorm: 68040&60 Turbo
Det kompletta Turbosystemet till A4000
INFO: RAM, plats för upptill 128Mb burstmode standard 72pin SIMM i high speed design (>66Mb/s).
Processormodul: 68040-40 eller snart 68060-50 och senare 68060-66 processor. Modulen kan uppgraderas.
Utbyggnad: 1) SCSI-II Fastmodul 2) I/Omodul med FastSCSI-II,Ethernet,samt buffrade serieportar.
CB040/40,ca 2,5xA4000/25 i "real life" **11.800:-**
CB060/50,ca 3-5xA4000/25 i "real life" **16.400:-**
(Tyvärr är leveranser av 68060 förskjutna beroende på brist på processorer från Motorola)
CB SCSImodul ca **2.600:-** (december)

PCDatorer & Tillbehör

LJUDKORT

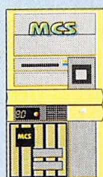
Sound Blaster Pro Value Edition..... **995:-**
Sound Blaster 16 Value Edition.... **1.220:-**
Sound Blaster 16 MCD.................. **1.595:-**
Sound Blaster 16 MCD-AdSP........ **2.075:-**
Sound Blaster 16 SCSI-2............. **1.995:-**
VIDEO Blaster FS200................... **3.695:-**
SB Discovery CD16 Pack............. **Ring**
GameBlaster CD16 Pack .... **Ring**
SB Edge m fl paket vg Ring
GUS 512Kb **1.295:-** GUS 1Mb **1.795:-**

JOYSTICK:

Analog Pro, Gravis......................... **465:-**
Gamepad, Gravis........................... **265:-**
Thrustmaster FCS......................... **845:-**
Thrustmaster WCS Mark II........... **1.195:-**

CD-ROM Läsare:

Panasonic 562,Double Speed........ **1.495:-**
MITSUMI DoubleSpeed EIDE...... **1.365:-**
MITSUMI Tripple speed EIDE...... **1.990:-**
NYHET ToshibaSCSI-II tripple...... **2.240:-**
VID KÖP AV DATOR: Mitsumi 3x för
1.575:-



MCS Datorer:

Kvalitetsdatorn som ger mer!
Testa själv: Jämför vår MCS dator med valfri maskin av annat märke.Se på Pris ,prestanda och speciellt utbyggbarheten.
Då blir valet ganska enkelt!

MCS 486DX2-66 VL
Överkommlig kraftmaskin
- AMD486DX2 CPU, 66 MHz
- 4Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Cirrus 5428-1Mb
- Hårddisk: 420 Mb EIDE

9.990:-
Med 14" Färgskärm **12.490:-**

MCS 486DX2-80 VL
Snabb som Pentium 60 !
- AMD486DX2 CPU, 80 MHz
- 4Mb RAM, 256KCache
- Grafik: Cirrus 5428-1Mb
- Hårddisk: 420 Mb EIDE

10.740:-
Med 14" Färgskärm **13.365:-**

MCS 486DX2-80 PCI
Med SCSI och PCI grafik !
- AMD486DX2 CPU, 80 MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: AL2301-1Mb PCI
- Hårddisk: 540 Mb SCSI-2
- Portar: Dubbla buffrade serieportar, epp par. game

MCS PENTIUM 90CS
Ny design , snabbaste PCI
- INTEL PENTIUM 90MHz
- 8Mb RAM, 256KCache
- Grafik: AL2301-1Mb PCI
- Hårddisk: 540 Mb SCSI-2
- Portar: Dubbla buffrade serieportar, epp par. game

18.740:-
OBS ink moms!

Nyhet: MCS P90CSE
Pentium90,16Mb RAM,1GbytePCI-SCSI-II 2Mb64bit pci Grafik, Big Tower. Pris **25.990:-**

HÅRD-DISKAR:



3,5" IDE:
Conner 210Mb......................... **1.870:-**
Quantum 210Mb....................... **1.575:-**
Conner 420Mb......................... **2.495:-**
Quantum 420Mb....................... **2.660:-**
Quantum 540Mb **2.995:-**
WDigital 730Mb........................ **3.995:-**

Syscom SCSI- Priser !

3,5" SCSI: *Vi sätter fart på din server!*
IBM OEM 1Gb SCSI-2................ **6.795:-**
Quantum 1.08Gb Empire series.... **6.995:-**
IBM OEM 2.0Gb SCSI-2........ **11.995:-**

MODEM ***T-märkta Kvalitetsmodem***
Eclipse & WinFAx lite faxprogram ingår
ACEEX 14400Extern Faxmodem **1.995:-**
ACEEX 28800Externt Faxmodem **2.675:-**
ACEEX 28800Internt Faxmodem **2.490:-**

SYSCOM BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA
Fax 08-580 373 02
SupportBBS (kl 19-24) 08-580 153 30
Butik: Kvarnplan 6 Öppet: Vard kl 11-18 Lör kl 11-14
Pendel till Jakobsberg station gå 50m Västra Jakobsberg

Alla priser Inklusive moms.
Med reservation för tryckfel och prisändringar. Frakt tillkommer

DESIGN P.SEIFERT A.HELLMAN

CEI:s ägare och VD i presskonferens på internet

Amor lovar fortsatt satsning i Europa

Alex Amor, Creative Equipment International's ägare och VD, är mannen som håller Amigans öde i sina händer. Vad är hans planer för Amigan?

En del av frågorna besvarade han under en exklusiv presskonferens via internet. Datormagazin fanns givetvis på plats!

Trots att affären ännu inte är klar betraktas **Alex Amor** redan som Mr Amiga. Hans kontor i Miami, USA, har blivit nedringt av Amiga-freaks från hela världen som vill diskutera deras framtidsplaner. Och det var det främsta skälet till att Alex Amor beslöt att ställa upp på världens första internationell presskonferens via Internet.

Presskonferens på internet

Själva presskonferensen ägde rum natten mellan den 29 och 30 november svensk tid. Alex Amor satt uppkopplad till internet på sitt kontor i Miami, USA. Tre personer höll i konferensen, som lockade över 400 Amigafreaks från hela världen. På grund av tekniska begränsningar kunde dock endast 200 delta. Alla fick chans att skriva varsin fråga var till Alex Amor, som försökte besvara dem efter bästa förmåga.

En fråga gällde Amors planer för Europa.

– Jag vet att det finns individer som är rädda för att vi ska ignorera Europamarknaden. Så är inte fallet. Marknaden i Europa ska inriktas på konsumentprodukter och den växande videomarknaden. Jag hoppas så snabbt som möjligt få igång egna kontor i England och Tyskland. Dessutom finns möjlighet att expandera i Norge och Italien.

I Kanada och USA satsar vi främst på professionella multimedia-användare.

Viktigt satsa på Power-PC

Under konferensen avslöjade Alex Amor också att Commodores lager av komponenter i Filippinerna befinner sig i en salig röra.

– När de flyttades från fabriken till ett förråd försvann och förstördes en massa. Vi försöker reda upp det här nu. Våra planer är att flytta tillverkningen av A4000 till USA och tillverkningen av A1200 till England.

Alex Amor underströk också vikten av att precis som IBM satsa på Power-PC-lösningen för Amigan. Men för det krävs fler ingenjörer.

Alex Amor vill också satsa på att varje Amiga ska ha en inbyggd CD-spelare.

– Eftersom den först och främst är en multimediamaskin.

Det framkom också att Alex Amor först och främst vill få igång produktionen av A1200 och A4000. CD32 däremot tror inte Alex Amor på.

Tror på A1200 med CD

– Det går inte att slåss med de stora grabbarna Nintendo och SEGA om den marknaden. Istället tror jag mer på en A1200 med inbyggd CD. Men vi ska fortsätta tillverka CD32 för olika typer av interaktiva multimedia-applikationer.

Vill göra Amigan Mac- och PC-kompatibel

Under presskonferensen framkom också att Alex Amor tror mycket på att förse Amigan med flera olika operativsystem så att den blir både Mac- och PC-kompatibel.

Helt klart är dock att det kommer att dröja innan CEI kan aktivera sig på marknaden. CEI och Amigan kommer inte att finnas representerad på den viktiga Consumer Electronic Show som arrangeras i Las Vegas 6-9 januari.

Alex Amor fick också frågan om han inte anser att Amigan är teknologisk död.

Mer realistisk prissättning på A4000

– Amigan kan göra saker som Windows-användare bara kan drömma om och det till ett mycket lägre pris. Priset på begagnade Amiga har ökat som en raket. Hur kan man då anse att Amigan är död?

Vad gäller prissättningen antydde Alex Amor om en mer "realistisk" prissättning på A4000. Amiga 1200 kan inte bli mycket billigare hävdade han.

Avslutningsvis uppmanade Alex Amor alla som har synpunkter på Amigan att skriva till **CEI, 5555 West Flagler Street, Miami, FL 33134, USA**. Märk kuverter **"Amiga suggestions"**.

Christer Rindeblad

1965 – Ekonomisk kris efter att Commodores dåvarande VD Power Morgan begått kriminella handlingar. Bolaget får svårt att låna pengar. Jack Tramiel lånar därför pengar av den kanadensiska finansmannen Irving Gould som i utbyte får stora delar av bolaget i pant.

1966

1967 – Commodore får agentur i Europa och USA för en ny japansk uppfinning, en elektronisk miniräknare av märket Casio AL-1000.

1968

1969 – Commodore börjar tillverka egna miniräknare i USA, Commodore C108 med chips från Texas Instrument.



1970

1971

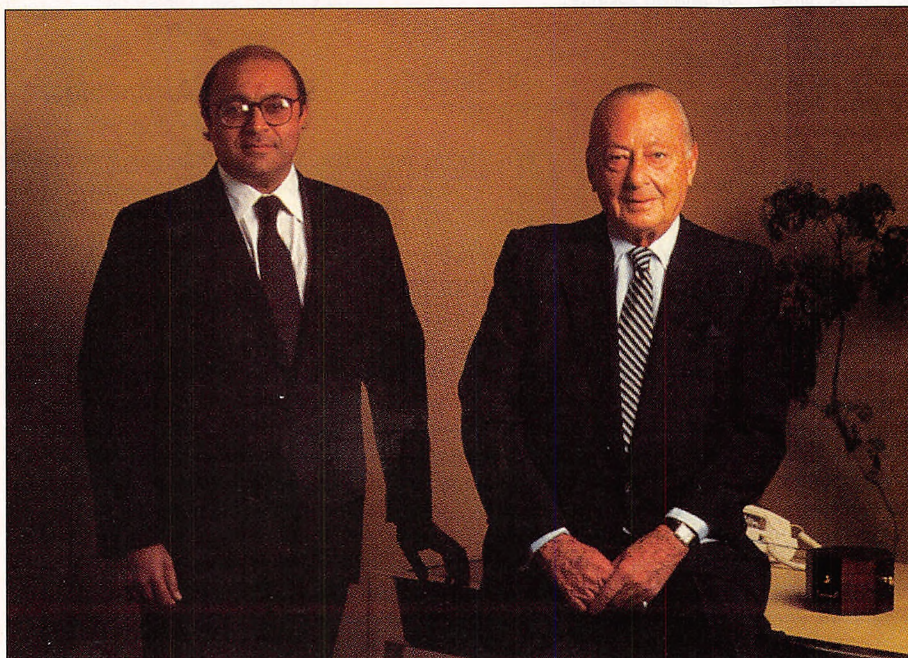
1972 – Commodore utvecklar allt mer avancerade miniräknare.

1973

1974 – Texas Instrument stoppar leveranser av chips till Commodore. Jack Tramiel blir rasande och köper Micro Office Systems (MOS) i West Chester, tillverkare av 6800 CPU. Därmed blev man för första gången "datortillverkare".

DMZ har kartlagt slutstriden:

Alla turer kring affären Commodore



Medhi Ahli och Irving Gould sparkades av Commodores styrelse i juli. Det är många i Amigavärlden som anser att det är de här två som är orsaken till Commodores konkurs.

1994 blir ett år som miljoner Amigaägare världen över sent ska glömma.

Det var året då Commodore gick omkull. Det var året då Amigaägarna slets mellan hopp och förtvivlan. Det var dagar, veckor, månader fyllda av rykten om uppköp.

Datormagazin har kartlagt vad som egentligen hände under den dramatiska slutstriden kring Amigan.

Krisen börjar redan sommaren 1992. Året innan gör Commodore en liten vinst. Den vänds nu radikalt neråt.

För att minska förlusterna stängs fabrikerna och Commodorekontor över hela världen. Svångremmen ger resultat. Förlusterna sjunker. Men för sent.

De tre sista månaderna 1993 rasar försäljningssiffrorna.

I mars 1994 läggs Svenska Commodore ner helt och bolaget försätts i konkurs. Hela verksamheten flyttas till Danmark och Commodore Scandinavia.

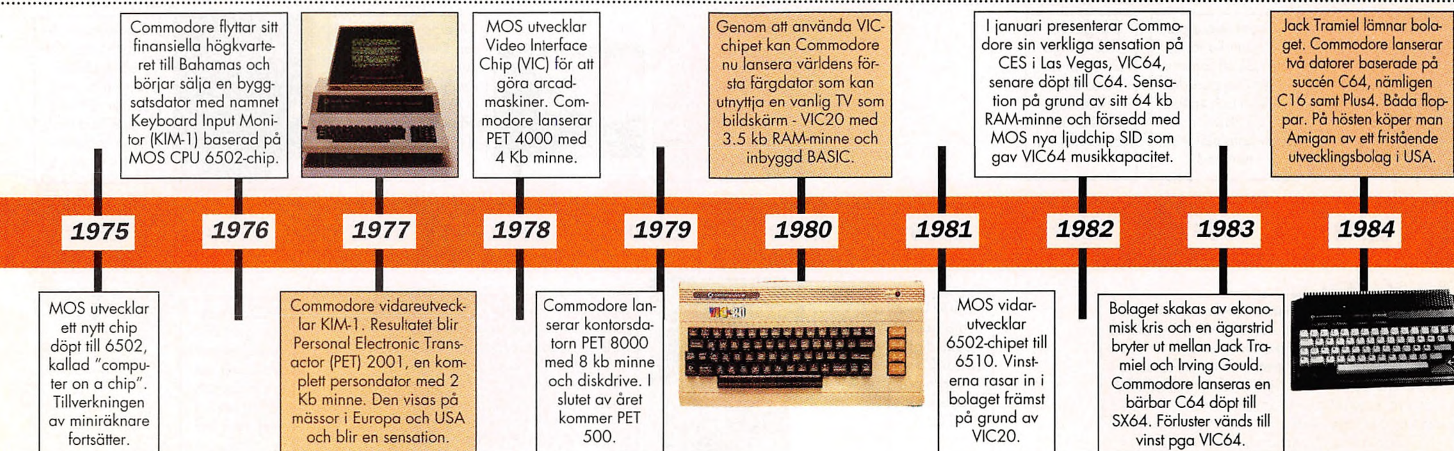
I början av mars håller Commodore International aktieägarmöte på Bahamas. Här framkommer att bolaget gjort miljardförluster under 1993 samt att man har stora skulder till banker och försäkringsbolag över hela världen.

April: Rykte om allvarlig kris

I mitten av april går rykten att Commodore befinner sig i en allvarlig kris. Enligt vissa källor pågår förhandlingar med ett par stora japanska bolag att de ska köpa teknologin. Samtidigt förhandlar man med kreditorerna.

Fredagen den 29 april klockan 4:10 PM på eftermiddagen sänder Commodore i all tysthet ut ett pressmeddelande som lyder så här:

Fortsättning på nästa sida ➜



Fortsättning från förra sidan ➔

"Commodore International Limited announced today that its Board of Directors has authorized the transfer of its assets to trustees for the benefit of its creditors and has placed its major subsidiary, Commodore Electronics Limited, into voluntary liqudation. This is the initial phase off an orderly liquidation of both companies, which are incorparated in the Bahamas, by the Bahamas Supreme Court".

Commodore bankrutt

Commodore International Ltd är alltså bankrutt. Bolaget har själv begärt sig i likvidation (avveckling). Uppgifterna når inte ut förrän i början av maj och först i början av juni kan Datormagazin och andra Amigatidningar världen över rapportera om krisen.

Skulderna vid likvidationen är rekordstora 1.1 miljarder kronor.

Det visar sig också att Commodores ledning under hela våren fört diskussioner med bl.a. Sony, Amstrad, Philips och Virgin om en försäljning av bolaget utan att lyckas.

Bahamas högsta domstol, där Commodore har sitt finansiella högkvarter, tar över förvaltningen av bolaget och advokatfirman Deloite&Touche på Bahamas tar hand om förhandlingarna med eventuella köpare.

Bittert gravölsparty

30 april organiserar de anställda hos Commodore i West Chester ett gravöls-party. 80 anställda kommmer, varav 50 som fått sparken, och man målar fula ord om **Irving Gould** och **Medhi Ahli** på parkeringsplatsen.

Tillverkningen av Amiga i fabriken på Filipinerna upphör.

Nu börjar det gå vilda rykten om alla bolag som är intresserade av att ta över Amigan. Bland tänkbara köpare nämns engelska Amstrad, GVP, Rombo, NewTek, Hewlet-Packard, Sony, Philips, CEI, Mitsumi och Sansui.

Den 20 juni avlider **Jay Miner**, Amigans "fader", mannen som konstruerat Amigan i början av 80-talet.

Juli: Buden börjar läggas

Den 15 juli arrangeras ett officiellt möte mellan kreditorerna i Bahamas högsta domstol. Då finns fyra olika bud: Amstrad, Philips, Samsung och Commodore UK. Inget bud accepteras av fodringsägarna. Samtidigt tvingas Commodores högsta ledning, Irving Gould och Medhi Ahli avgå. Dessa båda äger tillsammans 20 procent av Commodore.

Envisa rykten gör gällande att Samsung är på väg att ta hem segern. Samsung bjöd 1.5 miljard kronor.

– Vi är inne i en slutfas nu, säger **Jesper Christenssen** på Commodore Scandinavia i slutet av juni. Vårt lager av maskiner räcker till augusti och då är affären avslutad.

Sex månader senare lämnar Jesper Christensen Commdore.

Advokaten som sköter likvidationen, **Franklyn Wilson**, säger i en intervju den 31 juli att:

– Vi hoppas ha affären klar i slutet av augusti.

Augusti: Pleasance försöker köpa Commodore

I början av augusti kan Datormagazin berätta att VD:n för engelska Commodore, **David Pleasance**, privat försöker köpa Amigan uppbackad av en grupp finansiärer. Man bjuder över två miljarder för bolaget och planerar att sätta upp ett nytt bolag döpt till Amiga International.

Det sägs nu att det rasar en slutstrid mellan engelsmännen och Samsung om Amigan. Philips och Amstrad hoppar däremot av budgivningen på grund av alla juridiska trassligheter.

David Pleasance kallar till presskonferens i London den 13 oktober och påstår att affären i stort sett är avklarad. På presskonferensen ska han avslöja sina närmaste framtidsplaner för Amigan.

September: CEI lägger högre bud

Den 26 september besöker dock det amerikanska företaget Creative Equipment Internationals (CEI) chef Alex Amor Commodores advokater i New York och lägger ett högre bud än David Pleasance. Över två miljarder kronor ligger nu i potten. David Pleasance presskonferensen i London ställs in. Affären är inte klar!

"Ha tålamod ytterligare några veckor" skriver David Pleasance i ett fax till Datormagazin.

Samtidigt avslöjas att Commodes fabrik på Filippinerna är omringad av soldater. De har beordrats dit av filippinska staten samt två lokala banker som kräver betalt av Commodore för obetalda skulder. De vägrar lämna ut de delar som behövs för att en köpare ska kunna få igång tillverkning av Amiga.

Tyska ESCOM uppges nu också vara intresserade och ha lagt ett bud på Commodore. Likaså slänger tyska Commodore in ett bud.

Oktober: Affären klar till 99 procent

Den 15 oktober uppges det att engelska Commodore lagt ett bud där man erbjuder en tredjedel av skulderna. I intervjuer säger David Pleasance att affären nu är klar till 99 procent...

En ny deadline sätts till den 3 november för en uppgörelse. Den passeras utan något klart besked. Orsaken är att Alex Amor den 14 november skriver ett kontrakt där han lägger ett högre bud än David Pleasance. Dessutom betalar han ett förskott på 8.5 miljoner kronor, pengar han inte kan få tillbaka, för att via att anbudet är seriöst. En ny deadline sätts till den 3 december.

November: Alex Amor ger konferens på internet

Den 30 november skickar CEI ut ett pressmeddelande som säger att CEI är i färd med att avsluta uppköpet av Commodores alla tillgångar. Några juridiska frågor ska klaras inom några dagar. Sedan ska kontraktet kunna skrivas och därefter återstår bara ett godkännande från domstolen på Bahamas.

Natten innan deltar Alex Amor i en konferens på internet med 200 Amiga-freaks från hela världen. Där besvarar han en rad frågor om sina framtidsplaner för Amigan (se sidan 8).

Vi torde ha all anledning att återkomma till denna spännande utveckling. Ännu återstår många frågor kring Amigans framtid.



1985

Commodore börjar tillverka IBM-kompatibla PC-datorer och lanserar en utvecklad version av C64 döpt till C128 med tre operativsystem, C64, C128 och CP/M. På hösten detta år lanseras också för första gången Amiga 1000 i New York. A1000 har 256 kb RAM-minne kan hantera 4096 färger och har 4-kanaligt stereoljud. Sensation. Medhi Ali blir VD för Commodore International.

1986

Commodore gör gigantiska förluster. C128 lanseras med inbyggd diskdrive och kallas "C128D för en semiprofessionell marknad".

1987

Amiga 500 och Amiga 2000 lanseras och A1000 läggs ner. Förlusten vänds till vinst.

1988

A2500 Unix lanseras. Samtidigt satsar Commodore på nätverk för PC.

1989

1990

Amiga 3000 lanseras. Commodore rapporterar på sommaren en tredubbling av vinsten för det senaste året.





1991

Commodore lanserar CDTV, en CD-baserar Amiga designad som en videobandspelare. Samtidigt lanseras C64GS i början av året, en C64 utan tangentbord avsedd att säljas som spelkonsoll. I slutet av 1991 lägger man ned den efter katastrofalt dåliga försäljningssiffror.

1992

Amiga 500 läggs ner. Därefter lanseras Amiga 500 Plus och Amiga 4000 följd av Amiga 600. Vid årets slut lägger man ner Amiga 500 Plus och CDTV.

1993



CD32 och Amiga 1200 lanseras i januari. Commodore redovisar förlust på 2.1 miljarder kronor.

1994

Commodore likvideras den 28 april. Under resten av året pågår förhandlingar med tänkbara köpare av bolaget.



Listiga dataköpare ...

Billigast i Sverige?

ALLA VÅRA PRISER ÄR INKLUSIVE MOMS!

JANUARISPECIAL!

Amiga CD 32

Succén fortsätter, CD32 med joypad och 2 st spel

1.989:-

1 års garanti, svensk manual.

10 CD-ROM PACK

TIO CD-SKIVOR MED UNDERHÅLLNING

Animals
World Atlas
Space Encyclopedia
World Cup 94
Winter Olympics
Links
Thunderhawk
Outrun
James Pond 2
Print & Paint
Family Comedy Runtimes
Johny Castaway
m.m.

599:-

Smäll till !

Beställda varor skickas mot efterkrav med förkortad liggetid hos Postverket, angivna priser är inkl.moms. Postförskottsavgift och frakt tillkommer. 1 ÅRS GARANTI.

ÖPPET: VARDAGAR
1100 - 1800
Ring eller Faxa efter komplett produktförteckning.

TEL: 019-57 33 93
TEL/FAX: 019-57 33 96
BOX 1112, 692 25 KUMLA

ANGIVNA PRISER ÄR INKL.MOMS.

Reservation mot prisändringar och slutförsäljning.

PC DISK 3,5

Aladdin	299:-
Cannonfodder 2	329:-
Colonization	439:-
Club Football Man.	329:-
Doom II	499:-
Dungeon Master 2	
FIFA Soccer	389:-
Grandest Fleet	479:-
Lion King	349:-
NHL	429:-
Rise of the Robots	399:-
Sim City 2000	379:-
Simon the Sorcerer	349:-
Super Ski Pro	299:-
System Shock	479:-
Transport Tycoon	429:-
Theme Park	399:-
Tie Fighter	409:-

REA PC 3,5

Breakline	159:-
Genesia	249:-
Myra	129:-
On the Ball	249:-
Sabre Team	219:-
Sensible Soccer	169:-
Sim City Scen. Disc	129:-
Pacific Strike	399:-
Premier Manager 2	139:-
Reunion	199:-
Merchant Prince	299:-
World Tennis Champ.	169:-
WWII Battle of the S.	299:-

CD 32

Alien Breed 2	289:-
Beneath a Steel Sky	319:-
Darkseed	299:-
Jungle Strike	279:-
Litil Divil	269:-
Manchester United	289:-
Megarace	299:-
PGA Euro. Tour	319:-
Pinball Illusions	289:-
Rise of the Robots	349:-
Simon the Sorcerer	349:-
Subwars 2050	259:-
Super Stardust	289:-
Theme Park	314:-
Top Gear 2	259:-
UFO	299:-

REA CD 32

Alien Bread/Qwak	159:-
Beavers	149:-
Bubba´n Stix	149:-
Casino	179:-
Chaos Engine	129:-
Disposibel Hero	209:-
Guardian	189:-
Heimdall 2	229:-
Legacy of Sorasil	189:-
Lemmings	129:-
Liberation	99:-
Nick Faldo Golf	159:-
Premiere	129:-
Sens. Socc. Int.Ed.	129:-
Striker	189:-
Trolls	199:-

PC CD-ROM

7th Guest	229:-
Commander Blood	399:-
Colonization	479:-
Creature Shock	569:-
Dragon Lore	379:-
Dungeon Master 2	449:-
Inferno	559:-
Magic Carpet	549:-
NHL 95	479:-
PGA 486	559:-
Rebel Assualt	289:-
Rise of the Robots	499:-
Sim City 2000	399:-
Theme Park	349:-
Under a Killing Moon	599:-
Wing Commander 3	619:-

REA PC CD-ROM

AEGIS	399:-
CD Compilation	199:-
Challenge Pack	249:-
Conspiracy	199:-
Hell Cab	249:-
Return of the Phant.	299:-
Reunion	249:-
Sim City	249:-
Syndicate Plus	329:-
Tornado	269:-

159:-

Behöver Du bara betala för en perfekt PC Joystick !

TRAPRIS

God fortsättning på MultiMediaåret 1995!

MEGAMALL AB

Produktnytt

Produkterna på dessa sidor är inte testade av Datormagazin. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer.
Pressmeddelanden och produkter kan skickas till vår testredaktör:
Peter Kerschbaumer,
Datormagazin, Box 12547
102 29 Stockholm



MIDI-interface

För att koppla ihop en synth med datorn behöver du ett MIDI-interface. Ett enkelt sådant säljs av D.A.Torn. Det har en ingång och en utgång.

Info: D.A.Torn
Tel: 0414-320 66
Fax: 0414-322 72

PhotoCD-program

I början av året har vi testat programmet PhotoWorx som är till för att hantera PhotoCD-bilder på Amigan. Programmet har nu kommit i en ny version och fått tillägget professional. Nytt för programmet är att det nu även har stöd för Kodaks nya proffsupplösning på över 4000x6000 bildpunkter. För att kunna ladda in så stora bilder, som lätt kan ta upp över 14 megabyte, har PhotoWorx inbyggt stöd för virtuellt minne. Detta betyder att programmet kan använda hårddisken som utökat arbetsminne.

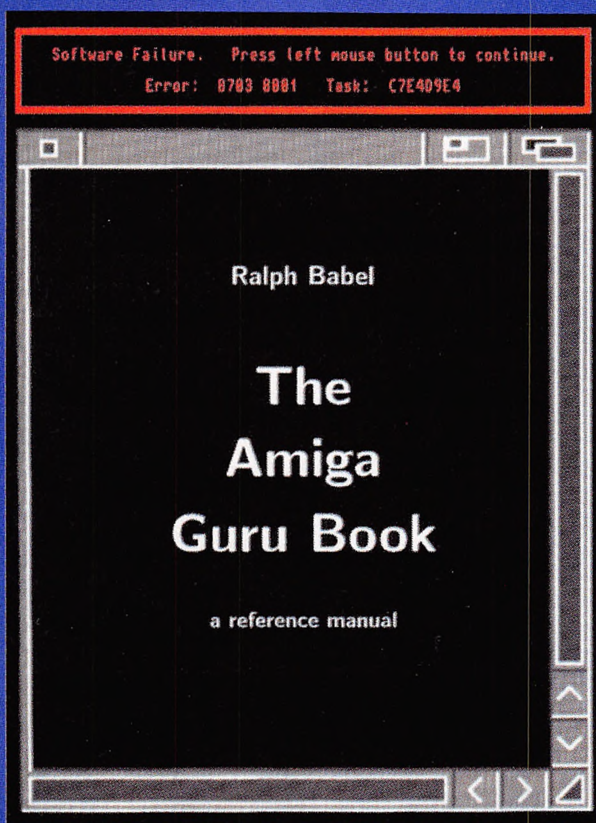
Från samma företag kommer programmet FolioWorx som kan läsa CD-skivor i Kodaks nya portfolioformat. Detta format innehåller både 24-bit-bilder och 16-bit ljud. Bilderna är inte i samma höga upplösning som vanliga PhotoCD-skivor. Det är inte heller meningen med detta format. Det är tänkt för att göra multimediaapplikationer med ljud och bild som ska visas på monitorer eller TV-apparater.

PhotoWorx Pro, ca. 1500 kr inkl moms
FolioWorx, ca. 700 kr inkl moms
Info: Corporative Media, Tyskland
Tel: +49-511-66 10 41/43
Fax: +49-511-66 82 79

Bok för proffs

Om du programmerar och har kommit dit där RKM-böckerna inte räcker till längre kan "The Amiga Guru Book" vara något. Boken behandlar bland annat information om datatyper, riktlinjer för multitasking, gurumeddelandenas betydelse, ANSI-C och speciella funktioner som finns i C-kompilatorer för Amigan för att programmera eficienta program. Dessutom hittar man allt om dos.library, dess felmeddelanden, handlers och packets, BCPL, processer och hur man skapar de och datastrukturer i AmigaDOS.

Pris: ca. 400 kr
Info: Hirsch&Wolf, Tyskland
Tel: +49-2631-8399-0
Fax: +49-2631-839931



Videoredigering

VLab Motion är ett icke linjärt videoredigeringssystem till Amigan. Det digitaliserar video direkt till hårddisk och spelar även upp den från hårddisk igen, i en kvalitet av 50 bilder i sekunden i full YUV (4:2:2). Med hjälp av det inbyggda genlocket kan VLab Motion även sätta video från en extern källa ovanpå den som spelas upp från hårddisken. En färgjämföringsfunktion gör att man kan bestämma att ett visst färgområde i den externa vidoen ska vara transparent så att den hårddiskinspelade videon syns igenom dessa områden (likt blueboxing). När videon digitaliseras packas den i realtid (27 megabyte/sekund) till JPEG-filer.

Programvaran för att styra det hela heter MoviShop. Programmet arbetar med en editeringsmetod som bygger på hierarkier. Desutom kan man importer och exportera bilder som morphningar, raytraceade animationer eller digitala videoeffekter. MoviShop har även egna effekter som man kan använda i sina klipp.

Pris: 13.000 kr inkl moms
Info: Delikatess Data AB
Tel: 0303-33 20 00
Fax: 0303-33 21 00

Första svenska V.34-modemet

Företaget Intertex är först ut med att producera ett svenskt V.34-modem. V.34 är den nyligen av ITU fastslagna standarden för telefonlinjemodem upp till 28800 bps linjehastighet. Modemet klarar även av V.Fast Class och alla relevanta standarder upp till 14400 bps för både fax och data. V.Fast Class definerades av Rockwell (modemchiptillverkare) i avvaktan på V.34-standarden.

Info: InterTex
Tel: 08-626 28 28
Fax: 08-628 64 14



Nya böcker

Bruce Smith Books är ett engelskt förlag som ger ut böcker till Amigan. De är mycket produktiva och på kort tid har det kommit två nya böcker.

"Amiga Workbench 3 A to Z" är en referensbok över alla funktioner i Workbench 3.x. Den innehåller både korta beskrivningar av olika funktioner och mera djupgående förklaringar.

"Amiga 1200 Insider Guide – Next Steps" är fortsättningen på boken "Amiga 1200 Insider Guide". Boken behandlar alla aspekter kring Amiga 1200, från programmet Multiview till PCMCIA-porten. Två kapitel ägnas helt åt hårddiskinstallation och allt som har att göra med det (installation, formatering, partionering).

Pris: 179 kr inkl moms
Info: Docado
Tel: 040-23 12 50
Fax: 040-30 56 25

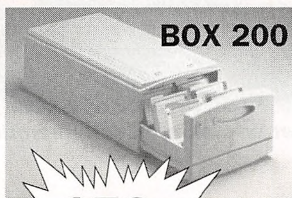
DISKETTER

3,5"MF2DD
2,95:-

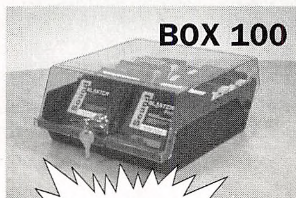
3,5"MF2HD
3,50:-

3,5"MF2HDF
Formaterad (PC)
3,95:-





179:-



69:-

JME ENTERPRISE

Disketter
10-pack m. etiketter.

Minsta ordervärde 250 kr.
Samtliga priser inkl. moms,
endast frakt tillkommer

Smidesvägen 2, 245 34 STAFFANSTORP
Tel. 046 - 25 06 00 Fax. 046 - 25 06 25

28800 bps

Aceex V.34

från **1916,-**

Faxmodem med 2 års gar., kablar ingår, nu med V.34.

HD IDE 214MB	1575,-	HD SCSI2 545MB	3195,-
HD IDE 345MB	1695,-	HD SCSI2 1050MB	5195,-
HD IDE 428MB	1787,-	HD SCSI2 2140MB	9995,-
HD IDE 545MB	2195,-	4MB SIMM 72 pin	1375,-
HD IDE 722MB	3395,-	CD-ROM AT/IDE	1756,-
HD IDE 1083MB	5145,-	CD-ROM SCSI2	1836,-

Gäller så långt lagret räcker.

Swedware Tel: 08 - 96 50 18
Box 2022, 191 02 SOLLENTUNA

Priserna är exklusive moms. Endast frakt och postens avgifter tillkommer.

EXTERNA FAXMODEM

HORNET2 28.8kbps...... 1990:-
(Uppgraderingsbar till V.34)

HORNET2 14.4kbps...... 1290:-

Programvara till PC eller AMIGA (nikom), kablar och manualer medföljer. 1 års garanti. Inom kort kommer vi att kunna erbjuda våra kunder uppkoppling mot internet.
Alltid de bästa priserna. (Priser ex. moms)



Luntmakargatan 59, STOCKHOLM
Tel:08-15 50 51, Fax:08-15 50 52

Data Vision AB

BUTIK OCH POSTORDER



DMZ 01-95

AMIGA* CD32** med 2 spel och joypad ***2395:-
OBS! Vi säljer CD32 med ELDA garanti vilket innebär: *garanti-trygghet !!!*

SX-1, Expansionskort med parallell, ser-, diskdrive, tangentbords-anslutning, plats för SIMM minnen (Fish CD medföljer)	2545:-
AMIGA CD32 + Communicator	3495:-
AMIGA CD32 +SX1+TB + Diskdrive + mus	5995:-
AMIGA CD32 +SX1+TB + Diskdrive + mus + 4Mb ram	7595:-
AMIGA CD32 +SX1+TB+Diskdrive+mus+4Mb ram+80Mb HD	9795:-
AMIGA CD32 +SX1+TB+Diskdrive+mus+4Mb ram+250Mb HD	10895:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus	3795:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus + 4Mb ram	5395:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus + 4Mb ram + 80Mb HD	7595:-
SX1 + Tangentbord + Diskdrive + mus + 4Mb ram + 250Mb HD	8695:-
Communicator, använd din CD32 till CD-ROM	1195:-
Extra stor TRAFO till SX1 "BIGFOOT"	695:-
CD32 spel & FMV filmer, Ring för en GRATIS prislista.	fr. 179:-
DV PAKET vid köp av SX1 samt tillbehör.	+250:-

BONUS !!!! om du köper CD32+SX1 med tillbehör kan du köpa GIF Gallery (1000st GIF bilder) för **99:-**
och för 1kr EXTRA får du AGA3 disk med VT 2.1

DYNAMITE PACK:
Wordworth, Deluxe Paint IV, Print manager och 2 st spel.
Dynamite pack 399:-

DV-PAKET:
musmatta, joystick, dammskydd av mjukplast, Minidiskbox, AGA demos, AGA bilder, viruskiller, ViewTek, Sysinfo & Relokick 1.3, PD-spel, kopieringsprog & WB 3.0 videofilm.
DV "Data Vision" paket **399:-**

DV+Dynamite paket 599:-

BLIZZARD

B1220, 4Mb ram, 28MHz CPU, plats för FPU.	2995:-
B1230 Rev-II: 2Simm,2fpu plats	
B1230-II, EC/40MHz	3195:-
B1230-II, mmu/50MHz	3795:-
B1230-II, mmu/50/50	4995:-
B1230 Rev-III: 1Simm,1fpu plats	
B1230-III, EC/40MHz	2545:-
B1230-III, mmu/50MHz	3245:-
B1230-III, mmu/50/50	4444:-
4Mb ram vid köp av Blizz.	1500:-
SCSI-II till Blizzard 1230	1250:-

DATIC X-12

Datic X-12, finns i två utföranden, 33MHz och 50MHz(68030), plats för PGA-FPU. Upp till 128 Mb ram.

X-12 33MHz+33FPU, 0 ram	2395:-
X-12 33MHz+33FPU, 4 ram	3895:-
X-12 33MHz+33FPU, 8 ram	5595:-
X-12 50MHz, 0 Mbram	2895:-
X-12 50MHz, 4 Mbram	4395:-
X-12 50MHz, 8 Mbram	6095:-
X-12 50MHz+50FPU, 0 ram	4095:-
X-12 50MHz+50FPU, 4 ram	5595:-
X-12 50MHz+50FPU, 8 ram	7295:-

HÅRDDISKAR

HD kabel för A1200 At 2.5" --> 3.5"	195:-
HD kabel + WD420Mb	2695:-
XDS HD-låda till A1200	875:-
OverDrive 3.5" HD låda	1595:-
OverDrive i NY modell	RING
Hårddiskpaket:	
OverDrive, 420Mb WD	4195:-
OverDrive, 540Mb WD	4895:-
OverDrive, 720Mb WD	RING
OverDrive, 210Mb Apollo	3395:-
OverDrive, 420Mb Apollo	3895:-
Lösa AT-hårdiskar:	
420 Mb WDC, 12ms	2595:-
540 Mb WDC, 11ms	3395:-
210 Mb Apollo, 13ms	1895:-
420 Mb Apollo, 13ms	2395:-
Lösa SCSI-hårdiskar:	
270 Mb Quantum	2095:-
540 Mb Quantum	3295:-
1080 Mb Quantum 9.5ms	6995:-

AMIGA-GODIS

Overdrive CD till A1200 + CD-skiva med bilder.	2895:-
Datic multisyncmonitor	4695:-
Telix 14400 Faxmodem	1895:-
Aceex 28800 Faxmodem	2595:-
Vidi 12 Digitalisering	1495:-
Diskdrive intern A500	795:-
2Mb PCMCIA ram till A600	1495:-
4Mb SIMM 72pin	1695:-
Supra 28Mhz 500/2000	1895:-
RF-Modulator till A500	495:-
4.5A Trafo till A500/1200	795:-
Böcker ring för prislista	RING
Skrivare:	
Citizen ABC 24nål färg	2495:-
Citizen Projet II (bläck s.)	2995:-
Citizen Projet II (färgb.)	3995:-
Skrivarkabel medföljer (värde:99kr)	
Färgband till skrivare	RING

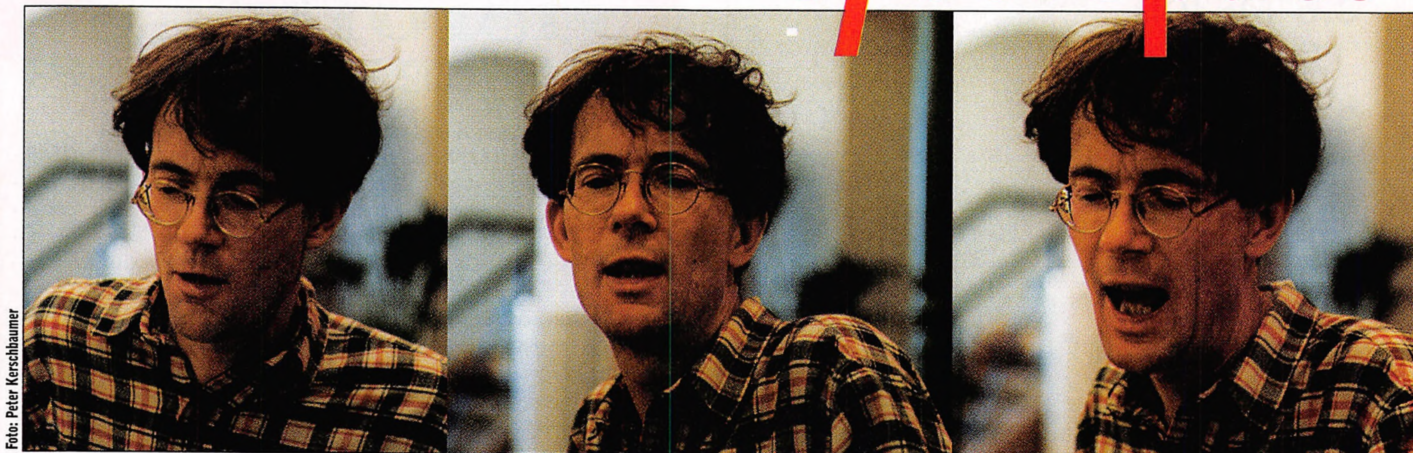
Ring, skriv eller faxa för en GRATIS prislista

- ☐ A1200 + tillbehör
- ☐ A1200 info
- ☐ A4000 tillbehör
- ☐ CD32 Info
- ☐ PC prislista
- ☐ CD32 spel
- ☐ PC burkar
- ☐ CD32 Nytto

DATA VISION AB BOX 1305 751 43 UPPSALA **Tel. 018-12 40 09**
Butik: Sysslomansgatan 9 UPPSALA Fax. 018-100 650

Med reservation för tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Frakt tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur och returfrakt.

Han uppfann cyberspace

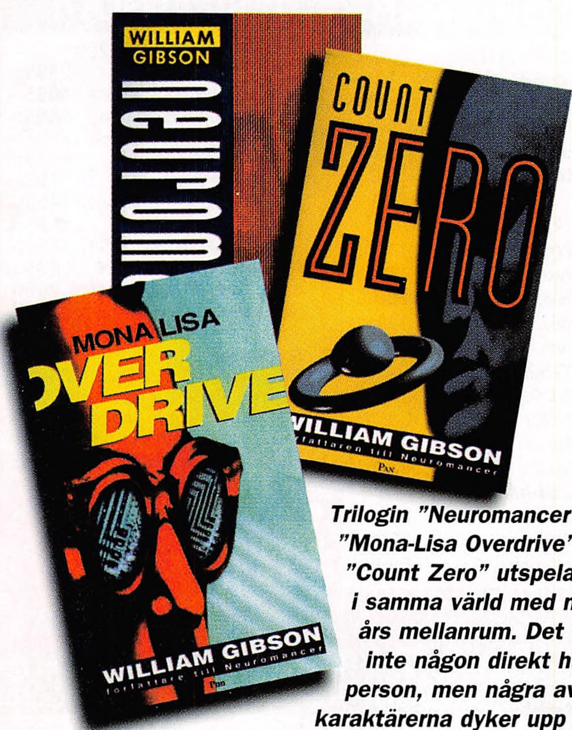

Foto: Peter Kerschbaumer

William Gibson är född 1948 och skrev sin första roman, Neuromancer, 1984. (Båda årtalen rymmer en viss symbolik i framtidsskildringar: Orwell skrev ju sin roman "1984" 1948.)

Så är han då i stan, legenden, kungen av cyberspace, hackerguden, cyberpunkarnas grand old man, konsolcowboyen...

Nej, riktigt sådan är han inte, William Gibson. Visst verkar han stolt över att han gav namn åt cyberspace och visst verkar han nöjd med sitt författarskap. Men han är dödstrött på att svara på frågor som "Är datorer onda eller goda?" och han är definitivt ingen cyberpunkare.

– Cyberpunk är något som journalister uppfunnit, säger han.



Trilogin "Neuromancer", "Mona-Lisa Overdrive" och "Count Zero" utspelar sig i samma värld med några års mellanrum. Det finns inte någon direkt huvudperson, men några av karaktärerna dyker upp i alla tre böckerna.

William Gibson är här för att puffa för Virtual Light, den senaste av hans böcker som kommit på svenska. Intresset för honom är stort i dessa dagar då ordet "cyberspace" förekommer på snart sagt varje tidningssida, och han ser trött ut efter tre dagar av intervjuer och presskonferenser. En del frågor är han lite besvärad av, det verkar som om han inte riktigt känner sig som rätt man att svara på dem.

– Jag har inte ens en e-mailadress, säger han. Jag sitter hela dagarna framför datorn och skriver och på kvällen vill jag koppla av, se på MTV eller något. Inte sitta framför en dator. Men hade jag tid skulle jag se mig omkring på internet. Kanske får jag tid när jag går i pension...

Cyberspace födelse

En annan orsak till att han inte har någon e-mailadress är att han misstänker att han skulle bli överöst med e-post om han hade en. Då skulle han känna sig tvungen att läsa allt och svara på allt.

Men han talar gärna om internet som företeelse.

– Det vi ser är ju födelsen av cyberspace, säger han. Men inte som jag tänkt mig det. Jag trodde att det var de stora, multinationella företagen som skulle bilda grunden för cyberspace. Internet är något mycket positivt som jag inte alls förutsåg, en gåva från det amerikanska försvaret som gör det möjligt för människor att helt fritt kommunicera och hämta information. Myndigheterna har inte förstått hur svårt det kommer att vara att kontrollera informationen på internet.

– Cyberspace är som uppfinningen av staden. Så stort är det, säger han.

– Och vi är nu i ett desperat behov av en lag som skyddar medborgarnas rättigheter i cyberspace.

Gibsons böcker handlar mer om hur ny teknik förändras människan och samhället, än om den nya tekniken i sig.

– Många läser mina böcker som någon slags kataloger över häftiga prylar som kommer att finnas i framtiden. Det är inte min mening, så i Virtual Light har jag skalat bort mycket av det här med teknik.

Själv äger han bara en uråldrig Macintosh och genombrottsboken Neuromancer skrev han på en mekanisk skrivmaskin under sin tid som hemmapappa. Men han är inte motståndare till teknik.

– Tekniken i sig är moraliskt neutral. Det är först när människan använder sig av något som det blir ont eller gott. Man kan tänka sig att till och med kärnvapen kan användas på ett gott sätt, till att driva rymdskepp till exempel.

När Gibson skriver en bok börjar han med att hitta på namnet, sedan ser han vart det leder någonstans. Det är antagligen en av anledningarna till att ingen av böckerna fått sin titel översatt till svenska

Filmpremiär

Under flera år har det talats om att filmatisera någon av Gibsons romaner. Nu är en film baserad på novellen Johnny Mnemonic i stort sett klar.

– Vi började för ett par år sedan med att gå runt i Hollywood och fråga efter pengar. Vi ville ha en miljon till att göra filmen, men alla bara skrattade åt oss. Sedan var det någon som sa att vi begärde för lite pengar, så vi gick ett varv till och begärde 40 miljoner den här gången. De skrattade åt oss igen och sa att vi högst kunde få 28 miljoner. Och dem har vi gjort av med nu.

Filmen, med bland andra Keanu "Speed" Reeves i rollistan, beräknas ha USA-premiär under våren.

Lasse Zernell

Körkort för sysopar planeras



Både BSA (Business Software Alliance) och Datainspektionen arbetar nu på någon form av auktorisation för BBS:er.

Det framkom vid ett kvällsseminarium med temat: "BBS – etik och laglighet" som arrangerades var Svenska Föreningen för ADB och Juridik (ADBj) nyligen.

Det var en blandad publik som hade samlats SAF:s lokaler på Blasieholmen i Stockholm den 17 november. Här fanns både jurister och datakommunikationsfolk, sysopar från BAS och Fidonet samt höga tjänstemän från Datainspektionen.

Eftersom det var ett diskussionsseminarium blev det en debatt som tog upp flera viktiga frågor för alla BBS-användare och sysopar.

Inledare var **Jonny Bergdahl**, ansvarig för Fidonet i Sverige. Därefter talade advokat **Agne Lindberg** om piratkopiering och BBS:er. Han var där som representant för Business Software Alliance, en sammanslutning av mjukvaruföretag som arbetar mot piratkopiering.

Britt-Marie Arne-Hellström, byråchef på Datainspektionen, tog upp integritetsfrågor i BBS-världen.

Kontrasten var stor mellan Jonny Bergdahl i hästsvans, öronring, jeansjacka och Farbror Joakim-slips och de andra talarna i mörk kostym.

Jonny Bergdahl försökte förklara vad en BBS är för de närvarande juristerna, som uppenbarligen fortfarande kände stor förvirring inför denna företeelse.

Advokaten Agne Lindberg gjorde ett försök att klara ut vad brottet piratkopiering egentligen innebär. Enligt honom är sysopen medansvarig vid upload av piratkopierad programvara – och direkt ansvarig när programmet sprids från basen! Det senare med hänvisning till lagtexten som talar om "uthyrning, utlåning eller jämförlig handling".

Ett rättsfall från Helsingborg användes som exempel. Där var uploadarean i BBS:en vidöppen, vilket ökade möjligheterna för myndigheterna att konstatera brott.

BSA har koncentrerat sig på BBS:er i sin verksamhet. Man letar i baserna efter illegalt kopierad programvara och samarbetar med BBS:er som bedöms vara seriösa. Dessutom har BSA börjat lägga in information om vad som gäller rättsligt i allt fler baser.

Ett projekt som är toppintressant för alla seriösa sysopar är BSA:s inriktning på auktorisering av BBS:er med en bra målsättning för att hindra spridning av piratprogram.

Ett sånt "Gyllene sigill" kommer framöver att bli mycket eftertraktat bland baser som är måna om sitt goda namn.

Britt-Marie Arne-Hellström från Datainspektionen (DI) tog upp de problem man har med att tillämpa datalagens (DL) regler på BBS:er. Enligt henne har lagstiftningen inte hängt med i utvecklingen.

Datalagen säger nämligen att man måste ha tillstånd för personregister för att driva en BBS. Användarlistan och loggen ses nämligen som ett personregister. Kan man söka i fritext på namn i BBS:ens konferenser och möten så är även dessa tillståndspliktiga personregister! Bilder på människor som kan identifieras är personregister.

Nu lät det som om DI kunde tänka sig att vara lite nådig i bedömningen, och inte kräva alltför mycket pappersexercis av BBS:erna, som ju oftast är helt ideella och inte använder dessa "register" i någon affärsverksamhet värd namnet – men licensplikt har ALLA baser!

Även DI jobbar på en egen auktorisering av BBS:er (liksom BSA).

Det debattglada gänget sysopar från BAS **Lars Gustavsson**, **Dan Stark** och **Kjell Böhlin** ville ha klara besked av DI hur man ska agera för att inte oavsiktligt driva en olaglig BBS.

– För att inte våra mammor ska behöva stå och fälla tårar när datapolisen slår in dörren med släggor och släpar iväg oss till fängelsehålorna!, som Kjell Böhlin från BAS uttryckte det.

Något riktigt svar fick de inte. DI hänvisade till att man väntar på nya EU-direktiv. Inte minst internet gör att behovet av internationella regler är akut.

Anders Wallin

Faktaruta

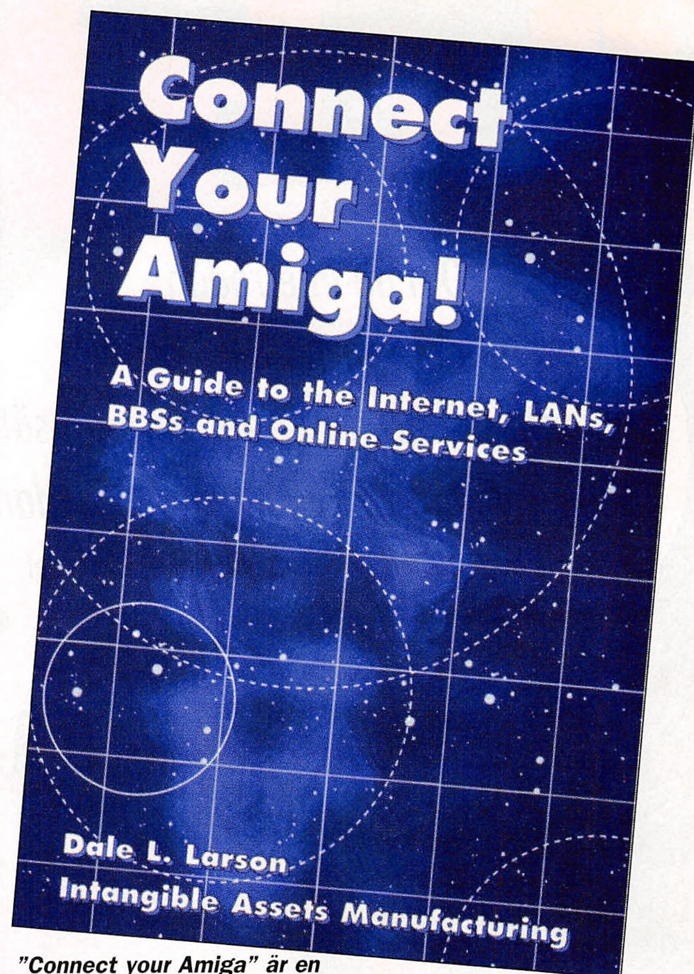
Svenska Föreningen för ADB och Juridik (ADBj) ger ut nyhetsbrevet INBLICK om datajuridiska frågor samt anordnar seminarier om internet, kryptering m.m. Snart blir det en specialkväll om BBS:er och informationsfrihet.

Kontakta **Martin Brinnen** på Institutet för Rättsinformatik så får du alla detaljer.

Tel. 08/16 28 92
E-mail: adbj@iri.su.se

Andra intressanta telefonnummer:
Jonny Bergdahls BBS: 036/12 13 23.
BSA Info Hotline: 08/677 54 75.
Datainspektionen: 08/657 61 00

Kommunicera med din Amiga



"Connect your Amiga" är en bra bok för alla som är intresserade av kommunikation på Amigan.

"Connect Your Amiga" är en bok skriven av Dale Larsson som tidigare jobbade på Commodore med att skriva nätverksprogram. Boken riktar sig till den läsargrupp som som är intresserad av hur man kopplar ihop sin Amiga med en annan dator eller hur man kommunicerar med en annan dator.

Det är en mycket bred bok som går igenom allt från vad en BBS är till hur du konfigurerar en TCP/IP-programvara. Det finns en hel del nyttig information och boken går på ett systematiskt sätt igenom det mesta du behöver lära dig. Du blir dock ingen nätverksguru efter att ha läst den här boken, men du har kommit en bit på väg.

I början av boken finns det ett mycket bra kapitel som går igenom de termer som man kommer i kontakt med. Sedan kommer det en hel del teknisk bakgrund, blandat med information om hur man själv gör saker. Det finns till och med bilder på hur en BBS kan se ut. I mitten av boken är det mycket information om vilka olika program man kan behöva, både fria och kommersiella, samt var du får tag på dem. Där finns listor på nätverkskort och andra hårdvarulösningar samt vilka programvaror du behöver till dem.

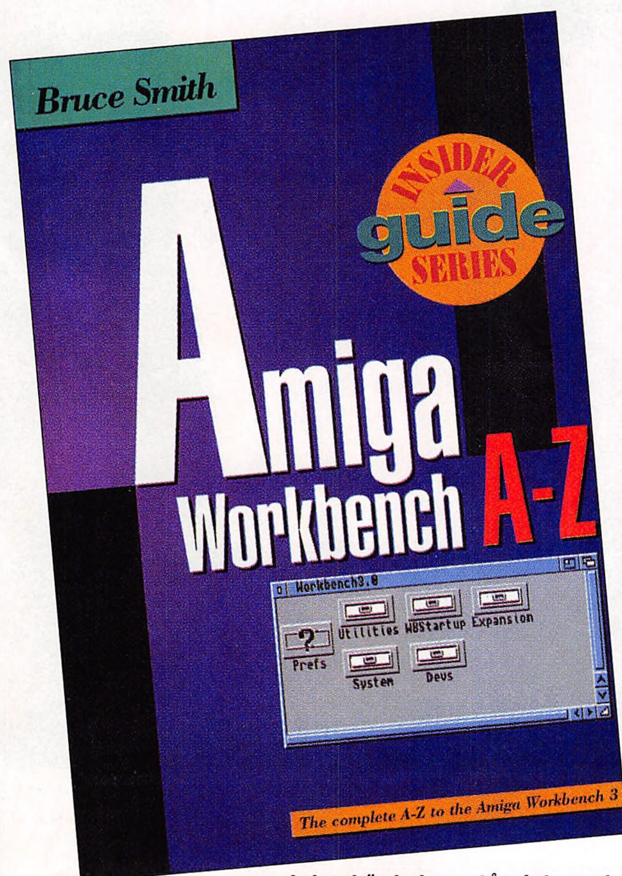
I slutet finns en hel del information om hur man kan koppla sin Amiga till internet samt om en del säkerhetsaspekter. Sist i boken finns en manual till nätverksprogramvaran Envoy.

Denna bok är mycket bra och ger både nybörjaren och den som använt ett modem ett tag en hel del information och kunskap.

Christian Almgren

ISBN 1-885876-02-5
Pris: ca 200 kr
Recensionsex. från: Hirsch&Wolf, Tyskland
Tel: +49-2631-8399-0
Fax: +49-2631-839931

Heltäckande workbenchguide



I den här boken står det mesta som är värt att veta om workbench.

Om du någon gång har haft behov av en workbenchguide som förklarar allt du behöver veta, så är den här boken ett bra köp. Amiga Workbench A-Z är främst till för den som vill ha ett lättfattligt workbenchlexikon. Boken är på engelska men den är lättläst och bra att ha och slå i om det är något speciellt man behöver veta.

Innehållsförteckningen är i bokstavsordning och det är lätt att hitta det man letar efter. Om jag till exempel vill läsa om IconX så slår jag i innehållsförteckningen, bläddrar fram sidan, och där står det först var IconX finns i workbench, om det är en låda, ett verktyg eller en symbol. Sedan kommer en kort beskrivning om vad den gör, och sist kommer lite information om hur man använder den. Det finns också bilder ibland så att man kan se hur det ser ut när man använder den beskrivna funktionen. I början av boken finns det också några kapitel som beskriver workbench i allmänhet, ett slags introduktion där man till och med får lära sig hur man installerar på hårddisk om man nu skulle behöva veta det. Det står också lite om fönster, ikoner, menyer och annat som finns i workbench.

Det bästa med den här boken är att det är så lätt att hitta i den. Även om man inte behöver sitta och slå upp saker jämt, så kan den nog vara riktigt bra att ha i bokhyllan, i alla fall om man är lite osäker på workbench alla funktioner.

Jag tycker det är bra att någon har skrivit en så enkel och samtidigt utförlig bok om Amiga workbench, det behövs. Även om man kan det mesta så är det alltid något som man kan behöva slå upp.

Erika Hagberg

Pris: 179 kr inklusive moms
Info: Docado
Tel: 040-231250
ISBN: 1-873308-28-0

Achtung!



Jag är inte prenumerant men jag vill börja prenumerera på Datormagazin och dessutom få DMZ-disketten hemsänd med varje nummer!

Helår 22 nummer inklusive DMZ-disketten för 655 kronor ☐ 269

Halvår 11 nummer inklusive DMZ-disketten för 335 kronor ☐ 270

Jag heter: ....ålder:....................

Adress:..telefon:....................

Postnr./postadress:..

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ....

DATOR magazin

Frankeras ej. Datormagazin bjuder på portot

Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 STOCKHOLM

Erbjudandet gäller t.o.m. 31/12 1994 och ej tillsammans med andra erbjudanden. Priserna gäller i Sverige, utanför Sverige tillkommer porto.

Låt Amigan sköta din ekonomi

Trasslig ekonomi? Räcker aldrig pengarna? Då är det dags att låta din Amiga ordna upp privatekonomin. Receptet är enkelt: gör en årsbudget med ett kalkylprogram. Med Datormagazins diskett får du en demoversion av kalkylprogrammet TurboCalc. Så det är bara att sätta igång att prova.

De flesta datorägare har väl vid det här laget provat på något hembudgetprogram, och kämpat med att knappa in varenda litet kvitto i ett tappert försök att få reda på varför månadslönen inte räcker.

Efter ett tag brukar de flesta ge upp. Uppgiften är närmast överväldigande. Några missade kvitton så är det kört.

Men det finns faktiskt ett enklare sätt. Gör som de stora företagen – gör en årsbudget med ett riktigt kalkylprogram. Om du lägger till en "resultatdel" där du knappar in ungefärligen hur stora dina verkliga utgifter blir. På så vis kan du jämföra din budget med verkligheten. Själv har jag använt den här metoden i flera år och tycker den fungerar bra.

Har du inget kalkylprogram? Med Datormagazins diskett detta nummer medföljer ett demo av kalkylprogrammet TurboCalc. Begränsningarna i demoversionen är att du inte kan spara dina kalkyler. Men det ger dig en chans att prova på hur det är att arbeta med kalkylprogram.

På nästa uppslag visar vi också hur man bygger ett kalkylark för hembudget. Här har vi arbetar med Professional Calc från Gold Disk. Men upplägget fungerar lika bra med TurboCalc eller PD-programmet FHSpread (finns i Fred Fish-serien).

När du bygger ditt eget ark lägger du givetvis in dina egna inkomster och utgifter för hela året, och du kan givetvis välja dina egna rubriker och beteckningar. Vårt exempel ska bara fungera som en utgångspunkt.

Om du aldrig använt ett kalkylprogram så läs rutan "För nybörjare" som ger dig grunderna. Här ska vi istället visa principerna för hur man bygger upp en årsbudget med hjälp av ett kalkylprogram.

Att lägga upp en årsbudget med ett kalkylprogram påminner mycket om att göra samma sak på papper. På bredden räknar man, som bilden visar, upp alla tolv månaderna i varsin kolumn. Under varje kolumn lägger man in kända inkomster och utgifter på enskilda rader. Hyran får en rad, telefonen en annan rad etc. För att göra det hela lite lättöverskådligt kan man dela in olika utgifter i kategorier som summeras på en särskild rad.

Exempelbudget

I vårt exempel på nästa sida har varje månad fått tre kolumner. Den första är för din budget som du gör upp inför ett nytt år. I kolumnen bredvid matar du successivt under året in utfallet, alltså vad dina verkliga inkomster och utgifter. Den tredje kolumnen visar skillnaden mellan budget och utfall.

Längst till höger i kalkylarket, efter december-kolumnen, summerar du de totala utgifterna och inkomsterna för hela året. En bit ned i kalkylarket lägger du slutresultatet för varje månad.

Men varför ska man använda ett kalkylprogram till det här? Varför inte använda papper och penna istället?

Det går lika bra. Men fördelen med kalkylprogram är att de tillåter dig att ändra och experimentera med siffrorna utan att själv behöva räkna om alla summeringar månads- och årsvis. Dessutom kan man lägga in avancerade automatiska beräkningar av exempelvis amortering på en bil. Genom att ändra en enda utgångssiffra kan programmet automatiskt räkna om effekterna för hela året! Att göra om detta med papper och penna tar minst tio gånger längre tid.

Det finns dock en nackdel med datorbudget. Som bilderna på nästa sida visar syns bara två månader i taget samt en del av inkomsterna och utgifterna på normal bildskärm. För att se resten av budgeten får man använda piltangenterna och "rulla" omkring till andra delen av skärmen. Men det vänjer man sig snart med. Och det går ju att skriva ut hela budgeten på papper från datorn.

Du kan beställa en skarp version av TurboCalc från Tyskland, se adressrutan här bredvid. Eller tjata på din handlare att importera programmet. Med TurboCalc kan du nämligen göra en massa andra beräkningar.

Christer Rindeblad

På nästa uppslag beskrivs det hur du gör för att lägga upp en årsbudget!



TurboCalc kan beställas från:

Stefan Ossowskis Schatzruhe Gesellschaft Füer Software MBH, Veronikastrasse 33 541 31 Essen
Tel +49 201 788 778

Så fungerar kalkylprogram

Alla kalkylprogram fungerar i grunden på samma sätt. Din skärm förvandlas till en massa rutor som kan lagra siffror eller bokstäver i ett kalkylark. En enda ruta kan exempelvis lagra siffran 10386.

För att det hela inte ska bli en salig röra är dessa rutor organiserade i rader och kolumner. I ProCalc, TurboCalcoch FHSpread är kolumnerna döpta till A, B, C osv. och raderna är numrerade 1, 2 och 3 osv. Ett kalkylark kan vara hundra gånger större än vad som syns på skärmen och innehålla tusentals rutor.

Hur hittar man en enskild ruta? Det är lätt och påminner om koordinater på en karta. Översta rutan längst till vänster ligger i den första kolumnen A på den första raden. Alltså har den koordinat A1. Rutan under denna har koordinat A2. Rutorna till höger i andra kolumnen heter därför B1, B2 osv.

Men vad har du för nytta av det?

Jo, datorn kan bearbeta siffror från olika rutor med alla tänkbara matematiska finesser. Du kan prova själv med TurboCalc. Det enklaste exempelet är detta: Klicka i ruta A1 och skriv in siffran 25. Klicka sedan i ruta A2 och skriv in 50.

Gå sedan ner till ruta A3 och skriv in följande:

=sum(A1+A2) och tryck sedan RETURN. Vips så står det istället 75 i ruta A3.

Gå nu upp till ruta A1 och ändra siffran där till 24 (det är bara att skriva över). Se, rutan A3 ändras automatiskt till 74.

Du kan nu prova att dividera resultatet med innehållet i ruta A2. Skriv in följande i ruta A4:

=sum(A3/A2)

Testa nu att skriva in ett annat tal i ruta A1 och se allt räknas om igen.

Men det går givetvis att göra ännu mer komplicerade beräkningar och låta hundratals rutor hämta värden från varandra och beräkna olika saker. TurboCalc har dessutom en massa inbyggda matematiska funktioner som du kan "klistra in" i rutorna. Men för att utnyttja dessa fullt ut behöver du handboken. Och vill du spara dina beräkningar behöver du dessutom en "skarp" version av programmet.

	A	B	C	D
1	25			
2	50			
3	=sum(A3/A4)			
4				
5				
6				
7				
8				

Några kommandon till TurboCalc

Här är några grundläggande kommandon till TurboCalc:

BYT RUTA: För att byta ruta ska du placera muspekaren på aktuell ruta och klicka på vänster mustangent en gång. Alternativt kan man använda piltangenterna för att vandra omkring på kalkylarket.

SUMMERING: Vill du summera många rutor behöver du inte ange varenda en av dem. Summering av ruta A1 till A10 görs på följande sätt:

=sum(A1:A10)

Kolon anger att TurboCalc ska summera alla rutor mellan dessa två.

BERÄKNING: Formler i rutor kan vara mycket omfattande. Det handlar bara om att sätta parenteser rätt. Missar du det eller gör något annat fel vägrar programmet att utföra beräkningen. Att summera tio rutor och sedan dela detta tal med 5 görs på följande vis: =sum(A1:A10)/5

Experimentera gärna själv med tomma kalkylark (du får fram nya under menyn PROJECT/NEW. TurboCalc innehåller dock många hundra kommandon samt tusentals möjligheter. För att utnyttja programmet fullt ut behövs handboken.

Så här fungerar en budget i Professional Calc

A. Här visar innehållet i den ruta man befinner sig i. Siffror eller hur formeln ser ut.

*1. Summering av alla intäkter ovan görs med formeln **=sum(C4:C6)***

2. Dessa två rutor hämtar sina värden från rutorna D57 och D58, amorteringsberäkningen längst ned i kalkylen. I februari hämtar den värden från H57 och H58.

3. Summering av alla utgifter ovan genom formeln =sum(C11:C18).

4. Summering av alla utgifter ovan genom formeln =sum(C23:C29).

5. Summering av alla utgifter ovan genom formeln =sum(C33:C37).

6. Summering av utgifter i ruta C20, C30 och C39. Görs genom formeln =sum(C20+C30+C39).

7. Hur mycket som återstår när allt är betalt visas här. Det får man ut genom formeln =sum(C8-C41).

8. Den som spar han har. Här ackumuleras summan från ruta C36. I januari genom formeln =sum(C36+0). I februari genom formeln =sum(C45+G36).

9. Hur mycket kostar det varje månad i räntor och amorteringar om man köper exempelvis en bil för 30.000 med ett lån där du ska betala 800 kronor i månaden? Det kan programmet räkna ut automatiskt åt dig. Här i rutorna C50 till C54 lägger du in alla fasta värden som används i senare beräkningar. Kom ihåg att minska skulden genom att lägga in följande formel i ruta G50: =sum(C50-D57). Det har vi missat på skärmdumpen vilket gör att skulden inte minskar.

*10. Här räknas amorteringsdelen av de 800 kronorna ut genom formeln **=sum(C53-D58)***

*11. Här räknas räntedelen ut på totalbeloppet genom formeln **=sum(C50xC52)/100/12.***

De formler som anges ovan fungerar både på ProCalc och TurboCalc. I FHSpread får man läsa medföljande textfil för att lista ut hur man skriver formler.

Professional Calc V2.0, by Michal Todorovic. © 1993 Gold Disk Inc.

Exempel

C4 13000

	A	C	D	E	G	H	I
1	ARSBUDGET 1995	Januari			Februari		
2	+++++++++++++++	Budget	Utfall	Diff	Budget	Utfall	Diff
3	INTÄKTER						
4	Lön	13000	13000	0	13000	13000	0
5	Extraknack	500	200	-300	0	500	500
6	Övrigt	0	0	0	0	0	0
7	---------------	--------	--------	--------	--------	--------	--------
8	SUMMA	13500	13200	-300	13000	13500	
9	===============	========	========	========	========	========	========
10	FASTA UTGIFTER						
11	Skatt	3650	3650	0	3650		3650
12	Hyra	3400	3400	0	3400		3400
13	Elräkning			0	650		650
14	TV			0	330		330
15	Amort. bilen	427.5	427.5	0	432.8		432.8
16	Ränta bilen	387.5	387.5	-0	382.2		382.2
17	Fackavgift	125	135	-10	125		125
18	Telefon			0	800		800
19	---------------	--------	--------	--------	--------	--------	--------
20	SUMMA	7990	8000		9770	-9770	

Professional Calc V2.0, by Michal Todorovic. © 1993 Gold Disk Inc.

Exempel

C22

	A	C	D	E	G	H	I
21	===============	========	========	========	========	========	========
22	RÖR. UTGIFTER						
23	Luncher	990	1050	-60	990		990
24	Mat hemma	1200	1200	0	1200		1200
25	Försäkringar			0			0
26	Läkare			0			0
27	Tandläkare		250	-250			0
28	Hushåll övrigt	1000	1000	0	1000		1000
29	---------------	--------	--------	--------	--------	--------	--------
30	SUMMA	3190	3500		3190	-3190	
31	===============	========	========	========	========	========	========
32	ÖVR. UTGIFTER						
33	Bio	200	100	100	100		100
34	Tidningar	50	0	50	50		50
35	Godis			0			0
36	Sparande	150	500	-350	150		150
37	Presenter			0			0
38	---------------	--------	--------	--------	--------	--------	--------
39	SUMMA	400	600		300	-300	
40	+++++++++++++++	++++++++	++++++++	++++++++	++++++++	++++++++	++++++++
41	SUM UTGIFT	11580	12100		13260	-13260	

Professional Calc V2.0, by Michal Todorovic. © 1993 Gold Disk Inc.

Exempel

C50 30000

	A	C	D	E	G	H	I
42							
43	ATERSTAR	1920	1100		-260		
44							
45	Sparkapital	150	500		300		
46							
47	XXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
48	Annuitetslån på bilen (exempel)						
49							
50	Skuld start	30000			30000		
51	Ränta	15.5			15.5		
52	Antal månader	48			48		
53	Betalning/månad	800			800		
54	Avgifter/månad	15			15		
55			JAN			FEB	
56	Beräkningar nedan						
57	Amorteringsdel		412.5			417.8	
58	Ränta		387.5			382.2	
59	Avgift		15			15	
60	SUMMA		815			815	
61							

Få ordning på ekonomin med gratisprogram

Att hantera fakturor, register och andra saker som har med ekonomi att göra har aldrig varit Amigans starka sida. Men bland PD-programmen kan du hitta en del program som kan hjälpa dig.

Tyvärr finns det inget integrerat program där man har kundregister, orderregister och leveransregister i ett och samma program, och som även kan skriva ut fakturor och hålla reda på om de betalts eller inte.

Vad som finns är däremot en del mindre program som vart och ett kan sköta en liten del av kontoret eller hemmet. Det är en del av dessa program vi skall ta en snabbtitt på.

Registerprogram

Först behöver man ett databasprogram. Vill du bara ha ett adressregister så rekommenderar jag programmet **DFA**. Det har även ett bra ARexx-interface så man kan integrera det med annat. Användargränssnittet är trevligt och programmet är mycket kraftfullt.

Vill man ha ett mera generellt registerprogram kan man använda **DataMaster** som är ett bra registerprogram men tyvärr saknar ARexx. Motorn i det programmet är mycket bra men användargränssnittet är inte det bästa och tyvärr har det en egen uppfattning om hur man exporterar data. Du kan inte exportera en databas från DataMaster och sen smärtfritt använda den för att skicka personliga brev till dina kunder.

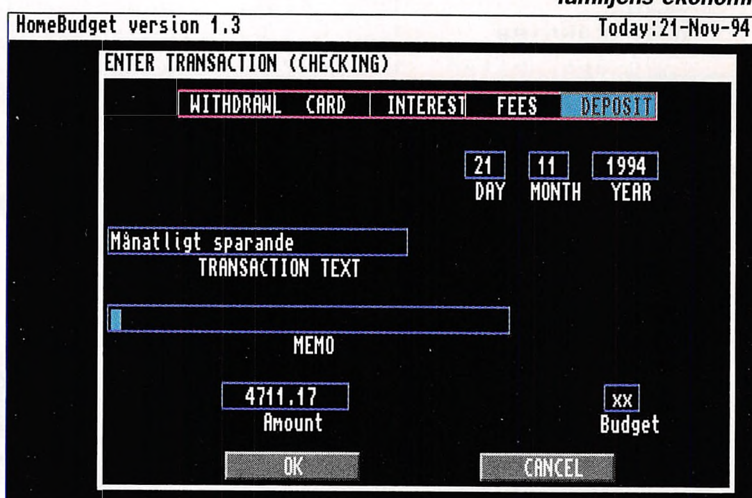
Är man händig och vill ha mera frihet väljer man **DB** som också är mycket bra men främst riktar sig till den som är lite händig med datorn. Även där är motorn bra och det har ett mycket konfigurerbart system. Det som saknas i detta program är en form editor där man med ett grafiskt gränssnitt kan lägga upp sin databas.

Fakturor

Nu, när vi har full kontroll på vännerna, kunderna och allt annat, bör vi fundera på de andra programmen vi behöver. Fakturor är enkelt att skicka, men vem håller reda på vilka som betalts och vilka som inte betalts?

Där finns det tyvärr inte så många program, men programmet **INTRA** kan användas för att registrera fakturor. Jag skulle dock rekommendera att du gör detta i registerprogrammet av den enkla anledningen att INTRA egentligen bara kan lagra vilka fakturor du har skickat, hur mycket pengar de är på samt när du skickat dem. Det håller inte reda på vilka som dragit över tiden.

Med Homebudget kan du hantera familjens ekonomi.



Budgetprogram

HomeBudget är ett program som du kan lägga upp en budget i. Det kan även hantera dina olika bankkonton. Programmet är närmast tänkt för att hantera familjeekonomin och har tyvärr inget ARexx-gränssnitt. Om du bara är ute efter att kunna lägga upp en månadsbudget och få lite stil på dina olika konton är detta ett program som kan vara användbart.

Om du kan klara dig utan budgetbiten så är programmet **Banker** trevligare att använda och klarar ungefär samma saker. Dess användargränssnitt är snyggt och man kommer snabbt igång med programmet. Banker är dock inte ett helt färdigt, men denna version ser lovande ut.

Kalkylprogram

Det finns en del kalkylprogram till Amigan, men tyvärr är de flesta idag väldigt gamla och fungerar inte särskilt bra på nyare Amigor. **FHSpread** från 1993 däremot fungerar hyfsat bra. Det är ett konventionellt kalkylprogram som även kan rita enklare grafer. Dess största nackdel är att det vräker ur sig enforcerhits, men om man inte har programmet enforcer igång så är det inget större problem.

Låneberäkningar

Ofta hamnar man i den situationen att man är tvungen att ta ett lån. Det kan vara intressant att redan innan man skriver på lånepappren beräkna hur mycket det kostar varje månad samt göra simuleringar med olika räntor. **LoanCalc** beräknar just detta. Det finns många parametrar att välja på och det är lätt att använda.

Vad saknas?

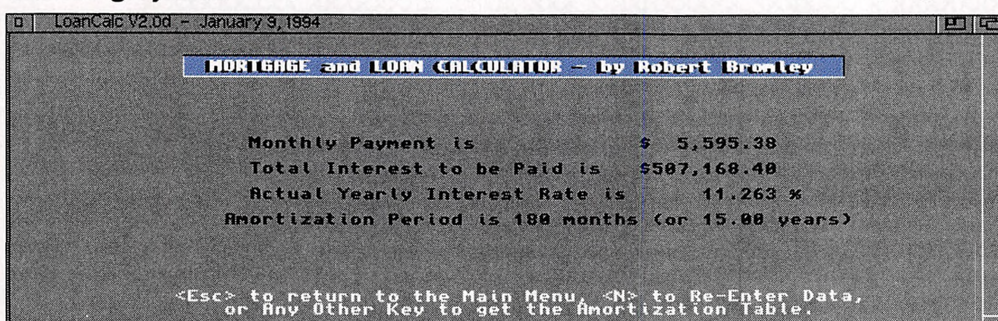
Vad som lyser med sin frånvaro är program för skatteplanering och skatteuträkning. Anledningen till detta torde vara att reglerna för hur detta sker är olika till varje land, och de har en viss tendens att ändra på sig från år till år. Även om någon amerikan skulle skriva ett sådant program skulle vi inte ha någon nytta av det i Sverige.

Jag har heller inte hittat ett konventionellt bokföringsprogram. De budgetprogram som jag tagit upp i den här artikeln lämpar sig väl för hemekonomin men tyvärr inte om man har ett företag.

Programmen jag tagit upp i denna artikel finns på Datormagazins BBS. De ligger i PD-sidans area och om du söker på ordet "ekonomi" så kommer du att hitta dem.

Christian Almgren

Beräkna månadskostnader för lån kan vara bra ibland. Loancalc gör jobbet.



Olagligt kopiera PD?

Är det olagligt att kopiera och sälja PD-program som man köpt från ett PD-företag eller kopiera och sälja coverdiskar?

Hälsningar Björn

Om ett program är PD så är det PD oavsett var du fått tag i det, även om du köpt det av ett PD-företag. Dock skall du vara medveten om att det finns flera olika beteckningar och att det är ganska få program som är PD.

PD betyder nämligen Public Domain och innebär att författaren har avsagt sig ALLA anspråk på programmet. Med ett sådant program kan du göra vad du vill. Shareware innebär att du får prova programmet fritt under en tid och sen förväntas du betala en slant till den som gjort programmet.

Om ett program däremot är freeware så innebär detta att du fritt får använda och kopiera programmet utan att det kostar något.

Den nyaste varianten är licensware som innebär att du betalar en slant och sen får du programmet. Där får du inte kopiera det vidare utan det är samma regler som för kommersiella program som gäller för licensware.

Det finns ett otal andra varianter också men de brukar förklaras i respektive programs dokumentation. Det är även där som speciella förbehåll kan finnas (t.ex. att du inte får använda programmet i militära sammanhang).

Vad gäller coverdiskar så är själva disken förlagets egendom och du får inte sälja hela disken. Vad du däremot får göra är att sprida programmen som ligger på dem (under förutsättning av de inte är kommersiella). Ibland kan det finnas program på en coverdisk där tidningen har ett specialavtal om att programmet endast får spridas på coverdisken. Men i så fall står detta antingen på disken eller i tidningen.

Christian Almgren

Får inte igång skrivaren

Jag har en A600 och en Commodore MPS 1550C skrivare. Jag har försökt med flera drivrutiner men får ändå inte igång den. Vad göra?

Jocke

EpsonX drivrutinen skall fungera med MPS 1550C skrivaren. Har du redan provat denna så ligger problemet någon annanstans. Skriver skrivaren ingenting så brukar det inte bero på fel drivrutin. (vid fel drivrutin brukar skrivaren skriva skräptecken). Prova att ifrån Shell skriva följande: **Copy s:startup-sequence PAR:**

Detta skall skriva ut filen startup-sequence som är en ren textfil direkt på skrivaren utan att passera drivrutinen. Fungerar det så prova följande (med EpsonX inställt)

Copy s:startup-sequence PRT:

Nu testar vi samma sak fast med drivrutinen. Fungerar detta så ligger problemet i den programvara du använder. Fungerar det inte så starta datorn från en original Workbenchdiskett och gör samma inställningar och tester igen. Fungerar det då så kopiera disketten och använd den istället. Fungerar det inte så testa skrivaren med en annan Amiga och med en annan skrivarkabel. Eventuellt kan ett chip gått sönder i Amigan. Med denna uteslutningsmetod kan du ta reda på felet.

David Ekholm

Installation

Hur installerar man ett program på hårddisk om det inte finns något installationsprogram?

Mathias Roslund

Ofta räcker det med att man skapar en låda på hårddisken och kopierar alla filer som hör till programmet dit. Ibland är det dock knepigare. Tyvärr går det inte att ge något generellt svar som passar alla program.

Niklas Lindholm

Avinstallera spel

Finns det något bra sätt att få tillbaka HD-installerade spel på diskett igen?

HD-ägare

Det finns inget bra sätt, men det kan gå om du kommer ihåg exakt hur originaldisketterna såg ut, det vill säga vilka filer som låg på vilken diskett. Vet du inte exakt hur de såg ut så är det kört om du inte vill sitta och prova dig fram tills du har fått alla filerna rätt.

Ove Kaufeldt

C på Amiga 1200

Vilka versioner av Lattice C fungerar på min Amiga 1200? Jag har själv version 5.04, en ganska gammal version som fungerade perfekt på A500, men som ej vill fungera på min nuvarande A1200. Går det på något sätt att få den gamla versionen av Lattice att fungera på A1200 och i så fall hur? Eller måste jag köpa en nyare version "= 3000 spänn, puh"?
Tack på förhand.

En hängiven C-programmerare

Du skriver inte något om vad du hade för problem med SAS/C (när SAS Instituite köpte kompilatorn från Lattice döptes den om till SAS/C) på din A1200:a, så det är lite svårt att säga vad du bör göra för att få den att fungera. Den senaste versionen av SAS/C (version 6.50) är dock betydligt bättre än 5.04, så det kan vara värt att uppgradera till denna version. Det är också billigare än att köpa en ny kompilator.

Att köpa en ny SAS/C ska inte heller behöva kosta 3000 kronor. För några månader sedan sänkte SAS priserna på SAS/C rejält och de som idag säljer SAS/C för 3000 kronor har antingen gamla exemplar inköpta till det gamla priset, eller så har de lagt på väldigt mycket på inköpspriset. Riktpriset i USA idag $199 (halva priset för studenter), dvs ungefär 1600 kronor. Både vad det gäller nyinköp och uppgradering av gamla versioner kan man vända sig till SAS Institutes europeiska högkvarter:

SAS Institute
P.O. Box 10 53 40
Neuenheimer
Landstr. 28-30
D-69043 Heidelberg
Tyskland
Tel: +49 6221-4160
Fax: +49 6221-474850

Error not validated

Jag har en Amiga 1200 med 85MB hårddisk. Jag undrar hur jag ändrar en låda i Workbench (av de två som kommer upp när man startar datorn) så att den är inställd på read/write. Om jag tex ska ta ut eller radera något från hårddisken kommer det upp en ruta där det står: "Volume System is not validated". (Det är lådan som heter System)

Tacksam för svar

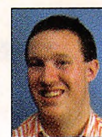
"Lådan" du vill skriva till är en del av din hårddisk, kallad partition, och ingen låda. Problemet är vanligt och beror på att hårddiskens filstruktur blivit tilltufsad. Detta kan inträffa om datorn kraschar, eller strömmen stängs av i ett skede när datorn skriver till hårddisken (virus kan också vara orsaken).

Datorns filsystem måste hålla ordning på var upptagna filer finns och var ledigt utrymme för nya filer finns. Detta förs upp i en osynlig "katalog" på disken, ofta kallad filallokeringstabell i datorsammanhang. När man skriver en fil på hårddisken och något allvarligt som stoppar skrivningen i förtid inträffar så kan det bli så att filallokeringstabellens innehåll inte överenstämmer med verkligheten. Detta märker Amigan och startar normalt automatiskt en valideringsprocess som går igenom hela hårddisken och bygger upp en ny filallokeringstabell. Detta tar tid och innan det hela är klart så kan man inte skriva till disken.

Tyvärr klarar inte Amigan att fixa alla valideringsproblem själv. Detta verkar ha inträffat för dig. Man kan då ta hjälp av ett speciellt program för detta exempelvis DiskSalv2 (gratis) eller QuarterBack Tools (kommersiellt).

Du kan också kopiera alla filer på System partitionen till din andra partition (vanligen kallad Work: eller DH1:), formattera systempartitionen och kopiera tillbaka alla filer så har du en fixad filstruktur igen. Ta hjälp ifall du är osäker. Man bör veta vad man håller på med när man formatterar en hårddisk så inte information försvinner av misstag (talar av egen erfarenhet).

David Ekholm



Christian Almgren
PD



Christer Bau
Multimedia, DTV, (video), MIDI



Bengt Dahlström
DTP, ordbehandling



David Ekholm
AmigaDOS, skrivare



Pekka Hedqvist
Tekniska frågor kring Amigan



Niklas Lindholm
BBS, modem, terminalprogram



Erik Lundevall
Assembler, C, ARexx



Pontus Berg
Demoprogram, demomusik



Ove Kaufeldt
Speltekniska frågor



Anders Wallin
Juridiska frågor om BBS:er

Skriv till våra experter!

Adressen är Datormagazin (plus namnet på den expert som du vill ha råd av), Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Vi kan tyvärr inte ge dig personliga svar, inte ens om du skickar med returporto.

Uppgifter som vi kan ha nytta av är: Vilken Amiga du har, årsmodell, kickstartversionen, workbenchversionen, hur mycket minne du har (chip och fast, kolla med AVAIL från Shell/C), fabrikat på eventuell hårddisk, om du har annan extrautrustning och programversion (om det är ett program du har problem med).

Styr program med symbolerna



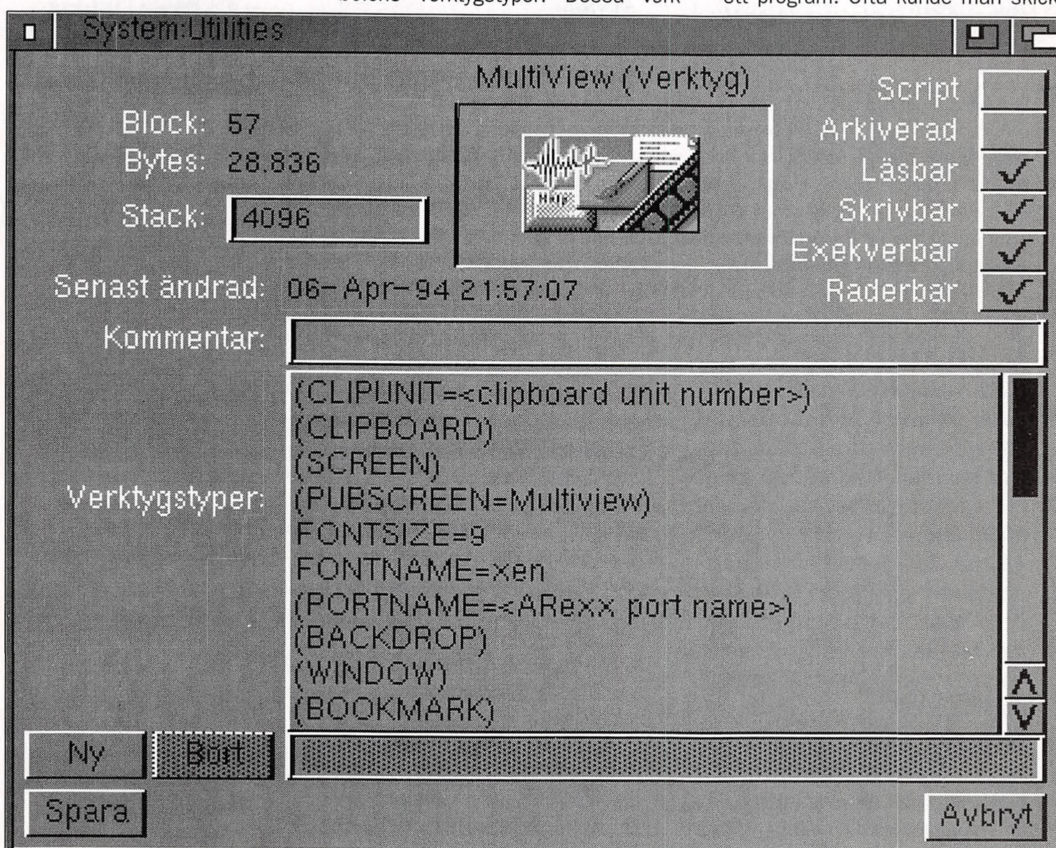
QuarkXPress sucks!

Vårt layoutprogram har slarvat bort bild 2 i förra avsnittet. I stället satte det alldeles självmant in en annan bild. Du har förmodligen märkt att bilden inte alls förställer informationsrutan för programmet Multiview. Vi böjer våra huvuden i skam å Quarks vägnar.

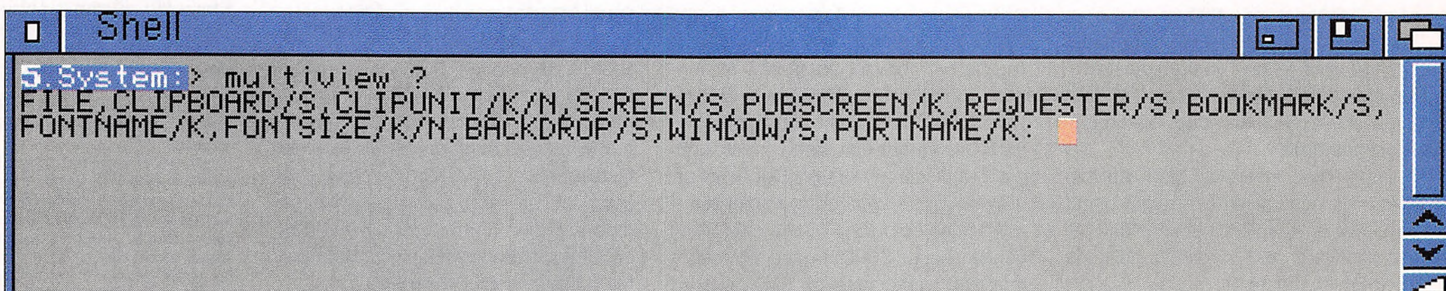
I förra numret började vi att titta på de olika symboltyperna på Workbench. Nu ska vi dyka djupt ner i symbolernas funktion.

De intressantaste symboler att utforska är verktygssymboler (program) och projektsymboler (datafiler). I förra avsnittet pratade vi om att verktygssymboler är de små bilder som representerar program, till exempel en ordbehandlare eller ett ritprogram. För att styra hur ett program ska startas kan man använda symbolens verktygstyper. Dessa verktygstyper är helt enkelt en sorts kommandon som du kan skriva in i symbolen. På den gamla "goda" tiden, när datorer bara kunde styras via någon form av Shell, fick man skriva in kommandon för att starta ett program. Ofta kunde man skicka med ett antal argument/parametrar med ett kommando för att bestämma hur det skulle utföras. Så kan det fungera även idag om man använder Shell på Amigan. I bilden längst ner på sidan ser du hur man startar programmet Multiview från Shell. Här skrev jag ett frågetecken som argument och genom det visas en lista med möjliga argument som man kan ge till Multiview. Nu är det inte så upphetsande att ratta runt i Shell, särskilt inte om man inte känner sig riktigt hemma där. Det finns inte så stor anledning till det heller om du kan starta ett program med ett dubbelklick på symbolen.

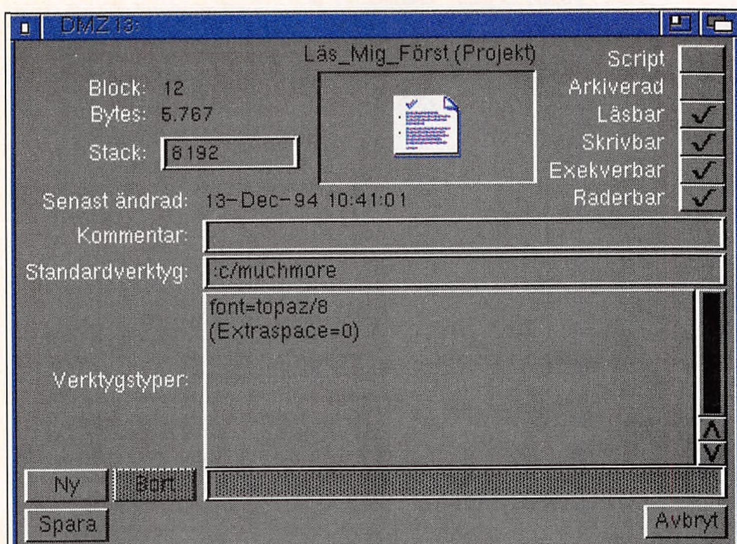
För att du lika flexibelt ska kunna bestämma hur programmet ska star-



Här till vänster ser du hur informationsfönstret för Multiview ser ut. Med verktygstyperna kan du styra hur Multiview ska startas. Verktygstyper inom parenteser ignoreras.



Startar man Multiview från Shell har man samma optioner (argument) som kan skrivas in i Multiview-symbolen.



Filen Läs_Mig_Först är en vanlig textfil som ska visas med programmet MuchMore. Under verktygstyperna kan man ange vilket typsnitt som användas och om det ska vara större radavstånd.

tas kan du ange samma argument som verktygstyper i symbolen. På förra sidan visas verktygstyperna för programmet Multiview. De flesta program som finns på Workbench kan styras via verktygstyper. Dessa är beskrivna i handböckerna. Om du inte hittar någon sådan information i dina handböcker kan du testa med att starta programmet från ett Shell-fönster med ett frågetecken som argument. Listan över argument som visas är ofta identisk med verktygstyperna som man kan ange i en symbol.

Lägg till och ändra

Vi ska titta lite närmare på hur man lägger till och ändrar verktygstyper. Vi tar programmet Multiview som exempel. Klicka en gång på symbolen för Multiview och välj Information i menyn Symboler. Fönstret som hoppar fram liknar det som du ser i bilden på förra sidan. Nya verktygstyper kan du lägga till genom att klicka på knappen "Ny" nere till vänster. Då kan du skriva in en verktygstyp (argument) i textraden under alla verktygstyper. När du har gjort det måste du trycka på return-tangenten för att din nya verktygstyp ska dyka upp i den stora rutan ovanför textraden. Sedan kan du klicka på "Spara" för att kunna använda de nya inställningarna. I fallet Multiview borde alla möjliga verktygstyper redan vara inskrivna från början. En del av de står inom parenteser. Detta gör att de inte aktiveras när man startar ett program. Det är en ganska praktisk detalj eftersom man slipper leta efter handboken för att slå upp hur en tidigare raderad verktygstyp ska skrivas in igen. Vill du att en verktygstyp inte ska användas klickar du bara på den så att den dyker upp i textraden nedanför rutan med alla verktygstyper. Sedan kan du sätta parenteser runt hela raden och spara de nya inställningarna. Testa med att ta bort parenteserna runt ordet SCREEN i programmet Multiview. Nästa gång du startar Multiview öppnar programmet en egen skärm istället för att öppna fönstret på Workbench-skärmen. Du kan experimentera lite med verktygstyper så får du snabbt en känsla för hur de fungerar.

Starta med verktygstyper

Den andra typen av symboler vi ska titta på denna gång är projektsymboler. De ligger i funktionen väldigt nära verktygssymbolerna. Ofta är det så att om du dubbelklickar på en projektsymbol så startas programmet som projektet skapades med och projektet laddas in automatiskt. Något enklare sagt betyder det att om du dubbelklickar på en textsymbol så startas ordbehandlaren som texten skapades i och texten laddas in automatiskt. Detta behöver dock inte vara så. Det beror helt på hur din ordbehandlare skapar projektsymboler. I bilden längst ovan ser du symbolen för en vanlig text som jag har skrivit i en texteditor. Den texten ska kunna läsas av andra bara genom att dubbelklicka på den. Textläsningsprogram finns det gäng av och här använder jag programmet MuchMore. För att få det hela att fungera måste jag först tala om för Workbench var den kan hitta MultiView. Sökvägen till ett program (verktyg) anger man i raden standardverktyg. Med sökvägen menas den lådan där verktyget ligger. Det finns mycket mera att lära sig om sökvägar än så men det kommer i ett senare avsnitt av Workbenchskolan. I exempelbilden ser du raden **":c/muchmore"**. Det betyder betyder att Workbench hämta programmet i kommandolådan (c) på den disketten/hårddisken som projektsymbolen ligger på. Sedan har jag även fylld på med två verktygstyper (argument) som talar om för Muchmore att det ska använda typsnittet Topaz i storleken 8 punkter och att det inte ska lägga till

➜ *fortsättning på sidan 26*

Verktygstyper för några vanliga program på Workbench

Verktygstyp	Beskrivning
Multiview:	
CLIPUNIT=<n>	Anger vilken enhet i klippbordet som ska användas när verktygstypen CLIPBOARD finns med. "Nummer" kan stå för värden från 0 till 255, där 0 (noll) är grundinställningen. För det mesta har du ingen nytta av att sätta in något annat värde eftersom det inte finns många program som kan använda någon annan enhet än noll.
CLIPBOARD	Visar innehållet i klippbordet. Ett exempel är en text som du har klippt ut ur en ordbehandlare.
SCREEN	Multiview öppnar en egen skärm.
PUBSCREEN=<namn>	Fönstret öppnas på den allmänna skärmen som du har angett med namn. Allmänna skärmar är sådana som andra program har öppnat och ger tillåtelse till andra program att öppna fönster på den.
FONTSIZE=<n>	Om det är en text du ska titta på kan du välja med vilken typsnittsstorlek den ska visas.
FONTNAME=<n>	Du kan även välja med vilket typsnitt en text ska visas.
BACKDROP	Öppnar ett backgrundsfönster utan ramar. Ett exempel för det ser du i bilden här intill.
WINDOW	Öppnar ett tomt Multiview-fönster. I vanliga fall öppnas en dialogruta där du kan välja den fil som ska visas. Här kan du istället slänga en symbol i det tomma fönstret för att ladda in en fil.
BOOKMARK	Öppnar Multiview-texten och hoppar till en markerad position.
Clock:	
DONOTWAIT	Om du startar klockan genom att lägga den i lådan WBStartup slipper du en dialogruta som talar om för dig att något annat program inte är färdigladdat än.
DIGITAL	Visar en digital klocka istället för en analog.
SECONDS	Visar sekunder.
DATE	Visar datum.
LEFT=<n>	Öppnar klockan, n pixlar från skärmens vänstra kant.
TOP=<n>	Öppnar klockan, n pixlar från skärmens övre kant.
FORMAT=<n	Siffran du anger bestämmer hur den digitala klockan ska se ut. Siffror från 1 till 5 går att använda. Testa själv vilka effekter de får.
WIDTH=<n>	Bestämmer klockans bredd i pixlar.
HEIGHT=<n>	Bestämmer klockans höjd i pixlar.

Program som du lägger i WBStartup-lådan:

DONOTWAIT	Om du startar klockan genom att lägga den i lådan WBStartup slipper du en dialogruta som talar om för dig att något annat program inte är färdigladdat än.
WAIT=sekunder	Väntar antalet sekunder som du har angett innan programet startas.
STARTPRI=<n>	Bestämmer i vilken ordning programmen i lådan ska startas. Här kan du ange värden från -128 till +127. Noll är grundinställningen för alla program.

Innehåll | Index | Hjälp | Tillbaks | Bläddra < | Bläddra >

Commands
****

A LaTeX command begins with the command name, which consists of a followed by either (a) a string of letters or (b) a single non-letter. Arguments contained in square brackets, [], are optional while arguments contained in braces, {}, are required.

NOTE: LaTeX is case sensitive. Enter all commands in lower case unless explicitly directed to do otherwise.

Counters	Information on internal counters.
Cross References	Automatic referencing.
Definitions	Define your own commands etc.
Document Styles	Some of the various styles available.
Environments	Such as enumerate & itemize.
Footnotes	How to produce footnotes.
Lengths	The length commands.
Letters	The letter style.
Line & Page Breaking	How do insert pagebreaks etc.
Making Paragraphs	Paragraph commands.
Math Formulae	How to create mathematical formulae.
Modes	Paragraph, Math or LR modes.
Page Styles	Various styles of page layout.
Sectioning	How to section properly.
Spaces & Boxes	All the associated commands.
Special Characters	Special reserved characters.
Splitting the Input	Dealing with big files by splitting.
Starting & Ending	The formal start & end layouts.
Table of Contents	How to create a table of contents.
Terminal Input-Output	User interaction.
Typefaces	Such as bold, italics etc.

Här ser du ett exempel på vad man kan göra med verktygstyper. För att Multiview ska visa en text utan fönsterram på en egen skärm med typsnittet Courier ska man fylla i verktygstyperna som du ser i bilden här nere.

Fortsättning från sidan 25 →

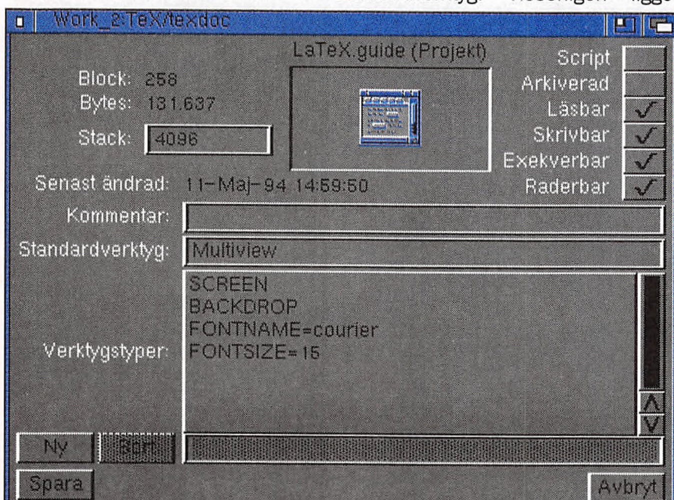


Installationsprogram får man ofta ändra standardverktyg för om de ska fungera i den egna datorn.

några tomma pixelrader extra mellan textraderna.

Starta med verktygstyper

I bild nedan ser du ett annat exempel för en projektsymbol. Här är det en AmigaGuide-fil som ska visas med programmet Multiview. Här räckte det med att jag skrev in "Multiview" som standardverktyg. Visserligen ligger programmet i lådan Utilities på min starthårddisk men eftersom jag har talat om för min dator vid uppstart att den ska leta på några standardställen först så behöver jag inte skriva in hela sökvägen till programmet. Om du tittar på verktygstyperna som jag skrev in ser du att det är precis samma som man kan skriva in i symbolen för Multiview. När jag dubbelklickar på denna textsymbol så startas Multiview på en egen skärm och texten visas i ett fönster utan ramar med typsnittet Courier i storlek 15 punkter (se bilden ovan). Vitsen med detta är att du individuellt ska kunna styra för varje projekt hur det ska visas. Det spelar ingen roll vad du har skrivit i verktygets symbol, det är projektets verktygstyper (argument) som bestämmer.



Istället för att ändra verktygstyper i Multiview kan du skriva in de parametrar du vill ska gälla i projektsymbolen som ska starta Multiview. Projektsymbolens verktygstyper har alltid högre prioritet.

Installera program lättare

Något som många nybörjare har svårt för är att installera nya program. Sedan några år tillbaka finns det ett speciellt program för detta. Det är "Installern" som Commodore själva har gjort. Du har säkert snubblat över symboler som ser ut som den i lilla bilden till vänster. Denna fil är inget program i sig. Det är helt enkelt bara en textfil med en massa kommandon i. Den textfilen anropar via standardverktyget, programmet "Installer", som kan tolka alla dessa kommandon i textfilen. Har du förtvivlat försökt att klicka igång en sådan symbol för att installera ett program vet du nu varför det inte gick. Det vanligaste felet är att det står fel sökväg till programmet Installer. Alla nyare Amigor borde dock ha Installer, särskilt de med hårddisk. Om det inte finns installerad på hårddisken så ligger det på installationsdisketten som följde med datorn. Ett annat sätt att komma åt Installern är naturligtvis att prenumerera på DMZ-disken (hint, hint), eftersom vi använder programmet på disketten.

Nästa gång blir det...

Det här var allt om verktygstyper och standardverktyg för den här gången. I rutorna här bredvid har vi listat upp verktygstyper för några vanliga program som följer med Workbench. En del har alla (Clock) och andra finns först sedan AmigaOS3.0 (Multiview). I nästa "lektion" ska vi gräva lite i det där med comi... comodo... comodities och vilka verktygstyper som gäller där.

Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se

Testa dina anlag för kalkylering

Vi har lagt ner mycket jobb på att hitta ett bra kalkylprogram åt er. Ni får nu testa ett mycket bra, tyskt, kalkylprogram.

Dessutom får ni lite annat smått och gott, som t.ex. nya symboler till Magic Workbench.

Vissa dagar dagar går allting snett. Till våra artiklar om kalkylprogram skulle jag leta upp ett program som jag kunde klägga på disketten. Det som finns bland PD-programmen är inte mycket att hänga i granen. Inte så konstigt kanske, det är ju inte direkt Amigans största användningsområde. Några dagar innan disketten skulle vara färdig såg jag att programmet Professional Calc från GoldDisk fanns på en coverdisk till en utländsk tidning. Kul, tyckte jag, det ska vi också ha på vår diskett. Men så vart det inte. Vid ett telefonsamtal till en representant från GoldDisk i England fick jag höra att jag gärna skulle få lägga programmet på disketten om jag betalade för det. Finns det någon som är beredd att betala för ett program som inte utvecklas längre och det inte finns någon support för? Skäms GoldDisk! Gör som andra företag och lägg sånt på public domain.

Efter ett tag hittade jag i alla fall ett mycket trevligt kalkylprogram. Det är demoversionen av det tyska **TurboCalc** (naturligtvis i engelsk version). Det är dessutom bättre och klarar sig med mycket mindre minne. Demo innebär alltid begränsningar och i det här fallet är det så att du inte kan spara det som du har gjort. Behöver du ett kalkylprogram så är det här i alla fall värt att köpa. Det kostar under tusen kronor i Tyskland men finns tyvärr inte att få tag på i Sverige.

Kalkylprogram är i princip likadana i funktionen. Om du läser artikeln om hur du fixar en hembudget här i tidningen så ska du nog kunna lista ut hur det fungerar.

Även om du inte är intresserad av kalkylprogram så finns det en hel del roligt på DMZ-disketten. Något som är väldigt vanligt på internet är så kallade FAQ. Det står för det engelska "Frequently Asked Questions" och betyder som "de vanligaste frågor". Sådana texter finns om allt möjligt och jag har lagt en som handlar om Amigan i allmänhet på disketten. Om du kan läsa engelska någorlunda bra kommer du att hitta mycket intressant i **AmigaFAQ.**

För alla som har nappat på Protracker som fanns på förra disketten har jag lagt på två korta musiksnuttar **(moduler)** av norrmannen **Jogeir Liljedahl**. Han är en av de bästa trackermusiker som finns och hans moduler är mycket populära.

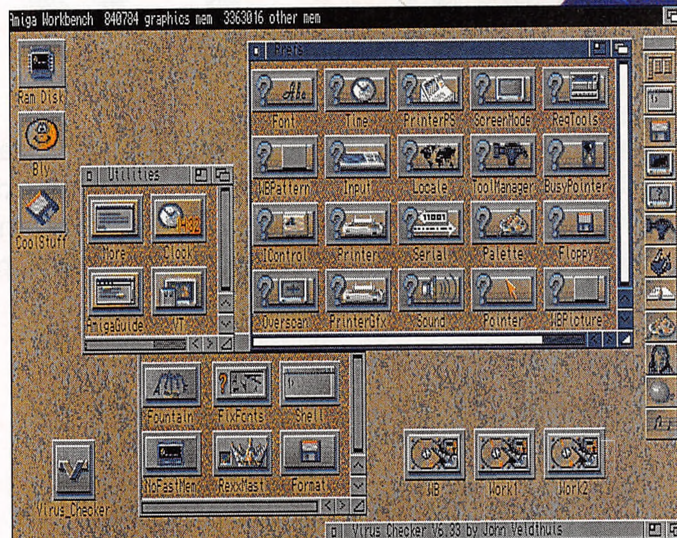
IconCalendar är ett litet program som inte gör något annat än att visa datumet. Sådana program finns det gått om men de brukar vara rätt trista och bara visa datumet med siffror i skärmen överkant. IconCalendar visar istället en liten bild av en vanlig kalendersida på Workbenchskärmen.

Jag har fått en del brev om packningsprogrammet **LHa** som jag använder för att packa programmen på disketten. Därför har jag nu lagt det kompletta arkivet med dokumentation och allt som hör till på disketten. För den som inte har några problem att ratta runt i Shell lär det inte vara några problem. Ni andra får följa med i Workbenchskolan ett tag till så ska det inte vara några problem för er heller.

För ett tag sedan fanns **symbolsamlingen Magic Workbench** på disketten. Den samlingen är mycket snygg men för att komma fullt till sin rätta måste man köra sin dator i någon form av högupplösning (t.ex. hires-interlace/dblpal), annars blir symbolerna fel i proportionerna (de blir för höga). Det kräver förstås att du har en flickerfixer (A500/2000) eller en Amiga 1200/4000 med en bra monitor. På internet har jag hittat en uppsättning symboler som är specialgjorda med MagicWB-stuket. Tyvärr följer det inte något smidigt installationsskript med. Du måste alltså ersätta alla symboler för hand. Det kan du göra med programmet GCopy som följde med någon tidigare diskett. I annat fall blir det en hel del rattande i Shell för dig. Det enda som du inte får göra är att bara kopiera symbolerna via Workbench till din startdiskett.

Det var allt som fick plats på denna diskett. Jag har fått en del brev av läsare som har synpunkter om disketten men det är ändå inte så många som skriver. Det verkar som om alla är jättenöjda. Om du inte är det eller har trevliga förslag ska du inte tveka att skriva till mig.

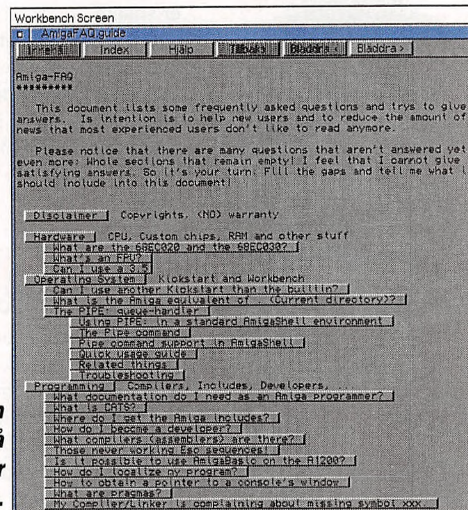
Peter Kerschbaumer
pk@dmz.medstroms.se



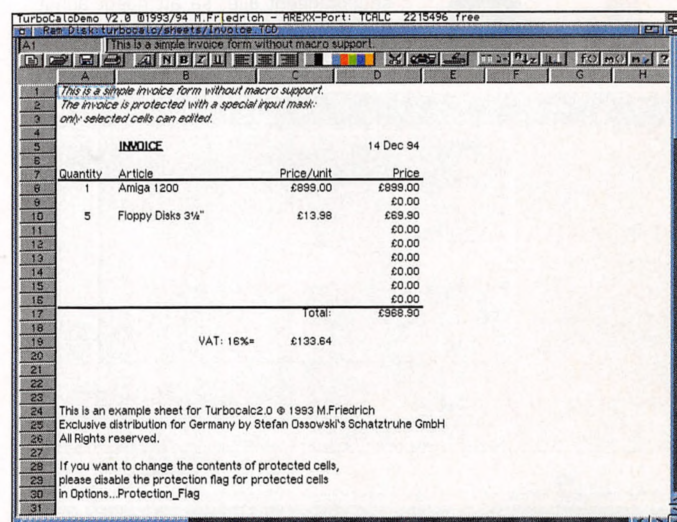
Nu finns MagicWorkbench-symboler även för alla fattiglappar som inte har skaffat någon ordentlig monitor än.



IconCalendar är ett av de roligare kalenderprogram som finns.



Den här texten ger svar på många frågor kring Amigan.



Det tyska kalkylprogrammet TurboCalc är det enda riktigt bra program som finns att köpa idag i den kategorin.

Allt fler svenska PD-program



Commodore har gått i graven men vi har funnit spelet om Commodore. När du klarat detta så finns det programmeringsverktyg och databasprogram att titta på.

Får väl börja med att be om ursäkt för en liten miss i nummer 20. Då jag skrev om programmet AXDiff så missade jag tyvärr att skriva att det kräver att du har det diff-program som följer med SAS-C. Jag har även med glädje noterat att det börjat flyta in en del svenska program. Fortsätt skicka in det ni gjort och om ni har modem och finns tillgängliga antingen på Fidonet eller internet så får ni gärna ange vilken adress ni har där så att jag kan nå er snabbt.

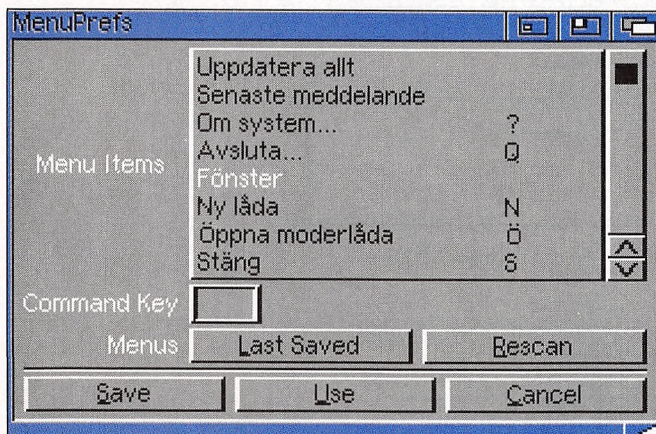
Om ni skickar ett program och det inte dyker upp på sidan inom några månader så beror det antagligen på att programmet inte höll måttet. Även svenska program skall vara av en viss kvalitet för att de skall få plats på sidan.



ReKeyIt

De flesta menyvalen i Workbench har även snabbtangenter (de står precis efter menyvalet), men nyckelordet är "de flesta". Varför har till exempel inte "Radera" någon snabbtangent? ReKeyIt ordnar detta. Med detta program kan du enkelt ordna så att "Radera" får en snabbtangent eller så att något annat menyval får en annan tangent än Commodore tänkt sig. Kort sagt: Du kan ändra om alla snabbtangenter i Workbenchmenyerna.

Med programmet kommer något som heter Menuprefs. Det är ett program för att göra alla inställningar grafiskt. Detta program kräver dock att du antingen har MUI (magical User Interface) eller BGUI installerat. Om du inte har något av dessa så får du ändra själv i konfigurationsfilen (en vanlig textfil). Programmet fungerar helt utan anmärkningar och är bra gjort. MenuPrefs är enkelt att använda och det är inga problem alls med det. Betyget blir därför 5 glada gubbar.



Att konfigurera ReKeyIt är mycket enkelt. Välj menyval och knappa in en tangent.



Reboot

Program som startar om din dator finns det ganska gott om, men sådana som man kan få en requester ifrån som frågar om man är säker är det lite mer ont om. Nåja, detta program bootar om din dator, och om du vill så kan du få en ruta som frågar om du är säker. Bra att ha på en BBS som inte står hemma kanske? 4 gubbar i betyg för dess enkelhet.



CPULed

Ett program som "släcker" din CPU-lampa då processorn arbetar. På det sättet så ser du med bara ett ögonkast ifall datorn gör något eller inte. Programmet fungerar bra om man bortser från att det inte fungerar alls om du har en instruktionscache i din processor. På en 68040 så får man slå av denna, annars låser sig programmet helt och hållet. Det är dock mycket enkelt att använda. Starta det en gång och det installerar sig, starta det en gång till och det avinstallerar sig.

Det startar två processer i din dator. En som har prioritet -127 och en som har prioritet 128. Om något annat program vill köra så får den som har prioritet -127 ingen processortid och då märker den som har 128 detta, och släcker lampan. Programmet tar lite av din processortid, men inte särskilt mycket faktiskt. Skrivet av svensken Torbjörn Andersson. CPULed får 3 gubbar i betyg, om Torbjörn kommer med en version som fungerar på alla Amigor utan att man måste slå av instruktionscachen så lovar jag att skriva om detta.



InstallGUI

Ännu ett program av Torbjörn Andersson. Denna gång ett program för att läsa och skriva bootblock. Du kan läsa in ett bootblock och sen spara det på fil för att senare skriva det till en diskett igen. Det kan även skriva standardbootblock med olika filsystem.

Programmet är enkelt att använda och ganska självförklarande. Det grafiska gränssnittet är rent och även detta enkelt att förstå. Programmet får 4 gubbar i betyg.



Escape from Commodore

Det finns ett gammalt spel som jag inte skrivit ett dugg om. De flesta som installerat något program under det senaste året har träffat på programmet Installer. Installer är ett program som man kan skriva speciella installer-scripts till för att tala om hur program skall installeras och vilka val användaren skall få göra.

"Escape from Commodore" är ett sådant script men det installerar ingenting. Istället så befinner du dig hos Commodore och det gäller för dig att ta dig därifrån. Precis som i ett vanligt textäventyr går du runt i olika rum och kan göra olika saker, bara det att denna gång sker allt i programmet Installer. Spelet är inte särskilt svårt att klara men det är en kul grej tycker jag. "Escape from Commodore" får 3 glada gubbar.



ArCO

En ARexx-kompilator som även ger dig andra möjligheter. ARexx är ju ett språk som interpreteras, det vill säga att varje gång du kör det så översätts textfilen som innehåller ARexx-pro-

grammet till maskininstruktioner. Detta tar självklart mera tid än om man kunde göra översättningen en gång för alla och sen köra maskininstruktionerna direkt.

ArCO gör just detta, men programmen går inte snabbare för det. ArCO:s styrka ligger dock i att du kan använda vanliga biblioteksfunktioner i dina ARexx-program. Detta är en ganska intressant sak då det öppnar möjligheter att använda allehanda funktioner i vanliga ARexx-program. De som kan programmera C eller något liknande språk är vana vid att kunna använda funktioner i allehanda bibliotek, men nu öppnas den möjligheten för ARexx-programmerarna också.

Nackdelen är att själva programmerandet inte förenklas ett dugg med detta paket samt att jag fått en del mystiska felmeddelanden då jag kört det. Det är betydligt enklare att hantera fönster och liknande saker i ett språk som C än det är i ARexx med ArCO:s hjälp. ArCO får dock 3 gubbar för att det i alla fall ger möjligheten och för att det fungerar hyfsat. Vad jag saknar är dels en bra dokumentation samt mera stöd för programmeraren. Detta känns som en halvfärdig version.

ArCO är licensware och finns därför inte på Datormagazins BBS. Det kostar 53 kr och kan beställas från Delta Software. Betyget för detta paket blir 3 gubbar.



ZedRexx

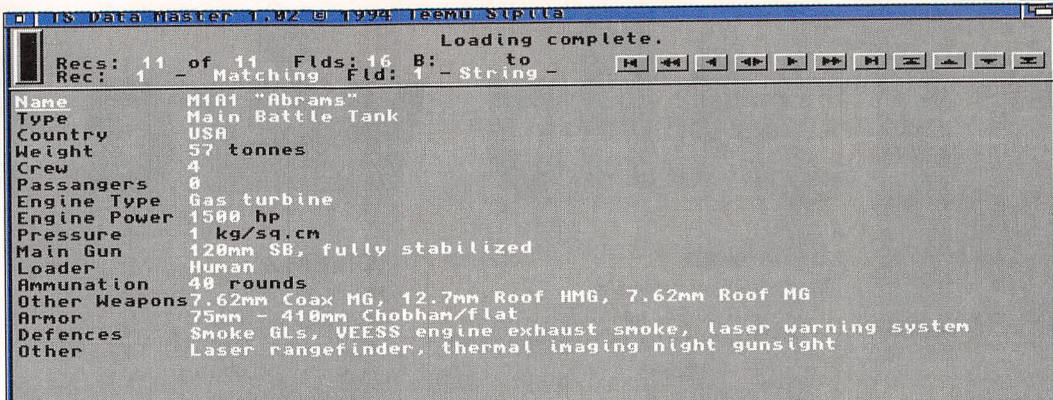
Ett mera intressant paket är då ZedRexx som verkligen ger dig möjligheter att enkelt använda knappar, fönster, filerequesters med mera. Då man programmerar med ZedRexx så är det hela mycket enklare. Du specificerar bara hur fönstret skall se ut, vad det skall innehålla samt skriver sen en snutt kod för varje knapp, menyval eller annat val som användaren kan göra. Det hela är faktiskt ganska objektorienterat och som programmerare får man en bra överblick över vad man håller på med.

Jag brukar inte jämföra programmen på den här sidan men om man skall jämföra ArCO och ZedRexx så kan man jämföra ArCo med att man får en hög skrot och ombeds bygga en dator. ZedRexx däremot levereras även med anvisningar om hur man sätter ihop skrotet till en dator. ArCO ger dig bara möjligheten att utnyttja en massa resurser i Amigan. ZedRexx ger dig denna möjlighet men på ett betydligt enklare sätt och mera översiktligt objektorienterat sätt.

Vad ZedRexx INTE ger är möjlighet att utnyttja vad som helst i Amigan. Det är ett paket för att göra grafiska gränssnitt till dina ARexx-program, så om du vill komma åt andra funktioner så kanske ArCo är något för dig i alla fall.

Det jag saknar är möjlighet att via ett grafiskt gränssnitt rita mina fönster och sen skriva koden bakom varje knapp för sig. Detta program är dock ett bra första steg och har all funktionalitet som jag saknat hos Amigan. Dock kostar den registrerade versionen ungefär 400 kronor, men då får man dokumentation och support också. Med den fria versionen har du full funktionalitet men får titta på andra program för att se hur du skall programmera ZedRexx.

Betyget för detta paket blir ändå 5 gubbar för det är helt ensamt i sin klass på Amigan. Jag kan dock inte uttala mig om dokumentationen då upphovsmannen inte ville ställa upp med ett recensionsexemplar.



Det finska databasprogrammet DataMaster har en bra motor men inte fullt så bra gränssnitt.



DataMaster

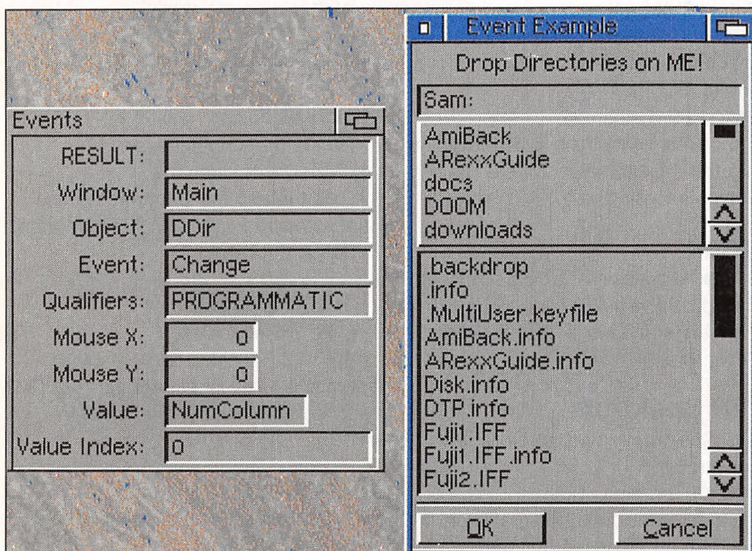
Ett finskt databasprogram som har en ganska bra databasmotor i sig men ett användargränssnitt som lämnar en del övrigt att önska. I mitt tycke så är det plottrigt och följer inte Style-Guiden (Commodore-riktlinjer).

Databasmotorn i programmet är dock bra och man kan lägga upp egna databaser på ett ganska enkelt sätt och sen använda dem smidigt och enkelt. Vad som irriterar mig är avsaknaden av ARexx-stöd samt att möjligheten att spara databaser som ASCII-filer är väldigt underutvecklad. Det format som DataMaster använder är INTE det format som ordbehandlare och andra program använder för samsorterade utskrifter (mailmerge) och liknande saker.

Nu låter jag kanske gnällig över DataMaster men om man utger sig för att vara bästa shareware-databasprogrammet till Amigan så får man se till att leva upp till det. I mitt tycke så är programmet ett databasprogram som kommit en bit på väg men som fortfarande saknar en hel del saker (ARexx-stöd och bra exportfunktion för att nämna några). Så motorn under skalet är bra, nu gäller det att författaren även ordnar till gränssnitten samt in- och utmatningsmöjligheterna.

Det får knappt 4 gubbar i betyg då det kan göras betydligt bättre, men trots allt är ganska bra.

Christian Almgren



Med ZedRexx kan man göra mycket roliga saker på ett enkelt sätt.

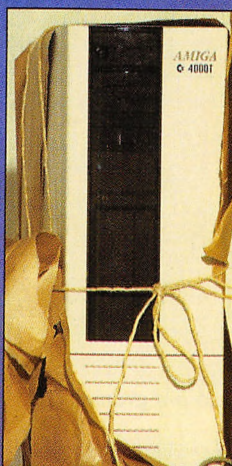
Nu kan du få tag i alla program som finns beskrivna på PD-sidorna även om du inte har modem.

Programmen finns på disketter som vanliga PD-bibliotek sedan får distribuera. Dessa disketter har ingenting att göra med den vanliga DMZ-disketten.

Diskettserien heter DMZ-serien och numreras efter tidningsnumren. Disketterna till detta nummer av Datormagazin heter 1-95.

Enklast beställer du disketterna från något av PD-företagen eller ett PD-bibliotek.

Alla våra tester



Amigas värstingmaskin A4000T utsattes för en massiv test i nummer 12.



I nummer 12 testade vi höghastighetsmodem. Intertex (Powerbit) fick bra betyg.



Directory Opus fick högt betyg när det testades i nummer 9.



Supra Turbo 28 testade vi i nummer 22.

A-skatt
- Dags att deklarera
- DMZ 03-94, sidan 15
- Enda svenska deklarationsprogrammet till Amigan.
- Betyg: Bra - 4

A4000T
- Värstingen i Amiga-familjen
- DMZ 12-94, sidan 16
- Massivt test av den häftigaste Amigan någonsin.

Adorage
- En explosion av effekter
- DMZ 12-94, sidan 23
- Det har gått inflation i häftiga vinjetter på TV. Med Adorage kan du själv delta i kampen.
- Betyg: Bra - 4

AsimCDFS
- CD-läsare till Amiga
- DMZ 03-94, sidan 24
- CD-filsystem
- Betyg: Utmärkt - 5

Blizzard 1220
- Sätt fart på A1200:n
- DMZ 15-94, sidan 9
- Phase 5 visar med Blizzard 1220 hur man kan klämma fram en rejäl prestandaökning ur sin Amiga 1200 utan att belasta plånboken i onödan.
- Betyg: Utmärkt - 5

Caligari
- Snabba animationer
- DMZ 17-94, sidan 24
- Det kända 3D-animeringsprogrammet i värstingversion.
- Betyg: Godkänd - 3

CanDo
- CanDo - programmera utan att kunna
- DMZ 08-94, sidan 44
- CanDo är ett program som gör det möjligt att programmera utan att kunna det.
- Betyg: Bra - 4

CED 3.5
- CED - Editorernas tvekamp
- DMZ 08-94, sidan 16
- CED har en gång varit "state-of-the-art" när det gäller editorer. Utvecklingen har dock sprungit ifrån den och ASDG lyckas inte riktigt komma ikapp den.
- Betyg: Godkänd - 3

Citizen ABC 24
- Matrisskrivare för lösblad
- DMZ 12-94, sidan 26
- Citizen ABC är en matrisskrivare med inbyggd arkmatare. En bra och enkel nybörjarskrivare.
- Betyg: Godkänd - 3

Clarissa
- Animera jämnt
- DMZ 12-94, sidan 22
- Nu kommer ClariSSA, ett nytt animeringsprogram som klarar att ge helt jämna animationer.
- Betyg: Bra - 4

DirectoryOpus
- Program med filing
- DMZ 09-94, sidan 18
- Directory Opus finns nu i version 4.11. Inte oväntat får programmet högt betyg.
- Betyg: Utmärkt - 5

DKB1202
- Prisvärd minnesexpansion
- DMZ 13-94, sidan 26
- DKB1202 är ett expansionskort med bra grundläggande funktioner.
- Betyg: Bra - 4

Edge 1.0
- Edge – Editorernas tvekamp
- DMZ 08-94, sidan 16
- Edge är något så ovanligt som ett svensk kommerciellt Amiga-program. Vår testare tycker att Edge vinner i jämförelsen med CygnusED.
- Betyg: Bra - 4

Emplant
- MacMiga – Multi-format på Amigafronten
- DMZ 05-94, sidan 16
- Kör MAC och Amiga i samma burk. Emplant är ett instickskort som förvandlar din Amiga till en fullvärdig MAC.
- Betyg: Bra - 4

Fed-Case
- Krångliga flöden
- DMZ 03-94, sidan 39
- Ett program som genererar färdig källkod av flödesscheman.
- Betyg: Skräp - 1

G-force 040/40
- Fortkörning på Amiga
- DMZ 12-94, sidan 27
- Om din Amiga känns seg och långsam kan ett turbokort hjälpa. Med G-Force.
- Betyg: Bra - 4

GPfax
- GP Fax – En klassiker till alla faxmodem
- DMZ 11-94, sidan 22
- DMZ testar nya versionen av GPfax..
- Betyg: Bra - 4

GVP Spektrum
- GVP Spektrum – Kort med bra programvara
- DMZ 09-94, sidan 30
- Vill man ha ett 24-bitars grafikkort är Spectrum ett av de bästa köpen.
- Betyg: Bra - 4

Hi-TEX LX-38
- Herre ljud vad det låter fantastiskt
- DMZ 13-94, sidan 14
- Snabbtest av monitorhögtalare Hi-TEX LX-38
- Betyg: Bra - 4

Hit Kit, Sample series
- Simpla Samplingar
- DMZ 13-94, sidan 12
- Test av några disketter med samplingar

HP LaserJet 4MP
- Hög upplösning till lågt pris
- DMZ 19-94, sidan 30
- Hewlett-Packards LaserJet 4MP är en mycket bra laserskrivare med lågt pris och hög upplösning.
- Betyg: Utmärkt - 5

Hårddiskar till A1200
- Två hårddiskar till A1200
- DMZ 13-94, sidan 26
- Test av hårddiskarna Overdrive och Amiquest till Amiga 1200
- Betyg: Overdrive, bra
  Amiquest, godkänd

Imagine 3.0
- Fantasin enda begränsningen
- DMZ 18-94, sidan 24
- Stort test av ett raytracing- och renderingsprogram av hög klass.
- Betyg: Utmärkt - 5

Interbase 2.0
- Mycket program för lite pengar
- DMZ 09-94, sidan 24
- DMZ testar ett kalkylprogram i lågprisklassen.
- Betyg: Bra - 4

Interspread 2.0
- Interspread 2.0 – Inga glädjekalkyler precis
- DMZ 09-94, sidan 14
- DMZ testar ett kalkylprogram i lågprisklassen.
- Betyg: Dåligt - 2

Intertalk
- InterTalk – Utan finesser
- DMZ 07-94, sidan 16
- DMZ testar danska InterActivitions finessmagra kommunikationsprogram.
- Betyg: Godkänd - 3

Interword 2.0
- Billig ordbehandling
- DMZ 13-94, sidan 18
- Ordbehandling för en billig penning. DMZ ger besked om det är värt pengarna.
- Betyg: Godkänd - 3

Joysticks
- Rätt PC-joystick till din Amiga!
- DMZ 15-94, sidan 42
- Visst går det att köra analoga PC-joy-

under 1994

Så läser du sammanställningen
Vi har sammanställt de produkttester vi gjort under 1994 i ett index som du utläser på följande sätt. Först står det vilken rubrik testen hade, sedan i vilket nummer och på vilken sida av DMZ du hittar testen. På slutet står lite om testen som gjordes och till sist eventuellt betyg.

stickar på Amigan. Vi har testat massor av joystickar för PC och valt ut de bästa.

Montage24
- Programmet som är bäst på att generera text och titelbilder
- DMZ 02-94, sidan 24
- Titlar och texter till videofilmer kan nu bli ännu snyggare.
- Betyg: Bra - 4

Music-X
- Melodin för notskrift
- DMZ 14-94, sidan 22
- Musikprogrammet MusicX är en medioker sequencer, men har mycket goda utskriftsmöjligheter för noter.
- Betyg: Godkänd - 3

Overdrive CD
- Bra CD-läsare till Amiga 1200
- DMZ 22-94, sidan 23
- CD-läsare till din Amiga 1200. Spela CD32-spel och kolla in multimedia.
- Betyg: Bra - 4

Personal Paint 3.0
- Rita utan finesser
- DMZ 13-94, sidan 14
- Snabbtest av Personal paint 3.0
- Betyg: Godkänd - 3

Piccolo
- Piccolo sätter mer färg på tillvaron
- DMZ 03-94, sidan 16
- 24-grafikkort med EGS-stöd
- Betyg: Bra - 4

Power Point
- Power Point - Mer plats på disketterna
- DMZ 07-94, sidan 34
- DMZ testar diskettstationen som ger alla Amiga-ägare möjlighet att lägga 1,8 megabyte på en diskett.
- Betyg: Bra - 4

Powerbit EV
- Snacka med modemet
- DMZ 05-94, sidan 34
- Det blir vanligare och vanligare att modemen också klarar ljudöverföring. PowerBit EV är ett sådant.
- Betyg: Utmärkt - 5

Primera
- Foto eller utskrift
- DMZ 12-94, sidan 24
- Nu förverkligas drömmen om den perfekta färgutskriften till ett pris som är minst sagt tilltalande.
- Betyg: Utmärkt - 5

Retina BLT Z3
- Ögonfröjd i 24 bitar
- DMZ 13-94, sidan 20
- Retina är ett klassiskt grafikkort i Amiga-sammanhang. Nu har det kommit i en ny version.

Betyg: Bra - 4

ROMBO RT24
- Fånga bilden i flykten
- DMZ 11-94, sidan 18
- Med Rombos videodigitizer kan man plocka bilder direkt från videoband..
- Betyg: Utmärkt - 5

Scala Echo EE 1 00
- Dynamit för Scala
- DMZ 13-94, sidan 16
- Redigera dina videofilmer med detta tillbehör till multimediaprogrammet SCALA.
- Betyg: Bra - 4

Scala MM200
- Under skalet på ett multimediaprogram
- DMZ 02-94, sidan 42
- Nu är det lätt att göra effektfulla multimediapresentationer. Scala är ett kraftfullt program med många möjligheter, men är trots det mycket lättanvänd.
- Betyg: Utmärkt - 5

Seikosha SL-95
- Låg kvalitet till lågt pris
- DMZ 04-94, sidan 18
- 24-nålarsskrivare i budgetklass
- Betyg: Godkänd - 3

Sequencer One Plus
- Två musikprogram med samma namn
- DMZ 01-94, sidan 44
- Musikprogrammen Sequencer One och Sequencer One Plus tillhör de mest spridda. Vi har testat båda och ger dig för och nackdelarna.
- Betyg: Godkänd - 3

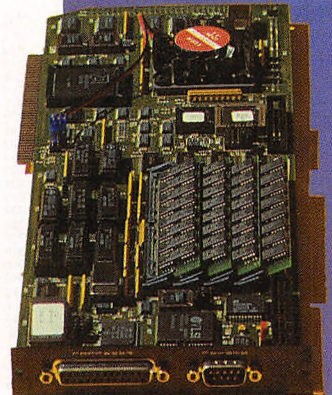
Supra Turbo 28
- Lättinstallerad låtsasturbo
- DMZ 22-94, sidan 14
- Om du vill snabba upp din A500, A2000 så är Supra Turbo 28 ett bra alternativ
- Betyg: Godkänd - 3

SX1
- Gör en A1200 av din CD32:a
- DMZ 16-94, sidan 24
- Nu kommer tillsatsen som gör om din CD32:a till en riktig A1200.
- Betyg: Bra - 4

Tandem CD + IDE
- Prisvärd CD-spelare
- DMZ 15-94, sidan 23
- Kontrollerkort för inkoppling av CD-ROM till Amiga 500/2000/3000/4000
- Betyg: Utmärkt - 5

Trapfax
- Fax för folket
- DMZ 06-94, sidan 42
- Dmz testar Trapfax, det kompletta faxprogrammet.
- Betyg: Bra - 4

Turbokort till A1200
- Turbo till din 1200
- DMZ 13-94, sidan 24
- Test av tre turbokort till A1200
- Betyg: CSA 33 MHz, bra
  Csa 50 MHz, utmärkt
  GVP, utmärkt



I nummer 16 skrev vi om hur man gör sin CD32:a till en A1200.

TV-paint Junior
- TV-Paints nya sidor
- DMZ 04-94, sidan 42
- Budgetversionen av det bästa 24-bitars ritprogrammet.
- Betyg: Bra - 4

USRobotics och Powerbit V. Fast Class
- Full fart på näten
- DMZ 12-94, sidan 20
- DMZ testar två nya höghastighetsmodem som klarar 28800 bps.
- Betyg: USR, Godkänd
  Powerbit, Bra

Vector connection
- Den rätta vägen till fler serieportar
- DMZ 16-94, sidan 18
- Vector connection är ett nytt lättinstallerat kort som ger din Amiga fyra extra serieportar och två extra parallellportar
- Betyg: Godkänd - 3



I nummer 16 skrev vi om hur man gör sin CD32:a till en A1200.

Wavetools
- Wavetools – ett kort det svänger om
- DMZ 03-94, sidan 10
- 16-bitars ljudkort.
- Betyg: Bra - 4

ZyXEL U-1496E Plus
- Modemet som svarar i telefonen och skickar faxar
- DMZ 02-94, sidan 38
- ZyXEL är mer än ett modem. Det kan sända och ta emot fax och fungera som telefonsvarare. Och som modem klarar det 16800 bps.
- Betyg: Utmärkt - 5



Multimediaprogrammet Scala MM200 testade vi i nummer 2. Vi tyckte att programmet var lätt att göra effektfulla presentation med.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPEL TILL AMIGA

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges. Alla produkter har endast instruktioner på engelska.

ACTIONSPEL	PRIS
ANC. ART WAR SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
BACK TO FUTURE 3**	299
BATTLETOADS	259
CANNON FODDER 2	369
CIRCUS ATTRACTR.**	249
CYBERPUNKS	349
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
JUNGLE STRIKE	339
JURASSIC PARK	339
PAPERBOY 2*	299
PINBALL FANTASIES	369
REAL GHOSTBUST.**	299
SYNDICATE	439
THE GODFATHER	369
TOWER ASSAULT	259

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

BIL & MOTOR	PRIS
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	369
BURNING RUBBER	339
HOT ROD**	299
LAMBORGHINI	339
LOMBARD RAC RALLY	149
POWERDRIVE	369
RACE DRIVIN**	299
SKIDMARKS	339
TOP GEAR 2	339
ULTIMATE RIDE**	299

**=fungerar ej på A1200/4000.

FIGHTINGSPEL	PRIS
ELFMANIA	339
RISE OF THE ROBOTS***	449
SECOND SAMURAI	369
SHADOW FIGHTERS	339
SHAQ FU	339

***=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1500/2000/3000.

FLYGSPEL	PRIS
ARMOUR GEDDON 2	349
B17 FLYING FORTRESS	399
FIGHTER DUEL PRO 1	499
THEIR FINEST HOUR	249
THEIR FIN. H. MISS.***	169
TORNADO	439

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Their Finest Hour.

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP.M END SEAS.***	219
CHAMP. M. ITALIA	349
CLUB FOOTB. MAN.	369
EMPIRE SOCCER 94	349
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FANTASIE MANAGER	269
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
FOOTBALL GLORY	339
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3 EUR. CHALL	339
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD PREM. L. CH.	369
MAN. UTD. P. L. DATA****	159
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL LEAGUE	369
ON THE BALL W. C.	369
PREMIER M. 1/2	299/129
PREMIER MANAGER 3	329
SIERRA SOCCER	339
SOCCER KID	369
TACTICAL MANAGER	339
TACTICAL MAN. ITALIA	339
WILD CUP SOCCER	349
WORLD CHAMP. SOC.**	299
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SENSI. SOC.	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Champ. Manager 93.
****=kräver Manchester Utd Prem. League Champions.

PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
BENEFACTOR	349
BRIAN THE LION	349
BUBBLE & SQUEAK	349
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
DENNIS	339
DOODLE BUG**	299
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
JOE & MAC 2**	329
KID CHAOS	349
MC DONALD LAND	339
MIGHTY BOMB JACK*	299
MR. NUTZ	339
PINKIE	349
PUGGSY	369
RUFF & TUMBLE	349
SINK OR SWIM	329
WONDERDOG	339
ZOOL 2	329

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

ROLLSPEL	PRIS
CHAMPIONS OF KRYNN	379
DAY OF THE VIPER	299
DRAGONSTONE	369
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	249
HEIMDALL 2**	429
HIRED GUNS	439
ISHAR 3****	419
KEYS TO MARAMON	339
KINGS BOUNTY*	369
LEGACY OF SORASIL	349
LEGENDS VALOUR***	469
PALADIN 2	349
PERIHELION	369
RULES ENGAGEM. 1	339
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369
WIND WALKER	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 1.5 Mb minne.
****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.

SIMULATORER	PRIS
CAMPAIGN 2	439
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	369
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMAND.	229
WOLFPACK*	369
ZEEWOLF	369

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SKJUTASPEL	PRIS
CANNON FODDER 2	369
DIE HARD 2**	299
P.O.W. PRIS. OF WAR*	299
PREDATOR 2*	299

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SPORTSPEL	PRIS
PGA EUROPEAN TOUR	339
RUGBY LEAG. COACH	369
RUGBY WORLD CUP**	299
WAYNE GRETZKY 2***	329
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	399
WORLD CL. RUGBY**	219

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar endast på vanlig Amiga 500 med Kickstart 1.2.

STRATEGISPEL	PRIS
1869	369
ACTION STATIONS	369
ARMADA	369
BLACK JACK ACADEMY	299
BLUE AND THE GRAY	429
BORIDINO	369
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
CRAPS ACADEMY	299
DELUXE STR. POKER 2	299
DETROIT****	439
DUNE 1/2 *Pris/st.*	229
FIELDS OF GLORY	429
GENESIA	369
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
ISHIDO	299
K240	369
KING MAKER	439
LORDS OF THE REALM	439
MEGALOMANIA**	299
NAM	369
RED LIGHTNING	379
REUNION	439
SARAKON	249
SPOILS OF WAR	449
STARLORD	429
SUPER TETRIS	369
THEME PARK	439
TYPHOON OF STEEL	369
WHITE DEATH	399

*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
BENEATH STEEL SKY***	429
BLACK CAULDRON*	369
CHRONO QUEST 2	369
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	369
DEJA VU 1	299
FISH	349
INDY JONES 3 L.C. ADV.	229
INDY JONES 4 ATL. ADV.	399
INNOC. UNTIL CAUGHT	459
JOURNEY	399
KING ARTHUR	369
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 3/4	199/249
KINGS QUEST 5****	499
KINGS QUEST 6	439
LARRY 1/2/3	229/229/249
MONKEY ISL. 1/2 *Pris/st.*	249
POLICE Q. 1/2	249/229
POLICE QUEST 3****	249
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
ROBINSONS REQ.*****	369
SIMON THE SORCERER	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/249
SPACE QUEST 4****	249
THE CLUE	369
UNIVERSE	429
VALHALLA LORD INF.	369
WONDERLAND	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=på engelska.
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.
*****=ej Amiga 500. Fungerar end. på Plus/600/1200/1500/2000.

SUPERBILLIGT PRIS 89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMMAND, INT'L SOCCER CHALLENGE, MICROPROSE SOCCER**, OUT RUN**, RICK DANGEROUS 1 eller 2, STUNT CAR RACER
**=fungerar ej på A1200/4000.

JÄTTEBRA SPEL PRIS 159 KR/ST.

ALIEN BREED SPEC. ED., APIDYA, ARCADE POOL, ASSASSIN SPEC. EDITION, BLOOD MONEY**, BUBBA 'N' STIX, CALIFORNIA GAMES 2, FINAL FIGHT, FLIGHT OF THE INTRUDER, HERO QUEST**, LETHAL WEAPON, PREMIERE**, ROCKET RANGER**, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, TROLLS, TV SPORTS FOOTB.*, WATERLOO, WWF 2
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

DÖDSBRA SPEL PRIS 199 KR/ST.

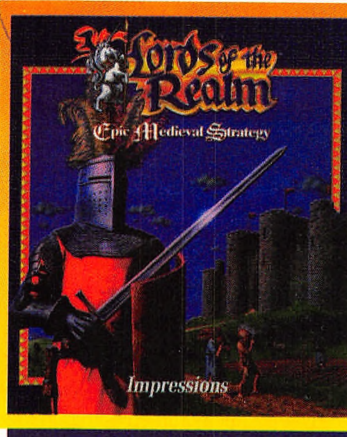
4D SPORTS BOXING, 4D SPORTS DRIVIN, BLACK CRYPT, BLUE MAX, BODY BLOWS, CLOCKWISER, DESERT STRIKE, EUROPEAN FOOTBALL CHAMP., F17 CHALLENGE, FIGHTER BOMBER**, GUNBOAT, HOYLES BOOK OF GAMES 3, INDIANAPOLIS 500, JOHN MADDEN FOOTBALL, MANIAC MANSION PIRATES, PROJECT X REVISED, QWAK, REALMS, ROAD RASH, SOCCER TEAM MANAGER, SUPREMACY, TEST DRIVE 1**, THE GAMES ESPANA 92**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING, WIZKID**, WORLD CUP ALL TIME GREATS, ZAK MC KRACKEN.
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

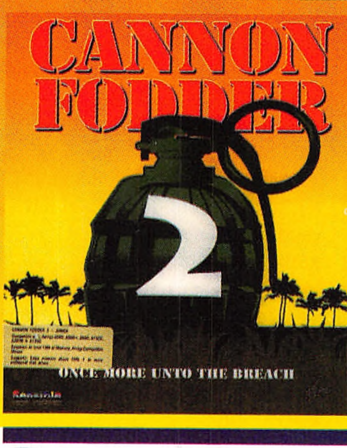
AIRBUCKS 1.2, ANOTHER WORLD, A. MACLEANS POOL, BATTLEHAWKS 1942*, BIRDS OF PREY, CAESAR DELUXE, CHRISTMAS LEMMINGS 94, COLONELS BEQUEST, CRUISE FOR CORPSE, CURSE OF ENCHANTIA, DUNE 1 eller 2, EPIC, INDY JONES 3 L.C. ADV., JIMMY WHITE SNOOKER, KGB, LOOM, LURE OF THE TEMPTRESS, MANHUNTER N.Y., MIG 29M SUPER FULCRUM, NICK FALDO'S GOLF, REACH FOR THE SKIES, SHUTTLE***, SIM ANT, SIM EARTH, SIM LIFE****, STREET FIGHTER 2, WING COMM.
*=fung. ej på Plus, 600 & 1200.
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar på ej på A3000.
****=kräver 1.5 Mb RAM minne.

KANONBRA SPEL PRIS 249 KR/ST.

DOG FIGHT, EYE OF THE BEHOLDER 1 eller 2, F19 STEALTH FIGHTER**, F117A NIGHTHAWK, FORMULA ONE G.P., FUZZBALL**, HEART OF CHINA, LINKS***, GUNSHIP 2000, MONKEY ISLAND 1 eller 2, POLICE QUEST 3***, RAILROAD TYCOON****, SPACE Q. 4***, WORLDS OF LEGEND
**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.
****=fungerar ej på A600.



LORDS OF THE REALM från Impression. Episk medeltida strategispel. Den engelska tronen befinner sig utan kung år 1268. Du och fem andra härskare befinner sig en kamp om tronen. Skörda fördelarna av framgångsrikt feodalt styre, slottsbyggande, slottsbelägring och landstrider för att besegra dina rivaler och göra anspråk på tronen. Håll dina trälar närda och glada. Anvisa dem till jordbruk, som fåraherde, byggande, militära och andra arbeten. Konstruera dina egna slott med torn, vindbryggor och vallgravar eller bygg dem genom att använda riktiga historiska blåkopior. Sedan belägra dina grannars slott och utkämpa landstrider. Turn-based gameplay. Detaljerad ekonomisk simulator. Upp till 6 mänskliga spelare. Köpmän och handel. Handla med vapen, varor och hör skvaller från resande köpmän. Skörderotation, säsongs variabler. Diplomatiska meddelanden och allianser. Landstrider med många typer av enheter. Autentisk ljuvlig medeltida musik. Underbar grafik. *Betyg 84% i The One.* Pris **439** kr, A1200 **439** kr.



CANNON FODDER 2 från Sensible Software. Tre månader har passerat sedan Jools, Jops, Jon och resten av Cannon Fodder truppen återvända från deras tjänstgöring. De har beslutat att lämna armén och bli legosoldater istället. De träffar på en mellanhand, som förmedlar kontakt med en rik arabisk gentleman som har ett par problem vid gränsen av hans land. De beslutar att acceptera hans generösa erbjudande om jobb och de flyger iväg till mellanöstern. Emellertid så är allt inte som det verkar. Efter de återvänder från deras andra uppdrag kidnappas de av några rymdmonster. Tänk dig Lemmingsgubbarna med maskingevär, så har du Cannon Fodder. Du använder musen för att kontrollera ett lag med små soldater. Rädda gisslan, förstör speciella mål. Uppdragen utspelar sig i medeltiden, Chicago år 1930, Mellanöstern, rymdskeppet och planeten X. Överlever blir du befordrad. Använd missiler, granater, bazookas, jeepar, stridsvagnar och helikoptrar. Se upp för fällor, artilleri, mm. "*...utmärkt roligt...*" *The One betyg 85%.* Pris **369** kr.



ON THE BALL LEAGUE EDITION från Ascon. On The Ball tar managersimulatorn in i en helt ny division. Den kommer att glädja fotbollsentusiaster och ta fram sportstrategi geniet i dig. Som klubbmanager är din utmaning dubbel: att ta ditt lag till toppen av ligan, och att ta din rättfulla plats som landslagsmanager. Se hur matcherna spelas framför dina ögon med en unik animation precis som på TV, och se motståndarnas matcher – medans de pågår. Footballmanager spel var aldrig som detta! Komplett med publikljud och matchrapporter. Ta ut rätt lag. Träna spelarna. Tio olika typer av träning, ta spelarna på träningsläger och besluta ditt lags taktik och inställning. En till fyra spelare. Sponsorer. Engelsk och utländsk transfermarknad. Klubb finanser. Moral. TV och pressintervjuer. Bygg ut stadion och mycket mer. Kommer du att klara att vinna ligan? Pris **369** kr, A1200 **419** kr. (Vi har även On the Ball World Cup – där du är landslagschef och skall ta ditt lag genom VM-kval och sedan själva VM – pris 369 kr, A1200 – kräver hårddisk – 419 kr).

Köp för 750 kr och du får PINBALL FANTASIES värde 369 kr utan extra kostnad.

(Du kan endast få ETT bonusspel för varje 750 kr som du köper för (köper du få 1500 kr får du två st, osv.). Du måste själv tala om vilket bonusspel som du vill ha när du beställer. Se orderkupongen här till höger för fler alternativ som bonusspel.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE

FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SPELPAKET

A-TRAIN & CONTRUCTION KIT A-Train och A-Train Construction Kit. Pris 229 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, J Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

BEAU JOLLY COMP.** Settlers, Cannon Fodder, T2 Arcade och Chaos Engine. Pris 439 kr.

CADAVER PLUS Cadaver och Cadaver the Pay Off. Pris 229 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

CHART ATTACK* Lotus 1, James Pond, Venus Fly Trap och Ghouls'n'Ghosts. Pris 369 kr.

CLASSIC BOARDGAMES Dampspel, Schack och Backgammon. Pris 159 kr.

CLASSIC COLL. DELPHINE Flashback, Cruise for a Corpse, Another World, Operation Stealth och Future Wars. Pris 369 kr.

CLASSIC COLL. LUCASARTS Secret of Monkey Island 1, Indy Jones 3 Last Crusade Adv., Loom och Maniac Mansion. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 3 Historyline 1914-18, Campaign 1 och Gunship 2000. Pris 439 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 229 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två bra spel. Pris 429 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge Games. Pris 229 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermo. World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* Bloodwych, TV Sp. Football, Lombard RAC Rally och Xenon 2. Pris 299 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

RAVING MAD** Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299 kr.

SIM CITY CLASSIC Sim City Classic och Sim CityTerrain Editor. Pris 219 kr.

SIM CLASSICS Sim City Classics, Sim City Terrain Editor, Sim Life och Sim Ant. Sim Life kräver 1,5 Mb minne. Pris 449 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Goal, Champ. Man. 93 & 94 och Sensible Soc. 92/93. Pris 369 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
AIRBUCKS 1.2	229
ALADDIN	369
ALIEN BREED 2	369
BANSHEE	369
BLOODNET	429
BODY BLOWS	229
BRIAN THE LION	349
BUBBLE & SQUEAK	369
CIVILIZATION	469
CLOCKWIZER	229
DETROIT***	439
DREAMWEB	439
FIELDS OF GLORY	429
FOOTBALL GLORY	369
HEIMDALL 2	429
IMPOSSIBLE MIS. 2025	429
ISHAR 3	419
JUNGLE STRIKE	359
JURASSIC PARK	349
KICK OFF 3**	369
KICK OFF 3 EUR. CHALL	369
LORDS OF THE REALM	439
MARVIN MARVEL. ADV.	369
NIGEL MANSELL	369
ON THE BALL LEAGUE	419
ON THE BALL W. C.*	419
OUT TO LUNCH	349
PGA EUROPEAN TOUR	359
PREMIER MANAGER 3	329
RISE OF THE ROBOTS	479
ROADKILL	369
ROBINSONS REQUIEM	419
SABRE TEAM	369
SECOND SAMURAI	369
SIM CITY 2000****	429
SIMON THE SORCERER	499
STAR TREK*	439
STRIP POT	349
SUBWARS 2050	429
SUPER STAR DUST	369
THE CLUE	369
THEME PARK	439
TOP GEAR 2	339
TORNADO*	479
TRANSARCTICA	369
TROLLS	159
UFO ENEMY UNKN.	429
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	339
ZOOL 2	329

**=kräver hårddisk.*
***=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*
*****=kräver 4 Mb RAM minne och hårddisk med minst 5 Mb ledigt..*

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
ARCADE POOL	229
BANSHEE	369
BATTLETOADS	349
BENEATH STEEL SKY**	399
BRIAN THE LION	279
BUBBA 'N' STIX	369
BUBBLE & SQUEAK	369
BUMP AND BURN	369
CANNON FODDER 1	399
CASTLES 2	369
CHUCK ROCK 1/2	229/369
D-GENERATION	339
DEFEND. OF CROWN 2	369
DIZZY BIG 6 *Sex st. spel*	229
ELITE 2 FRONTIER	369
FIELDS OF GLORY	369
GUARDIAN	369
GUNSHIP 2000	369
HEIMDALL 2	439
IMPOSSIBLE MIS. 2025	369
JAMES POND 3	429
JUNGLE STRIKE	369
LABYRINTH OF TIME*	359
LIBERATION	439
LITTLE DEVIL	369
LOST VIKINGS	399
LOTUS TRILOGY	369
MARVIN MARVEL. ADV.	369
MICROCOSM	499
MORPH	169
PGA EUROPEAN TOUR	369
PIRATES GOLD	369
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
RISE OF THE ROBOTS	429
ROADKILL	369
ROBOCOD	169
SIMON THE SORCERER	499
STRIKER	369
SUBWARS 2050	369
SUPER FROG	249
SUPER STAR DUST	399
TOP GEAR 2	369
TOWER ASSAULT	399
UFO ENEMY UNKN.	369
ULTIM. BODY BLOWS	369
UNIVERSE	439
VITAL LIGHT	369
WEMBLEY INT SOCCER	369
WILD CUP SOCCER	369
ZOOL 2	369

**=fungerar även på CDTV.*
***=på engelska.*

CD-32 NYTTO

CD-32 NYTTO	PRIS
VIDEO CREATOR	449

BÖCKER

BÖCKER	PRIS
BARDS TALE 1 HB	159
CHAMP. OF KRYNN HB	159
CONQUEST CAM. HB	129
CURSE AZ. BONDS HB	159
INDY J. FATE ATL. HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 5/6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 5/6 HB *Pris/st.*	129
MANHUNTER N.Y. HB	129
MIGHT & M 1/2 HB *Pris/st.*	159
MONK. ISL. 1/2 HB *Pris/st.*	159
OFF. GDE RAILR. TYC.	249
POLICE Q. 3/4 HB *Pris/st.*	129
POLICE Q. CASEB. (1-3)	279
POLICE Q. OFF. GDE	159
RAILROAD TYC. M. STR.	279
SIM CITY 2000 STR GDE	279
SPACE Q. 4/5 HB *Pris/st.*	129
STAR TREK 25TH HB	129

NYTTOPROGR.

NYTTOPROGR.	PRIS
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
BLITZ BASIC 2	799
DISTANT SUNS v5.0	999

****=kräver Amos Professional.*

JOYSTICKS

JOYSTICKS	PRIS
COMPET. PRO CD-32	279
MEGAGRIP 2	239
MEGASTICK 2	169
QS FLIGHT GRIP	169
QS PYTHON 1M	179
QS 2 TURBO	179
THE BUG	199

FOOTBALL GLORY från Black Legend. Ett fotbollsspel som är bättre än Sensible Soccer. Omöjligt? Nej! Black Legend har lyckats med det omöjliga, Football Glory liknar Sensible Soccer och är dessutom mycket bättre. Delta i alla europeiska cuper, spela mot de bästa lagen eller skapa din egen liga. Ta ut ditt lag. Välj ditt motståndarelag. Frisparkar, hörnor, straffsparkar, dykande nickningar, touchningar, spelarkraftsamlingar, jonglering med bollen, hälpassningar, långa inkast, segerdanser, ursinniga folkmassor, massor med statistik och lagdata. Läkare. Bårar på plan när du får skador. *"Det bästa fotbolls actionspelet någonsin... De mäktiga Sensible är slagna till slut... Spelet verkligen excellerar i grafikavdelningen. Kolossalt spelbart" CU Amiga SuperStar betyg 95%. "Den mest realistiska fotbollssimulatorn någonsin!" ASM betyg 11 av 12. "Spelbarhet dryper från varje por av detta spel, de andra måste nog se upp... Ett utmärkt, utmärkt fotbollsspel" Amiga Action betyg 90%.* Pris **339** kr, A1200 **369** kr.

BEAU JOLLY COMPILATION från Beau Jolly. Fyra av de bästa Amiga spelen till priset av ett spel. I **SETTLERS** måste du bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Fäll träd, jobba i gruvor, producera vapen och redskap, leverera byggmaterial, försvara ditt land och dina slott, anfall dina fiender och skapa arbetstillfällen för ditt folk. *"Wow! Detta spel har allt - jättebra grafik, superba ljudeffekter och ton av spelbarhet." Amiga Format betyg 94%.* I **CANNON FODDER 1** använder du musen för att kontrollera ett lag med små soldater på 24 olika uppdrag. Uppdragen utspelar sig i djungeln, i arktiska landskap, på engelska landsbyggden och på militärbaser. Använd missiler, granater, bazookas, jeepar, stridsvagnar och helikoptrar. Se upp för kvicksand. *"...är fruktansvärt kul" HighScore Express betyg 5 av 5.* Och två bra skjutaspel **CHAOS ENGINE** (betyg 90% i Amiga Format) och **T2 ARCADE GAME** (betyg 90% i CU Amiga). T2 Arcade Game fungerar ej på A1200. Pris **439** kr. (för alla fyra spelen).

WORLD OF SENSIBLE SOCCER NU I LAGER

PRIS 369 KR.

PREMIER MANAGER 3 från Gremlin är det definitiva fotboll managerspelet. Massor med nya spännande egenskaper: europeisk transfermarknad, helt ny grafik under matchen, du ser hela planen snett uppifrån och alla spelarna på planen. Taktikdelen är helt omgjord, du kan nu helt bestämma din egen taktik, hur spelarna skall springa, vad varje enskild spelare skall göra när bollen t.ex. befinner sig straffområdet, mm. Du har total kontroll över den taktiska delen. Alla viktiga europeiska och engelska cuper. Låna spelare från andra lag. Utse en assisterande manager, du bestämmer vad han skall göra t.ex. boka reklamplatserna och träna spelarna. Direkta instruktioner till en enskild lagmedlem. Upp till fyra oberoende scouter. Du kan använda scouterna för att båda leta nya spelare att köpa, leta efter freetransfers och spionera på din motståndare inför nästa match. Ansök direkt till direktörerna om lån. Utförliga matchrapporter. Du kan bli avskedad mitt under säsongen. En eller två spelare. *Betyg 87% i The One.* Pris **329** kr, A1200 **329** kr.

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

NAMN:______________________________

GATUADRESS:______________________________

POSTNR:__________ORT:______________________________

TELEFONNUMMER:__________/______________________________

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR. Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Nya spel kommer varje dag, ring oss!

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 399 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ ALFRED CHICKEN A1200
- ❑ BATTLETOADS CD32
- ❑ BLUE MAX (flygsimulator)
- ❑ BONANZA BROTHERS (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ BUBBA 'N' STIX CD32
- ❑ CENTREFOLD SQUARES (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ CHUCK ROCK 2
- ❑ CYBERPUNKS
- ❑ DELUXE STRIP POKER 1 (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ DIE HARD 2 (ej 1200)
- ❑ FIGHTER BOMBER (ej 1200, flyg Viggen)
- ❑ FOOTBALL DIRECTOR 2
- ❑ LIVERPOOL (ej 1200)
- ❑ MIG 29 FULCRUM (ej Plus, 600 & 1200)
- ❑ NICK FALDOS GOLF
- ❑ NOVA 9
- ❑ PINBALL FANTASIES
- ❑ PLAN 9 FR. OUTER SPACE
- ❑ PREMIER MANAGER 1
- ❑ SPACE CRUSADE (ej 1200. End. instr. på tyska)
- ❑ SPOILS OF WAR
- ❑ SUSPICIOUS CARGO (ej 1200. Rollspel)
- ❑ TERRYS BIG ADV (ej 1200)
- ❑ TRANSARCTICA A1200
- ❑ WELLTRIS (uppföljaren till Tetris)
- ❑ WORLDS AT WAR

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

016-131020





Tideräkningen har obönhörligen vridit fram klockan ytterligare ett år. Julklapparna är utdelade, nyårsraketerna har sprängt grannens balkong i småbitar och man håller som bäst på att byta de julklappar man fick två, fem eller åtta likadana av.

Jaha, så det här är 1995 som ligger som en ogenomtränglig dimma framför en, och man vet aldrig vilka spelnyheter man kommer att snubbla över därframme. Inte speciellt stor skillnad om man jämför med 1994 tycker jag.

Hur blev det med alla datorspelen ni önskade er i julklapp förresten? Lyckades släkt och vänner pricka de titlar ni hade önskat er? Vanligtvis brukar stackars förvirrade ickegamers ta det säkra före det osäkra och ge bort pengar med kommentaren "Nu kan du själv köpa spelen du vill ha."

Jag hoppas att ni fick mycket pengar i julklapp att köpa spel för, för det har kommit mycket roligt sedan vårt förra nummer. Theme Park har kommit till vanliga Aamigor, Rise Of The Robots (som vi förresten kommer att ha en stor specialgenomgång av i nummer tre) har kommit och Football Glory kan förgylla din dator i väntan på grönare gräsmattor.

Men men, inget gott som inte har något ont med sig som man brukar säga. Tyvärr finns det också en del dåliga nyheter.

Programhuset Psygnosis har beslutat sig för att de inte kommer att börja tillverkningen av några Amigaspel. De tröttnade på att vänta på att affären med stort C, det vill säga vem som skulle köpa Commodore, skulle bli klar.

Kanske ändrar de sig när det nya bolaget presenterar sina planer, men det verkar just nu inte speciellt troligt.

Sprängd kattunge klarar biffen

Programhuset Team 17:s senaste projekt är ett plattformsspel med det för engelsmän smått obscena namnet Pussies Galore.

Du antar karaktären av Boris, en strykarkatt från en bakgata någonstans, och du måste göra dig av med Elake Eric och hans magi och rädda kattungarna som han har förtrollat. Du måste alltså hoppa omkring och guida hjälplösa kattungar genom tunnlar och maskinkomplex.

Spelet innehåller en del annorlunda kluriheter, så det gäller att ha hjärnan på skaft när man spelar. Det finns till exempel vakter som man bör akta sig väldigt noga för. Då utrustar man en av kattungarna med en detonator och en sprängladdning och skickar fram honom till vakten. När sedan laddningen exploderar (kattungen dör inte utan blir bara tillfälligt förvirrad enligt programmerarna) så har man en ny väg att undersöka.

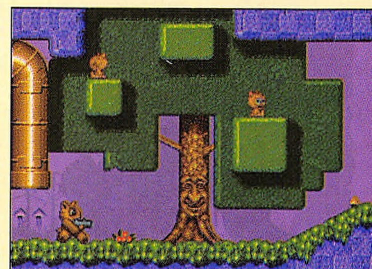
Spelet är uppdelat i fyra innehållsrika världar som var och en har en rad undernivåer. Med så många rum att upptäcka, många bonus saker och dessutom några riktigt kluriga problem plus Team 17 erfarenhet så kan det här bli ett spel att räkna med.

Spelet släpps till A1200 och CD32, men något releasedatum är ännu inte satt.

Derek dela Fuente

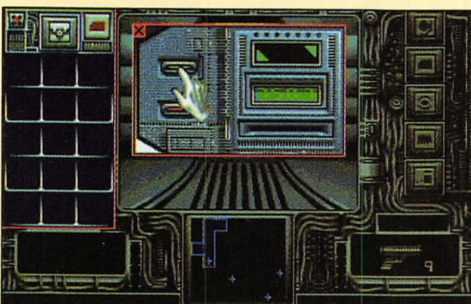


Team 17 senaste projekt heter Pussie Galore och är ett plattformsspel. Spelet kommer både till A1200 och till CD32.

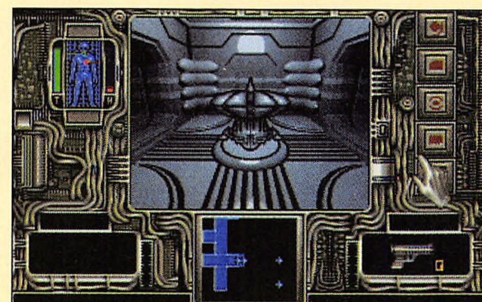


Psygnosis slutar med Amigaspel

Programhuset Psygnosis har beslutat sig för att i det närmaste helt upphöra med tillverkningen av spel till Amiga. Till följd av detta kommer deras senaste labyrintactionspel Operation GI aldrig att släppas. De enda spelen som kommer att släppas, bortsett från en del spel som har kommit väldigt långt i produktionen, är spel som kommer från tredjepartstillverkare. Psygnosis själva kommer inte längre att göra några Amigaspel.



Spelet Operation GI, där till och med ett demo har släppts, kommer aldrig till butikhyllorna.



Lemmingarna blir filmstjärnor



Sony, som äger rättigheterna till karaktärerna Lemmings, har tecknat ett avtal med CBS Entertainment och att göra en rad tecknade filmer med de grönhåriga små filurerna. Filmerna kommer att börja sändas i England och en del övriga europeiska länder hösten 1995.

– Den färgstarka, kaotiska och absurt roliga världen där de olika lemmingsstammarna lever kommer att vara bakgrunden till några av de mest underliga superhjältarna i den tecknade filmens historia, säger **Cecily Truett** från CEO som kommer att producera filmerna.

Vi ser med stor entusiasm fram emot när de små djuren som aldrig stannar blir förevigade på film.

Gott nytt år önskar Empire

Programhuset Empire Interactive satsar för fulla muggar nu när 1995 har kommit och våren verkar bli bli händelserik. De har en hel del Amigatitlar på gång, och det verkar finnas en hel del att se fram emot.

Redan vid årsskiftet kommer man att släppa Dawn Patrol till Amiga. Dawn Patrol är en flygsimulator som utspelar sig under första världskriget, och du kommer att få tillfälle att flyga de klassiska flygplansmodellerna plus chansen att testa din skicklighet som flygarässen från början av århundradet. Spelet har funnits ett tag på PC där det har fått ett varmt mottagande.

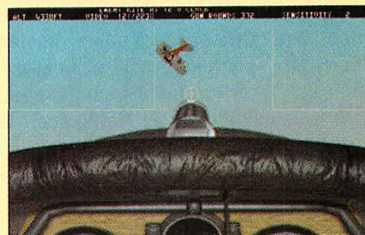
– Dawn Patrol är den bästa titeln vi någonsin har haft och det är den bästa flygsimulatorn som finns för tillfället, säger **Adam Roberts** som är Empires försäljningschef.

En av de verkligt tunga titlarna som kommer att släppas är CyberJudas. Som framtida amerikansk president styr man inte nationen från Vita Huset utan från cyberspace. Det finns tre olika upplägg i spelet som vart och ett ger helt olika möjligheter. I ett av spelets scenarier finns det en förrädare som vill röja dig ur vägen och sälja rikets hemligheter till högstbjudande. Kan du stoppa honom innan det är försent? Det är ännu inte avslöjat när eller till vilka amigamaskiner CyberJudas kommer, men vi misstänker att det bara är CD32-ägare som kommer att kunna leka president eftersom den avancerade grafiken i spelet troligtvis kommer att kräva att det läggs på CD.

Andra titlar som Empire kommer att släppa är strategispelet Campaign som innehåller med än 40 historiska slag, däribland D-dagen och Kurst. Det kommer också en utbyggd version av det 18-årsklassade spelet Dreamweb till A1200. Vi återkommer till de spelen när vi har fått mer information om dem.



Två tunga nyheter från Empire som släpps i början av det nya året är CyberJudas (ovan)...



...och Dawn Patrol.

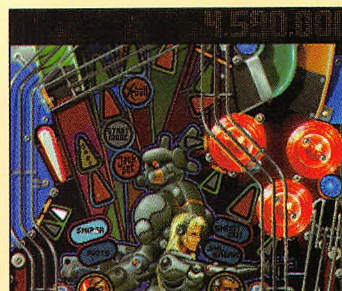
1995 års bästa spel dröjer

Som ni kanske redan har märkt så har Pinball Illusions från Digital Illusions blivit försenat. Spelet skulle ha kommit redan i november, men efter att ha beslutat sig för att göra ytterligare finputsningar på spelet.

– Vi tycker att det är viktigt att Pinball Illusions blir så bra som det bara är möjligt, säger 21st Centurys marknadschef **Paul Topping**. De här finputsningarna som man jobbar på just nu kommer att se till att Pinball Illusions kommer att bli det bästa spelet under hela 1995.

Spelet, som kommer till A1200 och CD32, är nu planerat att släppas i mitten av januari.

Nu har även Digital Illusions spel Benefactor släppts till CD32. Enligt uppgift skulle spelet släppas i början av december, och borde alltså finnas i handeln när du läser det här.



Den som väntar på något gott... Pinball Illusions är på g.



Nytt svenskt flipperspel

Den svenska programmerargruppen Unique Development Sweden planerar ett nytt flipperspel till Amiga. Den första december släppte de flipperspelet Obsession till Atari (?!). Nu är man i full gång med en PC-version och en Amigaversion kommer förhoppningsvis att släppas hösten -95.

– Det kommer att bli lättare att göra spelet till Amiga än till PC, säger Per Almered som är musik- och ljudmakare i UDS.

Oops!

I recensionen av spelet Theme Park i förra numret råkade det bli fel i recensionsrutan. Spelet vi recenserade hade vi fått från **SOS Communications** och ingen annan. Vi ber så mycket om ursäkt för missen.

Våld på väg

Programhuset Acid, som ligger bakom spel som Guardian och Skidmarks, har gett sig ut på vägarna igen. Den här gången är det ett racingspel som heter Roadkill där man ser sitt lilla fordon rakt uppifrån. Som namnet antyder är varken banorna eller motståndarna av den typen att de försöker hindra döden på våra vägar.

Spelet släpps till CD32, och kanske även till Amiga och A1200 så småningom.

Tredje attackstyrkan på gång



Programhuset Impressions håller med en uppföljare till stridsstrategispelet Breach 2. Spelet kommer i all enkelhet att heta Breach 3.

Här gäller det att som ledare för en attackstyrka utföra kommandoraider dels på planeter med väldigt varierande terräng och landskap, och dels ombord på rymdstationer. Spelet kommer att släppas till Amiga, men något releasedatum är vid denna tidnings pressläggninge inte satt.

Jätte-CD med PD

Nu har det kommit ytterligare en CD fylld till bredden med spel som antingen är Public Domain eller Shareware. Skivan heter Lock-N-Load och innehåller hundratals spel.

Man kan lugnt konstatera att här finns det något för alla vare sig man tycker om röjiga skövlaspel, masiga äventyrsspel, eller lugnare strategispel.

Tyvärr så innehåller skivan också en del spel som inte fungerar på CD32, men den är trots det intressant för alla spelgalningar.



Skivan finns hos Softler Software (Tel: 08-749 08 06, Fax: 08-749 26 76) och kostar 299 kronor.

Rösta fram årets spel

Välkomna till framtiden. Ett händelserikt 1994 har blivit 1995, men vi ska inte riktigt glömma bort det gamla året ännu. Vilket var egentligen 1994 års bästa spel? Vi vill ha din hjälp att ta reda på det så studera listorna, greppa telefonen och var med och tävla om spel och Datormagazinpaket.

Så här gör du för att rösta

För att vara med och rösta gör du så här:

Studera listorna och välj vilket spel i varje kategori du vill rösta på och vilket spel du vill ha i pris om du vinner. Sedan ringer du 0712-12550, ange kod 18 (kom ihåg att samtalet kostar 4.55/minut och att du måste ha en knapptelefon med tonval för att kunna rösta) och knappa in dina svar. När du har gjort det talar du in ditt namn, adress och vilket spel du vill vinna. Kom ihåg att tala tydligt och har du någon krånglig stavning i ditt namn, som Krychniwalskij eller något sådant, bokstavera gärna. Du kan ringa och rösta hur många gånger du vill, och omröstningen är öppen mellan 4 januari och 31 januari.

Fem av er som röstat vinner var sitt spel och ytterligare fem vinner ett Datormagazinpaket bestående av T-shirt, keps och musmatta.

Okay, då tar vi fram listorna med kandidaterna till årets spel 1994. Trumvirvel!



Är Labyrinth of Time så bra att det förtjänar att bli årets äventyrsspel? Nu har du chansen ett vara med och bestämma.

Vilket var 1994 års bästa strategispel?

1. Theme Park
2. Burntime
3. The Settlers
4. Kingmaker
5. Genesia
6. On The Ball
7. K240
8. Detroit
9. UFO – Enemy Unknown


Microcosm – årets bästa action/plattformsspel? Ja, du bestämmer.

Vilket var 1994 års bästa action/ plattformsspel?

1. Aladdin
2. Litil Divil
3. Super Stardust
4. Banshee
5. Microcosm
6. Zool 2
7. Bubba 'n' Stix
8. Benefactor
9. Cannon Fodder CD32

Vilket var 1994 års bästa simulatorspel?

1. Tornado
2. Gunship 2000 CD32
3. Armour Geddon II
4. F-117

För att rösta, ring
0712-12550 kod 18
Samtalet kostar 4.55 kr/min

När du röstar ska du först knappa in tävlingens kod – 18 och sedan den siffra som står framför det namn som du tycker är bäst i respektive kategori. Du behöver alltså inte vänta på att namnen ska läsas upp. Det går lika bra att trycka in din siffra så fort du kommit till rätt kategori.

Vilket var 1994 års bästa äventyrsspel?

1. Simon The Sorcerer CD32
2. Beneath a Steel Sky
3. Universe
4. Pirates Gold
5. Labyrinth of Time
6. Kings Quest VI
7. Innocent until Caught
8. Ishaar 3
9. Liberation

Vilket var 1994 års bästa sportspel?

1. Sierra Soccer
2. Sensible Soccer World Cup Edition
3. Striker CD32
4. Manchester United
5. Wembley International Soccer
6. Nick Faldos Championship Golf
7. John Barnes European Soccer
8. World Cup USA -94
9. Kick Off 3



Sierra Soccer. Årets sportspel?

...och vinn ett eget!

Det var omröstningen det. Det var väl inte så svårt? Nu är det bara att läsa in namn och adress (tydligt som vi kom överens om förut) och vilket spel du vill vinna. Vi har nio stycken att välja mellan nämligen:

- Litil Divil (CD32)
- Arcade Pool (CD32)
- Super Stardust (A1200)
- Kid Chaos (Amiga)
- Ruff 'n' Tumble (Amiga)
- Superfrog (CD32)
- Marvins Marvelous Adventure (A1200)
- Top Gear 2 (A1200)
- Premier Manager 3 (Amiga)

Vill du ha mer info om tjänsten kontakta Medströms Multimedia AB, Kungsgatan 24, 111 15 Stockholm eller ring 08-232425.

Marvins Marvellous Adventure



Endast för pacifistiska plattformsfantaster



Om man är plattformsfantast och pacifist är det här spelet ett måste, det innehåller nämligen inget våld.



Att få rida på en mask är väl alla människors önskedröm, tyvärr måste man färdas till ett parallellt universum för att få chansen.

Stackars lille Marvin har slungast ut i ett parallellt universum efter att träffats av strålen från en hjärnscanner. Om detta parallella universum varit roligare kanske vi velat hjälpa honom. Nu är det tveksamt.

Håller spelmarknaden på att invaderas av små blonda buspojkar med snedlugg? Här är ännu en, lille Marvin, som av ett rent misstag (naturligtvis) råkar hamna i knipa när han ska leverera pizza till en professor som just har förfärdigat en uppfinning, en hjärnscanner. Denna uppfinning blir just då stulen och professorn träffas av scannerstrålen och försvinner. Tjuven, The Dark One, träffas också och försvinner och när lille Marvin kommer in i laboratoriet så träffas även han av scannerstrålen, försvinner och dyker upp igen i ett parallellt universum. Där måste han hitta ett microchip som försvunnit från uppfinningen och därigenom lösa problemet genom att hindra The Dark One från att återvända till jorden.

Tråkiga världar

Så sätter man då igång att styra Marvin genom allehanda världar, som alla ser ut som en blandning mellan Bubble Bobble och Mario Bros och är lika roliga som en hög skrivarpapper. Man kan hoppa, springa, hoppa extra högt, klättra på kanter om man hoppar på rätt sätt, sen var det inte mycket mer. Visserligen är det inte helt urtråkigt, men man måste komma en bit för att upptäcka det. Det finns fem världar och vid den tredje börjar det hända nåt. Några roliga saker man kan göra är bl.a. att åka båt och hoppa på myror. Ibland skimrar det till i luften och då kan man hoppa upp och slå huvudet i en trevlig liten fyrkant som dyker upp från ingenstans och den innehåller förstås något som är bra att ha. Saker som man ska plocka på sig är äpplen, stjärnor, månar solar och vissa special saker såsom hjälmen som ger ett jetpack, och mini Marvins som ger extraliv. När man har kommit lite längre så kan man få ett jetpack och det är ju rätt skoj, men annars är detta ett ganska ordinärt spel som inte ger några rysningar längs ryggraden precis.



Stjärnor ska man samla så många som möjligt av på bonusbanan.

Gulliga monster

Spelet går att installera på hårddisk och laddar ganska snabbt, man får lite då och då nivåkoder så att man inte behöver traggla från början. Grafiken är bra men tråkig, den är alldeles för söt och plastaktig, till och med monstren är gulliga och det ger ingen riktigt inspiration till att ha ihjäl dom. Musiken är riktigt kul, det är den som livar upp spelet lite grann. Är man plattformsfantast och dessutom tycker att de flesta sådana spel är för våldsamma är nog Marvins Marvellous Adventure något att satsa på. För oss andra är jag inte riktigt säke: det är långt ifrån det bästa spel jag spelat. Efter att ha spelat det ett tag så har jag bara två frågor: varför gäller det alltid så knäppa uppfinningar och vart tog pizzan som Marvin skulle leverera vägen?

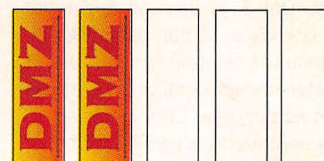
Erika Hagberg

Marvins Marvellous Adventure

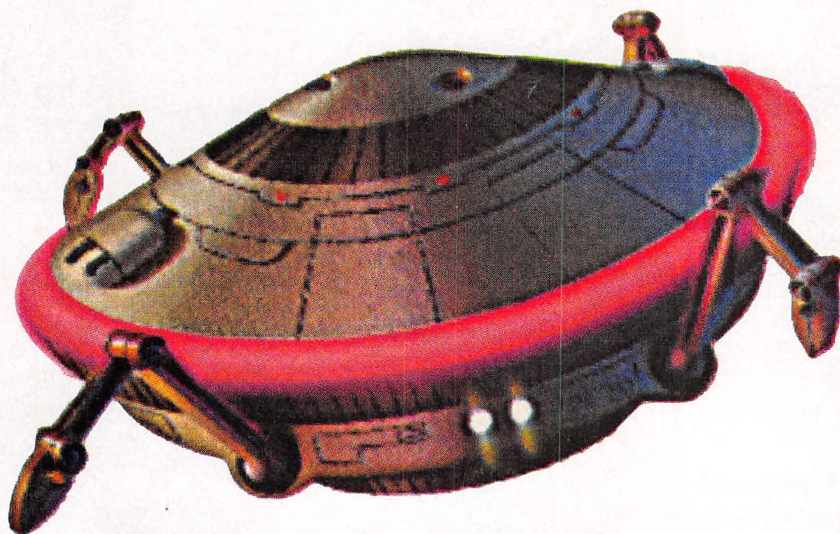
Tillverkare: **21st Century Entertainment**

Pris: **399 kr**

Format: **A1200**



2000 Storstad utan puls



Råd vid installation av SC2000

På grund av oförutsedda problem så kan SimCity 2000 ge upphov till en rad skumma saker på en A4000/030. Spelet går så långsamt att det nästan står still och det försvinner text från dialogrutor. Dessa problem kan man enkelt kringgå om man installerar om spelet. När man sedan startar spelet första gången och får fram vilken upplösning man vill använda, välj **NTSC: Högupplösning Interlace** och *inte* PAL: Högupplösning Interlace. Då fungerar det som det ska. Man kan, om man vill, ändra till Pal i efterhand (se i manualen hur du gör det) men spelet måste installeras som NTSC första gången. Maxis kommer med en uppdaterad version där det här problemet är fixat.

SimCity 2000 kunde vara guds gåva till Amigaägarna. Dessvärre kräver det löjligt mycket datorkraft för att inte bli sömnigt långsamt.

Brukar du sitta och svära över den stundtals helknäppa stadsplaneringen där du bor? Tycker du att de som styr i kommunen inte borde ha ansvaret för en korvkiosk, än mindre en kommun? Innan du svär alltför mycket åt dem är det lika bra att du provar om du verkligen kan göra saker och ting bättre själv. I SimCity 2000 är det nämligen du som bestämmer vad som ska göras.

Grundidén med SC2000 är densamma som i föregångaren; bygg en stor stad och få hela befolkningen nöjd och glad. Spelet verkar till en början vara hur enkelt som helst. Det är ju bara att bygga lite hus och vägar så har man en stad.

Haha, så fel man kan ha. Det är en stor mängd detaljer som måste fixas och byggas. Eftersom man vill vara en omtyckt borgmästare börjar man förstås med att sänka skatterna. Strömförsörjning, vatten och avlopp, vägar, bostäder och högvis med andra byggnader och funktioner som måste fixas. Det är nu problemen kommer. Pengarna är nästan slut. Inget problem, man höjer skatterna helt enkelt. Vad tror ni händer? Jo, populariteten hos befolkningen rasar som en skjuten mås.

Att lyckas få en stad att blomstra är en mycket större utmaning än man tror, framförallt när man har så mycket möjligheter som i SimCity 2000. Det är så mycket saker att hålla reda på att man helt enkelt inte kan få allting perfekt, det gäller att lyckas åstadkomma ett organiserat kaos. Jämt är det något som måste fixas på ett eller annat sätt.

För att höja kaosnivån ytterligare måste man också hålla ordning i den undre världen, alltså den under markytan. Efter att ha grävt avlopp, biltunnlar, tunnelbanor och vattenförsörjning börjar man nästan undra om inte staden kommer att uppslukas av underjorden.

I spelet finns det också några scenarier som man kan försöka lösa. Då är det en redan färdigbyggd stad som har råkat ut för en katastrof eller något annat otrevligt. Sedan får man en sedelbunt och några år på sig att försöka reda ut situationen. Katastroferna kan nämligen variera betydligt och man kan råka ut för stora översvämningar (**...och låten Love is all around med gruppen Wet Wet Wet. Red.anm**) till stora Hollywoodmonster som trampar ner en hel förort.



Vad sägs om att vara borgmästare i Hollywood? Nej tack, om det innebär att jag måste ha ett stort monster som dansar breakdance på mina förorter.

Redigera landskap

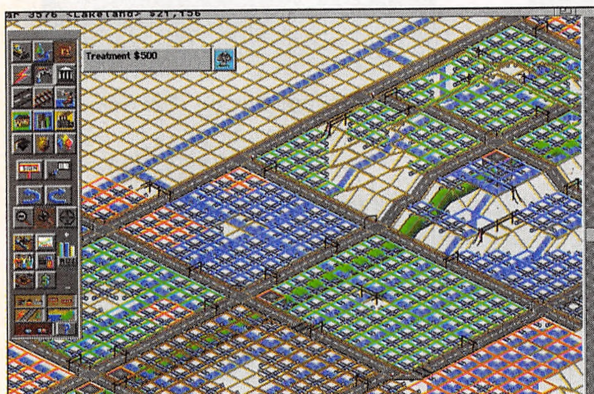
Innan man sätter igång och bygger sin idealstad kan man gå in och ändra på landområdet där man ska bygga staden. Nu kan man verkligen leka gud och leka med både floder, berg och skogar. Om man har spelat gamla SimCity så kan man plocka in sina gamla städer i SC2000 och fortsätta som om ingenting hade hänt.

Eftersom grafiken är i högupplösning interlace blir den är det klart trevligast om man har en multisyncmonitor när man spelar, annars vibrerar bilden vilket kan bli ganska ansträngande. Tack vare den höga upplösningen så har man också kunnat göra grafiken mycket detaljerad. Det finns väldigt mycket små detaljer att upptäcka, och det är



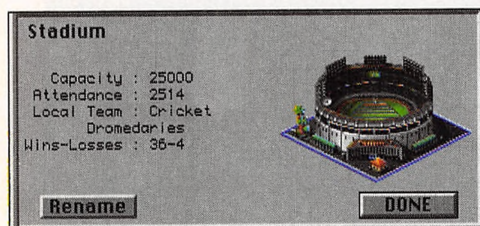


Bakom den här ganska oansenliga menyn gömmer sig många funktioner. Överst rivningsmaskiner, träd och vattenbyggning (?), eledningar, vägar med mera. Klickar man på hus eller industrier stadsplanerar man för det. Det går också att dra ut olika kartor ur menyn och se hur befolkningstätheten fördelar sig med mera.



Man måste man också bygga en del underjordiska prylar som vattenledningar och avlopp.

Innan man börjar bygga sina drömmars stad kan man ändra landskapet om man vill. Saknar du en flod? Inget problem, det är bara att plocka fram stora hinken och fixa en.



Man kan undersöka specifika byggnader också om man vill. Här har ni kricketlaget Dromedarernas hemmaarena. 36 vinster mot 4 förluster visar statistiken.

Lakeland 3575 Budget July 3575		3575 To Date Expense	3575 Year End Estimate
Property Taxes	%7	2073	3549
City Ordinances		-703	-1200
Bond Payments		0	0
Police Department	%100	-233	-400
Fire Department	%100	-233	-400
Health & Welfare	%100	-58	-100
Education	%100	-101	-175
Transit Authority	%94	-76	-132

Done
Help

Year to Date Cashflow$	$667
Estimated Cashflow$	$1,142
Current Funds$	$20,000
End of Year Funds$	$21,142

Goda råd är dyra råd, framförallt kommunalråd. Att få budgeten att gå ihop är viktigt för att man inte ska vara tvungen att dra ner ekonomin för till exempel polisen eller sjukvården.

väldigt mycket arbete nerlagt för att göra snygga hus och omgivningar.

Ljudet är bra utan att vara fantastiskt. Man hör en hel del små ljudeffekter som biltutor, helikopterflappande och annat som hör en stad till. Det finns musik i spelet också, men den stänger man av efter en liten stund eftersom man helst vill höra de "verkliga" ljuden.

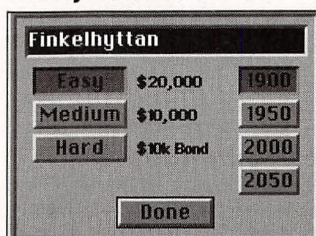
Höga krav på hårdvaran

Maxis sticker verkligen ut hakan genom att ställa höga krav på datorutrustningen, SimCity 2000 har högre krav på datorn än något annat spel jag känner till. De absolut minsta kraven är AGA-grafik, fem megabyte ledigt på hårddisken och fyra megabyte minne. En högupplösningsmonitor är inget krav men kan vara skönt för att slippa fladdrig bild.

Vad man tycks ha glömt att skriva är att spelet närmast kräver en snabb processor för att vara spelbart. Spelet går slött till och med om man har en 68030. Om man inte sitter med en 040-processor så bör man nästan testa spelet för att se om man står ut med hastigheten.

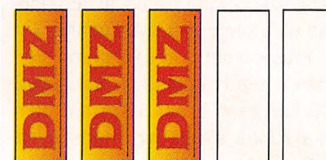
Maxis har gjort en produkt som vid första anblicken verkar vara Guds gåva till AmigaSim:are, men under den snygga fasaden döljer sig ett spel som inte riktigt motsvarar de förväntningar man har på det, främst för att det går långsamt. Har man bara lite kraft under huven på datorn så är SimCity ett väldigt trevligt spel att fördriva tiden med, och hade det bara gått snabbare hade det fått mycket högre betyg, men nu får det nöja sig med en trea.

Ove Kaufeldt



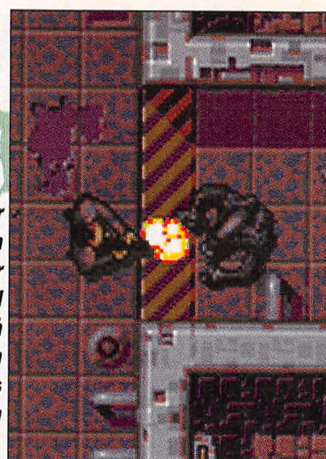
När man startar en stad kan man välja svårighetsgrad.

SimCity 2000
Tillverkare: **Maxis**
Pris: **439 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**
Format: **A1200**



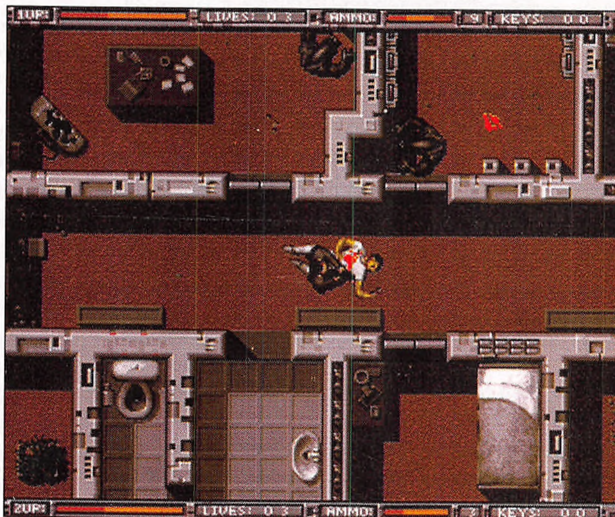
Mysigt makabert

Alien Breed Tower Assault



Närkontakt är något som man helst bör undvika. Håll dig alltid på minst en gevärspipas avstånd från fulingarna.

Nu är det dags att plocka fram de stora skjutjärnen ur garderoben. Ove "Bugstomper" Kaufeldt har gett sig i kast med Team 17:s senaste röjarspel, Alien Breed Tower Assault.



Det finns en del makabra detaljer i spelet. Kolonisatörer med avtuggade ben, blodfläckar och andra trevligheter är inte ovanligt.



Ibland hittar man en datorterminal där man kan hoppa in för att till exempel köpa kraftigare vapen.

Utomjordingarna är tillbaka och de är hungrigare än någonsin. Gruvkolonin var ingen match för de glupska dödsmaskinerna och det tog inte lång tid innan allt var över. Nu gäller det att återta kolonin med vapen i hand och mod i barm, och vem kan vara bättre på det än du? Ganska många troligtvis.

En nyhet är att man kan gå omkring nästan hur man vill i den stora kolonin. Man startar visserligen alltid spelet på samma ställe, men sedan är det fritt fram att välja väg. Man behöver inte forcera sig in i det stora huvudtornet direkt, man kan försöka med någon av de omkringliggande installationerna eller genomsöka hela minfältet och kanske hitta något trevligt. Trampminor till exempel. Man kan också gå tillbaka till områden där man har varit förut om man skulle vilja det.

Svårighetsgraden har ökat en hel del från de föregående versionerna. Om man inte tar det lugnt och är på helspänn tar det inte lång stund innan man är förvandlad till utomjordist pytt-i-panna.

Precis som i föregångarna kan man spela två personer samtidigt. Nu kan man också välja om man ska kunna skada sin medspelare (vilket inte är att rekommendera). Nu behövs det alltså inte ens utomjordingar för att man ska kunna misslyckas med uppdraget.

En irriterande sak är att gubbarna är mycket osmidiga. Det kan vara ett stort mellanrum mellan till exempel ett bord och en stol, men gubben kommer ändå inte emellan. När man spelar två personer är det också ofta som man fastnar på varandra när man ska gå genom en dörr.

Spelet är installerbart på hårddisk, men det kräver ändå att man har första disken instoppad i diskettstationen. Hyfsat smidigt, med tanke på att man slipper manualskydd och annat trams.

Grafiken i spelet är snygg, och man har inte tvekat när det gäller småmakabra detaljer. Sönderslitna människor och blodfläckar på både väggar och golv är inte alls ovanliga. Den mest otrevliga erfarenheten är nog när man hittar utomjordingar som sitter och äter. Ni kan ju gissa vad de knaprar på.

På disketterna finns det både en AGA-version och en "vanlig" version och spelet känner automatiskt av vilken dator man använder. Mycket smidigt. Framförallt är grafiken i den vanliga versionen mycket välgjord, man ser knappt skillnaden mellan den och AGA-versionen. Det finns också väldigt otrevliga nivåer där ljuset är borta och man måste springa runt i skenet från ficklampor.

Ljudet är mycket stämningsfullt med samplat tal och ett dovt brummande i bakgrunden. Brummandet är kanske inte så imponerande rent ljudmässigt sett, men det bygger verkligen upp en trevligt otrevlig stämning i när man smyger runt i korridorerna.

Alien Breed Tower Assault skiljer sig inte speciellt mycket från sina föregångare men är trots det väl värt att spendera många nätter på att spela.

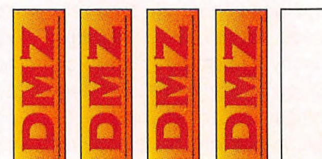
Ove Kaufeldt



Det roligaste (och svåraste) är förstås om man spelar två personer samtidigt. Kan man inte samarbeta är domedagen nära.

Alien Breed

Tillverkare: **Team 17**
Pris: **249 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**
Format: **Amiga/A1200**



Mot nya mål

PREMIER MANAGER



Har man riktig tur kommer det betalande åskådare till matcherna också. Då kan det vara bra att ha byggt ut den med sittplatser och annan lyx. Den här översiktsbilden ändras också för att visa vad man har byggt.



För att göra riktig braksuccé och ge alla spelarna deras rätta positioner gäller det att vara en taktisk trollkarl som Joe Libero.



Matchen är i full gång och spänningen är olidlig. Nåja, nästan i alla fall. Den lilla rutan i mitten visar matchens höjdpunkter.

Nu är det dags för det gröna fältets luffarschack igen. Pjäserna har intagit gräsmattan och Ove "Krysset" Kaufeldt konstaterar dystert att han inte har någon kontroll över tillvaron. I alla fall inte när han leder sitt fotbollslag i Premier Manager 3.

Nu är det dags att sitta på en bänk och skrika till fotbollsspelare igen. Gremlin (programhuset, inte Gizmos elaka bröder) har slagit sitt kloka huvud ihop och släpper Premier Manager 3, som i all korthet är en uppföljare på en uppföljare till Premiere Manager. Precis som alltid gäller det att ta sig an ett gäng lingonspelare i källardivisionen och med smart sinne, bra taktik och tur styra dem till odödlighet. Eller en och annan ligaseger i alla fall.

Det finns väldigt få storslagna nyheter i PM3 om man jämför med tidigare versioner, men det finns några i alla fall. Man kan anställa en assistent som tar hand om del uppgifter som till exempel lägga upp träningen för spelarna, ta hand om sponsorerna osv. Om man får tag på en riktig stjärnassistent kan man till och med låta honom förhandla fram spelarlönerna, något som var väldigt irriterande förut.

En annan trevlig nyhet är att man kan ringa till alla klubbar och försöka köpa eller låna spelare. Man behöver alltså inte enbart förlita sig på sina fyra (ja, fyra) talangjägare, man kan ge sig ut och jaga spelare själv.

Det enda som känns smått deprimerande är att efter alla taktiker (som man kan ställa in väldigt detaljerat) och all planering så känns det ändå ganska slumpartat om man vinner eller förlorar. Det känns som om man inte riktigt hade kontroll över tillvaron. Det stämmer förmodligen ganska bra med hur fotbollsledare känner det, men det känns lite osäkert när man spelar.

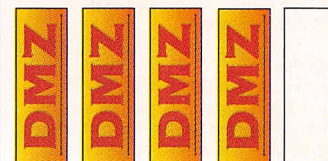
Grafik är inte speciellt viktig i den här typen av spel, men jag ska väl nämna något om den i alla fall. Ikonerna som markerar valmöjligheterna är tydliga, och när man bygger ut sin arena så ser man på översiktsbilden hur den "uppdaterade" arenan ser ut med det nya taket eller vad det kan vara man har byggt. Grafiken under själva matchen är enkel med ett gäng gubbar/siffror som studsar runt som hysteriska popcorn på planen. Full godkänd grafik för att vara ett managerspel alltså. Ljudet är obefintligt men det är inte något man saknar direkt.

Har man redan ett gäng managerspel så är inte Premiere Manager 3 tillräckligt revolutionerande för att locka. Men om man är managerfreak och gärna vill leka **Tommy Svensson** så ska man titta ordentligt på PM3, det är både detaljerat och underhållande.

Ove Kaufeldt

Premier Manager 3

Tillverkare: **Gremlin**
Pris: **329 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**
Format: **Amiga**



REpris



Beneath a Steel Sky
(Amiga, nr 11 -94)
Äventyrsspel på svenska med rolig handling och väldigt bra grafik. Dock ej så bra ljudeffekter och musik.

Benefactor
(Amiga, nr 13 -94)
Detaljrik grafik. Ljudet och effekterna är stämningsfulla. Ett beroendeframkallande spel!

Bubba'n'Stix
(Amiga, nr 6 -94)
Ett actionspel med urbra grafik och utmärkta ljudeffekter i kombination med kluriga problem gör detta till ett oslagbart spel.

Cannon Fodder
(CD32, nr 19 -94)
Humorfyllt röjarspel som kräver en del taktik mitt i all action. Krig har aldrig varit roligare.

Chaos Engine, the
(CD32, nr 9 -94)
Actionspel med lite strategi. Bra grafik, ljud och musik gör spelet väldigt roligt. För 2 spelare samtidigt eller 1 spelare med datormedhjälpare.

Simon the Sorcerer
(CD32, nr 16 -94)
Underhållade äventyrsspel om den ofrivillige trollkarlen Simon. Spelet innehåller samplat tal rakt igenom.

*** Star Woids**
(Amiga, nr 19 -94)
Star Wars-inspirerat actionspel där du styr din X-vinge i kriget mot Imperiet. Skicklighetskrävande.

Super Frog
(CD32, nr 18 -94)
Ett plattformsspel med fart och fläkt som alla hoppa-spring-älskare borde skaffa sig.

Theme Park
(A1200, nr 22 -94)
Bygg ditt eget nöjesfält och styr det för att tjäna så mycket pengar du kan. Så bra att högsta betyget var en självklarhet.

Tornado
(Amiga, nr 4 -94)
Det här är utan tvekan en av de bästa och mest avancerade flygsimulatorerna till Amiga.



Aladdin
(A1200, nr 22-94)
Disneys moderna klassiker som datorspel med matta andar och säckiga brallor. Snyggt plattformsspel.

Arcade Pool
(Amiga, nr 12 -94) (CD32, nr 20-94)
Har man något intresse av pool så kan man ha mycket nöje med det här spelet. Det ser snyggt ut, låter bra, och kräver skicklighet.

Armour-Geddon II
(Amiga, nr 12 -94)
En bra kombination av strategi och simulator. Spelaren måste vara skicklig på både för att lyckas. Vektorgrafiken är riktigt snygg.

Banshee
(A1200 nr 14 -94)
Ett shoot'em-up-spel som kräver erfarna spelare. Grafiken har Chaos Engine-stuk med naturriktiga jordfärger.

Body Blows AGA
(A1200, nr 18 -94)
Nygammalt fightingspel som släpps i budgetutgåva för dig som älskar beat'em upspel.

Brian the Lion
(Amiga, nr 6 -94)
Ett plattformsspel med mycket spelkänsla och humor.

Clue!, the
(Amiga, nr 20-94)
Inbrottssimulator där det istället för att ta fast tjuvar gäller att göra framgångsrika brott för att till slut försöka stjäla kronjuvelerna.

*** Deluxe Galaga**
(Amiga, nr 19 -94)
Bra idé i lysande ny tappning.
Ståpälsframkallande nostalgitripp för shoot'-em-up-älskare.

Disposable Hero
(CD32, nr 9 -94)
Innehåller inget nytt i spelväg, men mycket bra ljud och musik gör det spelvärt ändå.

Genesia
(Amiga, nr 2 -94)
Det här är ett bra strategispel för den som vill ha kluriga problem utan att behöva läsa tjocka manualer.

*** Gravity force v1.03**
(Amiga, nr 20 -94)
Gravitationsspel för två eller fler spelare. Klurigt gameplay och underhållande att skjuta polarna, men det saknar en del bra funktioner.

Gunship 2000
(CD32, nr 14 -94)
Klart bästa helikoptersimulatorn idag. Rekommenderas för flygare som gillar action.

Heimdall 2
(CD32, nr 14 -94)
Ett action-plattforms-rollspels-äventyr med en massa asagudar i den nordiska mytologin. Alla strider sker i realtid.

Heroquest 2 – Legacy of Sorasil
(CD32, nr 14 -94)
Ett riktigt klurigt och trevligt spel med otroligt bra ljud. Datorversion av det gamla tabletopspelet.

James Pond 3
(CD32, nr 14 -94)
Ett ordinärt plattformsspel med stora nivåer, lagom knepiga problem, högklassigt ljud och snygg grafik – men inget nytt.

Kingmaker
(Amiga, nr 3 -94)
Ett vansinnigt roligt strategispel som vänder sig till människans allra värsta sidor.

King's Quest VI
(Amiga, nr 13 -94)
Ger en hel massa äventyr för pengarna. Kan spelas på en lätt nivå eller en svårare. Datorspelssåpopera på hög nivå.

Labyrinth of Time
(CD32, nr 3 -94)
Du är utvald att rädda världen från kaos. Grafiken och ljudet är strålande men problemen är ganska enkla att lösa.

Litil Divil
(CD32, nr 22-94)
Kan du hjälp den mycket underhållande lilla djävulen Mutt att hämta en pizza? Festligt actionäventyrsspel.

Out to lunch
(CD32, nr 16 -94)
Plattformsskuttande kock som reser över världen för att fånga förrymda matvaror.

Pirates
(CD32, nr 5 -94)
Kuska runt i Karibien på 1500-talet och sjöröva för allt vad tygeln håller.

Premiere
(CD32, nr 11 -94)
Ett trevligt plattformsspel som har snygg grafik, bra ljud och småputtrig stämning.

Project X / F-17 Challenge
(CD32, nr 9 -94)
En shoot'em up-klassiker och ett racer action spel för ett sympatiskt pris. Ett måste för alla actionälskare.

*** Roketz**
(A1200, nr 21-94)
Skjutaspel med stark dragningskraft för 1-2 personer. Mycket snygg grafik och möjlighet till datormotståndare om man spelar ensam.

Sensible Soccer World Cup edition
(Amiga, nr 17 -94)
Klassiskt fotbollspel som nu har blivit uppdaterat med fotbollslagen från VM.

Settlers
(Amiga, nr 5 -94)
Det här strategispelet har en härlig stämmning, schyst manual och trevlig grafik.

Sierra Soccer
(Amiga, nr 13 -94)
Har lyckats bra med bollkontrollen. Lite synd att bollen sitter fastklistrad vid fötterna, men fart och fläkt gör spelet underhållande.

Super Stardust
(A1200, nr 21-94)
Klassikern Asteroids i 90-talsversion med välputsad grafik och mycket skicklighetskrävande action.

Ultimate Body Blows
(CD32, nr 12 -94)
Ett bättre fightingspel där man kan spela mot varandra, mot datorn, eller i tagteams och i olika slags turneringar.

Universe
(Amiga, nr 18 -94), (CD32, nr 19 -94)
Stämningsfyllt äventyrsspel med utmanande problem som utspelar sig i ett parallellt universum.

*** Viper AGA**
(A1200, nr 22-94)
Modernt maskenspel för upp till sex deltagare, med turneringsmöjlighet och datorstyrda spelare.

Zool 2
(Amiga, nr 1 -94)
Ett snabbt plattformsspel med bra grafik men väldigt enformigt ljud.



Alien Breed / Quak
(CD 32, nr 9 -94)
Ett actionspel med bra ljud och ett plattformsspel som är ett småtrevligt klura-och-skutta-spel. Överkomligt pris för två spel.

Apidya
(Amiga, nr 14 -94)
Ett ordinärt shoot'em-up spel. Du är ett snarstucket bi och alla andra små kryp är farliga.

*** Bloodwars**
(Amiga, nr 22-94)
Strategispel för upp till fyra spelare. Kämpa på slagfält med drakar och demoner om herraväldet över landet.

Burntime
(A1200, nr 21-94)
Strategirollspel i en bestrålad och miljöförstörd framtid. Kan du samla ihop människospillrorna och rädda mänskligheten?

Chuck Rock
(CD 32, nr 10 -94)
Klart godkänt plattformsspel med crazy humor. Hjälp stenålderns störste mansgris att hitta sin kidnappade fru.

Club Football – The Manager
(Amiga, nr 18 -94)
Ett bra managerspel trots att det inte erbjuder speciellt mycket nytt.

Darkmere
(Amiga, nr 12 -94)
Arkadäventyr som är riktigt trevligt trots sin användarfientlighet.

*** Fortress**
(Amiga, nr 18 -94)
Ett strategispel som är enkelt att lära sig men som är svårt att bemästra. Bra introduktion till taktikspel.

Fury of the Furries
(Amiga, nr 1 -94) (CD32, nr 12-94)
Ta dig igenom en uppsjö av nivåer med en liten lurvboll. Grafiken är klart godkänd och ljudet är felfritt.

Heroquest 2
(Amiga, nr 9 -94)
Spelet kan närmast betecknas som ett strategiskt rollspel. Klurigt och svårt men gammalmodigt.

Innocent until caught
(Amiga, nr 10 -94)
Underhållande äventyrsspel med bra men ganska våldsam handling. Tyvärr är vissa problem totalt ologiska.

Ishar 3
(A1200, nr 17 -94)
Underhållande rollspel med mycket slagsmål och som varar länge. Dåligt hårddiskinstallationsprogram.

Jetstrike
(CD32, nr 16 -94)
Flygactionspel med högvis av olika flygfordon, däribland vår egen JAS 39 Gripen.

K240
(Amiga, nr 13 -94)
Bygg upp dina samhällen i detta strategiframtidsspel. Grafiken är ingen höjdare, men ljudet är riktigt skapligt. Spelet styrs genom menyer.

*** Karate Master**
(Amiga, nr 18 -94)
Kampsportspel i stil med IK+ med 99 nivåer. För 1-2 spelare som inte har råd med fullprisspel.

Kid Chaos
(CD32, nr 19 - 94)
Plattformsspel som är välgjort men gjort helt enligt standardmallen. Innehåller inga som helt överraskningar.

*** Klondike**
(A1200, nr 22-94)
Kortspel som utnyttjar AGA-grafik på bästa möjliga sätt. Egna kortlekar kan också konstrueras.

Liberation
(CD32, nr 3 -94)
Leta efter ledtrådar i en korrumperad värd där grafiken mestadels är dålig. Bra spelidé men med en del irriterande missar.

REpris

Manchester United
(Amiga nr 10 -94)
Ett snabbt och svårt fotbollsspel med snabba vändningar och frenetisk kamp om bollen.

Microcosm
(CD 32, nr 9 -94)
Shoot'em up-spel där ljud, musik och grafik är utmärkt. Ganska svårt och utan mycket valfrihet.

Micro Machines
(Amiga, nr 1 -94)
Välj en karaktär och ta dig igenom ett antal banor i ditt mikrofordon. Inte direkt revolutionerande men spelar man två blir det riktigt roligt.

On the Ball
(Amiga, nr 16 -94)
Fotbollsmanagerspel som utspelar sin under kvalet till och under VM i fotboll. Innehåller en del nya idéer men känns ganska begränsat.

Ruff 'n' Tumble
(Amiga, nr 21-94)
Hitta dina kära spelkulor som har blivit stulna. Plattformsspel med trevlig vapenarsenal i bakfickan.

Second Samurai
(Amiga, nr 4-94)
Ett karatespel med många olika spelalternativ. Snygg grafik och lagom svårt.

Seek & Destroy
(Amiga, nr 4 -94)
Detta shoot'em-up-spel är lagom röjigt, lagom bra och lagom svårt.

Striker
(CD32, nr 12 -94)
Ett fotbollsspel där spelkänslan är OK. Välj vindstyrka, underlag och laguppställning.

Total Carnage
(CD 32, nr 11 -94)
Ett skjut-på-allt-du-ser-tills-det-blir-rött-och-kladdigt-spel där du och din kompis kan delta. (Om ni har två kontroller till CD 32:an)

★ Unusual case of Dr Strange, the
(Amiga, nr 19 -94)
Klurigt och underhållande monsterförintarspel som väcker rendez vous-känslor från C64-tiden.



Brutal Football
(CD32, nr 10 -94)
Spela fotboll med knytnävar och diverse ultravåld. Grafiken är ryckig, spelkontrollen är dålig och ljudet är väldigt mesigt.

Bump'n Burn
(Amiga, nr 17 -94)
Trött racingspel av standardtyp för folk med en stor portion tålamod och flera diskettstationer.

Burning Rubber
(Amiga, nr 1 -94)
Fartkänslan lyser med sin frånvaro och spelglädjen försvinner ganska snabbt.

Campaign II
(Amiga, nr 2 -94)
Strategispel som i vissa lägen skalas om till ett taktikspel.

Dennis
(A1200, nr 3 -94)
Ett standardiserat universalexempel på hoppa-spring-spel som försöker få draghjälp av filmer.

Detroit
(Amiga, nr 19 -94)
Sifferöversvämmat affärsspel där det gäller att erövra bilmarknaden genom att utveckla egna bilmodeller under 100 år.

Disposable Hero
(Amiga, nr 1 -94)
Åk i ett prototyprymdskepp och skjut ned utomjordingar. Inget nytt, inget extraordinärt, inget råballt!

Donk
(CD32, nr 9 -94)
Ett plattformsspel där man plockar juveler tills man hittar utgången. Det finns ett tvåspelar läge som gör spelet lite roligare.

Dracula
(Amiga, nr 11 -94)
Förgör Dracula men slåss mot samma gamla fladdermös, råttor och monster genom nio nivåer. Trist och färglös grafik.

F-117
(Amiga, nr 2 -94)
Uppdatering av F-19. Helt omöjligt att landa. Dyrare och sämre än föregångaren.

Fantastic Dizzy
(Amiga, nr 13 -94)
Plattformsspel där grafiken liksom melodierna är gulliga. Spelet är för lätt för att hålla intresset uppe någon längre tid.

Humans
(CD 32, nr 13 -94)
Hjälp små klumpiga stenåldersmänniskor till dåtidens uppfinningar. Roligt om man gillar pysselspel, annars blir det mycket långtråkigt.

Incredible Crash Dummies, the
(Amiga, nr 13 -94)
Plattformsspel där du tappar armar och ben och kastar skiftnycklar på elakingarna. Inte något nytt under solen.

Kick Off 3
(A1200, nr 13 -94)
Fotbollspel med flera turneringar. Bollkontrollen är stel, och det är svårt att få ett bra flyt i spelet. Grafiken är tafflig och hemskt långsam.

Lemmings
(CD 32, nr 14 -94)
CD 32 versionen är den gamla CDTV-versionen med ett nytt klistermärke.

Myth
(CD32, nr 12 -94)
Ett klassiskt plattforms-/rollspelsspel. Både grafiken och ljudet är oklanderligt, men styrningen är en riktig rysare.

Naughty Ones
(Amiga, nr 6 -94)
Plattformsspel med sockersöt grafik. Väldigt tråkigt i längden.

Nick Faldo's Championship Golf
(CD32, nr 8 -94)
Spelet innehåller endast två banor och grafik och ljud är inte speciellt bra.

Perihelion
(Amiga, nr 11-94)
Rollspel som kunde varit bra, men drunknar på tillkrånglat spelsystem. Urtaskig manual och menlösa stridsekvenser. Grafiken är oerhört läcker och musiken är stämningsfull.

Prey – An Alien Encounter
(CD32, nr 6 -94)
Ett långsamt, svårstyrt och ospabart actionspel.

Puggsy
(Amiga, nr 13-94)
Plattformsspel med söt grafik. Spelet är genomgulligt men TRÅKIGT!

Stardust
(Amiga, nr 3 -94)
Idén är tagen från den gamla klassikern Asteroids; men mer power-ups och olika vapen, slutbossar, scrollande specialuppdrag och bonusnivåer i 3D.

Starlord
(Amiga, nr 15 -94)
Spelidén är bra. Blandning av strategi spel i sience-fiction-miljö. Ganska långtråkigt, värdelös flygsimulator.

T2 – The arcade game
(Amiga, nr 1-94)
Spelet är svårt och grafiken är någorlunda bra, men det håller inte.

Top Gear 2
(CD32, nr 20-94)
Racingspel som bara är ett i raden av andra racingspel. Samma gamla platta i samma gamla botten utan några som helst nyheter.

Trivial Pursuit
(CD32, nr 7 -94)
Väldigt tråkigt och meningslöst att sitta med ett sådant här spel på TV-skärm. Den riktiga spelplanen är mycket roligare.

Turning Points
(Amiga, nr 8 -94)
Ett strategispel med riktigt dålig grafik och obefintligt ljud.

Turrican 3
(Amiga, nr 4 -94)
Ett tröttsamt försök i shoot'em up-genren. Grafiken och ljudet är OK, men det räcker inte för att hålla intresset uppe någon längre tid.

UFO – Enemy Unknown
(CD32, nr 20-94)
Stoppa en rymdinvasion med hjälp av forskare och beväpnade trupper. Segt strategispel.

Ultimate Pinball Quest, the
(Amiga, nr 13 -94)
Grafiken i spelet går nästan lite för snabbt och det finns ingen mjukhet i rörelserna. De flesta banorna innehåller väldigt lite action.

Wembley International Soccer
(CD 32, nr 14 -94)
Det hörs på namnet att det är ett fotbollsspel, däremot hörs det inte att det inte finns någon riktig spelkänskla.



★ American Tag-Team Wrestling
(Amiga, nr 20-94)
Mycket dåligt wrestlingspel som inte har något som helst existensberättigande.

Battle Toads
(Amiga, nr 12 -94)
Gå runt med din stereoidpadda och banka på alla motståndare som kommer in på skärmen. Värdelöst!

Chambers of Chaolin
(CD32, nr 4 -94)
Ett karatespel där gubbarna är små, animationerna primitiva och allt är väldigt kasst!

Cliffhanger
(Amiga, nr 11 -94)
Actionspel utan action som saknar bra grafik och ljudet består av pip och brus. Inte ens spelidén är bra.

Dangerous Streets
(Amiga, nr 11 -94)
Beat'em up-spel med dålig grafik. Ljudet är ännu sämre och spelbarheten allra sämst. Fungerar inte på A1200.

Elfmania
(Amiga, nr 13 -94)
Fightingspel med tråkig spelidé och ryckiga rörelser. Man kan dock bli imponerad av vissa bakgrunder.

Fatman
(A1200, nr 2 -94)
Plattformsspel i den sämre klassen, allt är väldigt tråkigt.

Fly Harder
(CD32, nr 7 -94)
Ett shoot'em up som går av för sämsta hacka. Ointressant.

Hugo
(Amiga, nr 9 -94)
Mycket välgjord grafik, men alldeles för långsamt att ladda in och för enkelt. Vänder sig främst till mycket små barn med mycket tålamod (om det finns några).

John Barnes European Football
(CD32, nr 3 -94)
Animationerna är ryckiga och innehåller inte alls speciellt många rörelser.

Last Action Hero
(Amiga, nr 11 -94)
Hjärndött dunkadunkaspel efter den halvkrattiga Arniefilmen med samma namn. Låt oss hoppas att det verkligen är den siste actionhjälten så vi slipper uppföljare.

★ Sentinel
(Amiga, nr 18 -94)
Mycket långtråkigt shoot'em up-spel som man bör undvika. Känns som en vilsen betaversion.

Seven Gates of Jambala, the
(CD32, nr 4 -94)
Ett spel som var ganska trevligt på C64:an, men som på CD32 är ett patetiskt försök att tjäna pengar på okunniga spelköpare.

★ Spelsamling
(Amiga, nr 21 -94)
Samling bestående av fyra spel, det ena värdelösare än det andra. Rekommenderas endast till dina ovänner.

Tactical Manager
(Amiga, nr 13 -94)
Engelskt fotbollsspel i managerkategorin med krångligt gränssnitt.

★ Top Secret
(Amiga, nr 20-94)
Väldigt dåligt plattformsspel som man helst hade sluppit. Tyvärr fick inte programmerarna hårddiskkrash när det tillverkade spelet.

★ World Cricket
(Amiga, nr 21-94)
Cricketmanagerspel som är precis lika ointressant som det låter.

World Cup USA 94
(Amiga, nr 17 -94)
Det officiella VM-spelet som blev en spelmässig fotbollskatastrof. Innehåller bra idéer men är dåligt genomfört.

Spel som är märkta med ★ är "Nästan gratis"-spel. Bedömningen när det gäller betyget är inte lika hård på dessa spel som på vanliga, kommersiella spel.

Missat nåt nummer? Än är det inte för sent!

Det går att beställa en del gamla nummer av DMZ. Vill du ha en enskild artikel går den också att beställa, även från slutsålda nummer.
DMZ kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/artikel. Beställer du flera artiklar kostar de efterföljande 10 kr/st.

Gör så här: Skaffa dig en postgiroblankett. Ange vilka nummer eller artiklar du vill köpa i fältet "meddelande till betalningsmottagaren". Fyll i namn och adress. Postgironummer: 11 75 47 - 0 Betalningsmottagare: Bröderna Lindströms Förlags AB.

Kontrollera noga att numret inte är slutsålt!!!



Nr 16/94
Tillsats gör CD32 till en Amiga 1200. Lösningen till Kings Quest VI.

1993

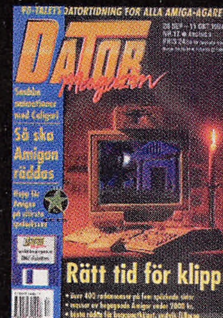
1 Slutsålt
2 Gör egna 3D-bilder med Z-specs 3D.
3 Slutsålt
4, 5 Slutsålt
6 Snabbaste turbon till A500. Gör egna 3D-spel.
7 CDTV till A500. Miljökämpar satsar på eget datanät.
8 Första handscannern för färg. Morphus – mästare på märkliga former.
9 Sexråd per dator. Skapa egna kändisar.
10 Slutsålt
11 Fördubbla utrymmet på hårddisken. Billigaste PC-kortet till Amiga.
12 Han ser in i framtiden med Amiga. Reportage från Chicagomässan.
13 Svensk seger i Amos-stafetten. Gunship 2000 – helikoptersimulator.
14 Elektronisk vakthund till Amiga.
15 CD32 är här, första testen. De bästa golfspelen.
16 Hemlig piratjägare i intervju. Två nya grafikkort testas.
17 Slutsålt
18 Kläddesign på Amiga. Piratdomar klara.
19 Slutsålt
20 Stor genomgång av BBS-program.
21 Mässnummer, Spel&Dator -93, Köln.
22 Färgskrivare i hårdtest. Deluxe Music testat.

1994

1 SequencerOne testat. Första delen i kommunikationsserien.
2 Test av multimediaprogrammet Scala. Skolan med Amiga på schemat.
3 Slutsålt
4 Stor översikt CD-ROM. FBI-agenter jagar barnporr i svenska BBS:er.
5 Kör Mac på Amigan. Så ringer hackers gratis.
6 Köptips för begagnade datorer. Faxprogram. Gratisringare miste datorn.
7 Amigan på stålverket. Bildts BBS. Första delen i Assemblesrskola .
8 Slutsålt
9 Så görs Hugo. 24-bitars färg med GVP Spectrum.
10 Slutsålt
11 Slutsålt
12 Slutsålt
13 Han vann olympiaden. Turbokort, hårddiskar och extraminnen till A1200.
14 Första delen i Hacker-serien. Music X testas. DMZ:s guide till Usernet.
15 Slutsålt
16 Tillsats gör CD32 till en Amiga 1200. Lösningen till Kings Quest VI.
17 Massor av begagnade Amigor. Caligari testas. Workbench-skolan startar.
18 Imagine 3.0 i stort test. Bok om virtual reality. Commodorefabrik omringad.
19 De bästa tipsen för alla Amiga-ägare. Billig och bra laserskrivare med testas.
20 Infobahn för allmänheten. Är du av det rätta programmeringsvirket?



Nr 7/94
Amigan på stålverk. Bildts BBS. Assemblerskolan startar.



Nr 17/94
Begagnade Amigor i massor. Caligari testas. Workbench-skolan startar.



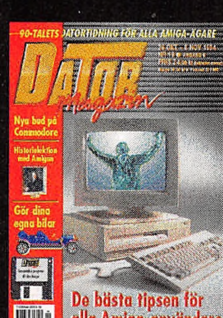
Nr 9/94
Så görs Hugo. BBS-lista. 24-bitars färg med GVP Spectrum. Microcosm.



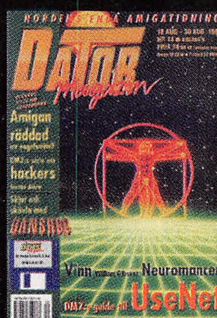
Nr 18/94
Imagine 3.0 i stor test. Virtual reality-bok läst. Commodore fabrik omringad.



Nr 13/94
Programmeringsolympiaden. Turbokort, hårddiskar och extraminnen till



Nr 19/94
De bästa tipsen för alla Amiga-ägare. Högupplöst skrivare testas.



Nr 14/94
Hacker-seriens första del. Music X testas. DMZ:s guide till Usenet.



Nr 20/94
Lär dig programmera i E. IT-festivalen. The Clue, UFO – Enemy Unknown.

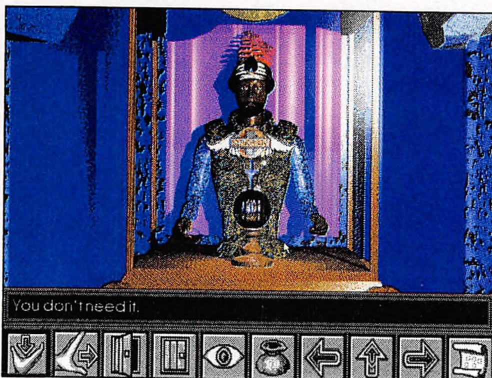


Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
*Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet **"Vägvisaren"**. (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara personligen på brev eller telefonsamtal.)*

LABYRINTH OF TIME

Var finns papperet som man trycker tidningen på?

Det finns i en städskrubb i ett rum på hotellet – mittemot badrummet.



Labyrinth of time

Rummet mittemot badrummet är låst. Var finns nyckeln?

Den hittar du nog vad det lider. Börja med att gå till Revolver Springs och ta nyckeln som ligger i byrålådan inne hos sheriffen. Denna nyckel går till den låsta garderoben i rum 14. I den hittar du ett par saker som hjälper dig vidare – bland annat ett teleportör-kort som låter dig komma till andra platser i spelet.

Hur får jag upp dörren i den kretenska palatset?

Du behöver ett dörrhandtag. Det finns i sarkofagen inne i gravkammaren som du kommer till genom ståldörren i hotellet.

Vad är koden till ståldörren? I klartext, tack!

Hö hö... lite jobb ska ni väl ha. Men OK, jag ska vara så utförlig som det går utan att skriva koden rakt ut. Börja med att leta upp professorns skjorta i Zigguratpyramiden och lägg den i tvättnedkastet. Använd sedan papperet i städskrubben för att trycka en tidning i tryckpressen i Revolver Springs. Lägg tidningen under skylten bredvid den nu nystrukna skjortan, och ta en titt i din journal. Nu kommer det att finnas ett par nya anteckningar i den. Titta på datumet för den sista anteckningen – dra professorns ålder från detta datum, så får du koden till järndörren. Sen är det förstås så att dörren inte går upp automatiskt bara för att du angett rätt kod – du måste öppna den också...


KGB

Hur får jag upp celldörren hos sheriffen?

Du behöver en nyckel som du hittar inne på privatdetektivens kontor. För att komma in dit måste du först ha spelat på jukeboxen.

Hur kommer man till palatset i luften?

Dra i de tre olikfärgade teleporterspakarna i Ziggurat-templet. Varje gång du drar i en spak teleporteras du över till det kretensiska templet och kan se hur en bro över till palatset byggs bit för bit.

INNOCENT UNTIL CAUGHT

Var hittar jag bergsprängaren?

Den står på en av tunnelbanestationerna. Du kan inte missa den.

Hur får jag tag i en kamera?

Gå in på baren och sno pantkvittot som sticker upp ur bakfickan på en av gästerna. Gå sedan till panthandlaren och lämna in kvittot så får du ut en kamera.

Hur får jag tag i kretskortet från roboten på baren?

Ropa på den, så kommer den fram till den. Använd sedan skruvmejseln på roboten för att skruva ut kretskortet.

Hur får jag tag i vasen till madame?

Enkelt. Bara gå in på pantbanken och hämta den. Om du lägger ner den i en säck, märker inte panthandlaren att du går ut med den.

Var hittar jag ett mynt?

Det ligger ett antal småmynt i tiggarens hatt. Blända honom med en kamerablixt, så kan du ta den.

Vad hittar man mattan?

Den får du av panthandlaren om du är hygglig mot honom. Finns det inget som han kan tänkas vara intresserad av att byta...?

Vad ska man ha för att öppna kassavalvet?

Hmm, nu hänger jag inte med riktigt? Menar du den bakre dörren i banklokalen eller det underjordiska valvet? Hursomhelst, innan du kan göra nånting måste du ha fått en säck med enkreditsmynt från MC-knutten. Prata sedan med kassörskan och säg att du ska göra en insättning. Knacka på den bakre dörren i rummet och lämna säcken till mannen, men passa på att sätta fast ditt tuggummi på låset innan han stänger dörren. Tuggummit finns på bordellen, men är ganska svårt att hitta (tjejen i kassan sätter fast det på disken då och då).

För att komma in i det underjordiska valvet ska du ha en svamp, en spyfluga i en burk majonnäs och en säck med mjöl. Detta valv kommer du till först sedan du tagit ritningarna i det övre valvet och den enda vägen in är genom kloakerna.

Hur får jag tag i ägget på zoo? Jag har använt pinnen på grenen.

Har du svingat dig över avgrunden där monstret satt tidigare? Bra, gå då vidare åt vänster till du stöter på ett par slingriga tentakelaktiga buskar. Försök bara inte gå förbi dem, de är köttätande växter. Bjud dem på korv istället, så blir de mätta och belåtna.

KINGS QUEST V

Hur får jag tag i Mordacks stav? Var ligger den? Jag har fångat katten.

Hmm, den ska ligga i sovrummet, vad jag minns. Har du varit i biblioteket och läst? Det finns en "tome" som du ska studera därinne.

KGB

Jag har kommit in i lägenhet 8 i hyreshuset. Räcker det att jag tittar på videofilmen jag köpte på klubben?

Nej, du måste titta på en speciell film som avslöjar "Hollywood" och hans anhang. Denna film hittar du i det inre rummet, i lådan under TV-apparaten. Leta noga så hittar du den.

Jag har kommit till Leningrad och sitter fast. Min kontaktman har kommit tillbaka med en viss Viktor, som är död. Efter att ha undersökt Viktor ringer jag hans kumpan och ber denne komma upp – men han sticker direkt när han ser oss! Vad ska jag göra?

Du måste först släpa in liket i badrummet. Därinne klär du av honom kläderna och hatten, som du tar på dig själv. Gå sedan ut i rummet och be din kontaktman Savinkov göra sig beredd innan du ringer kumpanen och ber honom komma upp. Släck sedan ljuset och vänta tills kumpanen kommer in i lägenheten – då övermannas han direkt av Savinkov.

Genvägen

Trött på beskäftiga monster, larviga problem och ilskna demoner som skjuter efter dig? Längtar du efter bössan som gör den envisaste slutbossen beskedlig som ett lamm? Vill du ha mer poäng, mer pengar eller mer ammo? Då har du kommit till rätt sida. Och har du själv något fusk är du välkommen att skicka in det till ***Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm****. Märk kuvertet "****Genvägen****".*

NICKY BOUM

Nivåkoder:

1	MEDIT
2	KRATTY
3	MIRIES
4	ARRAX
5	JANIR
6	TRINOS
7	SIXAN

Anders Johansson, Överum

DRAGONS LAIR 3

Är du en sån som hellre ser på än agerar själv? Ett bra tips är i så fall att skriva **"TIMEO"** vid titelskärmen. Då kommer du nämligen att få se demot på spelet. Det kan vara praktiskt.

Peter Karlsson, Nälden

GUY SPY

För att få se ett demo på spelet kan du först ta fram optionsskärmen, och där skriva **"GETVONMAXGUY"**. Sedan trycker du på **F1**. Om du i stället vill få en banväljarskärm, kan du skriva **"ROVENA"** (också detta vid optionsskärmen) och trycka på "**DONE**".

Peter Karlsson, Nälden

F117A STEALTH FIGHTER

Om du har träffat på en landbaserad fiende som du är alldeles särdeles trött på kan du på ett snabbt och effektivt sätt sätta det ur spel. Använd bara ditt pekfinger och tryck på **U**. Det är möjligt att du måste flyga ganska nära för att det ska fungera.

Daniel Nilsson, Hunnebostrand

COMMANDER KEEN 4, 5, 6

På alla tre av dessa spel kan du trycka **T**, **A** och **B** för att få 99 skott, flera liv och alla diamanter. Fungerar det inte, så pröva att trycka på **TAB**-tangenten i stället.

Jonathan Hahn, Maxmo, Finland

4D SPORTS BOXING

För att snabbt öka i rang i detta spel ska du lägga mycket av din kraft på din boxares styrkemätare när du är vid träningsskärmen. När du sedan boxas ska du hålla ner fireknappen medan du går mot din motståndare. Och ack, så mycket lättare det blir!

Fredrik Granskog, Skövde

ALFRED CHICKEN

Gå till titelskärmen (eller låt den komma fram av sig själv) och skriv där **"HELPMARK"**. När du gjort det ska det komma fram en skärm där du får välja bana att spela. Välj nu helt enkelt bana genom att trycka **1-9** eller **A-B**.

Sven Hermansson, Spånga

SUPER OBLITERATION

Pausa spelet med den vänstra muskknappen sedan du har börjat spela. Dra sedan joysticken upp ungefär tio gånger. Om du sedan hör ett "ping" så förstår du att fusket är aktiverat. Pausa nu spelet när du vill använda ett fusk och dra spaken i någon av nedanstående riktningar för önskad effekt:

NER Spelet går i slow-motion.
HÖGER Odödlighet av/på.
VÄNSTER Välj bland power-up-sakerna.

Dessutom kan du hoppa över banor genom att trycka på HÖGRA musknappen.

Sune Johansson, Lund

SUPER SPACE INVADERS

Se först och främst till att få upp optionsskärmen. Skriv sedan in **"KRIS"** på tangentbordet, så kommer du kunna skippa banor med hjälp av **F1**-knappen. När du hittar en "pod" som skapar fyra baser som placeras på botten av skärmen, ska du inte bara lämna dem där. Om rymdvarelserna har hunnit långt ner, kan du skjuta baserna upp genom skärmen och in i svärmen av rymdvarelser. På så sätt är det lätt att döda fienderna eftersom de dör när de rör vid en bas, i stället för att låta dem förstöra baserna innan de ger sig på dig själv.

Tommy Lindkvist, Solna

TUBULAR WORLDS

När titeln syns på skärmen eller vid optionsskärmen, kan du skriva **"TODAY IS HER BIRTHDAY"**. Effekten blir att du kan använda dig av vissa knappar i spelet för att göra soppa av dina fiender.

1-7 Välj mellan sju olika vapen
S Ger dig en deflektorsköld
H Ger dig raketer
I Lägger till ett till din sköld
E Oändliga liv
L Okänd effekt
N Hoppar till nästa bana
R Startar om aktuell bana

Kalle Ståhl, Göteborg

PENGO 2

Skriv in **"CHEETAAH"** som level-lösenord och använd sedan **HELP** för att skippa banor. Skriv i stället in **"ULTIMATE"** om du vill se slutet på spelet.

Nivåkoder:

0	POSTCARD
1	U2U2U2U2
2	SILENCIO
3	NEURONET
4	REPLOMAN
5	RIVERGOD
6	GAUSSIAN
7	BJORK4U2
8	BULLROAR
9	XENOCIDE

Stefan Vennerstad, Stockholm

BUMP 'N' BURN

Om du behöver mer pengar och inte kan få det på "hederligt" vis, kan du välja **EXIT** i stället för **START GAME**. När den brinnande flaggan kommer fram, ska du skriva **"ZXR750R"**. Om du nu har gjort rätt kommer skärmen att blinka till. Om du i stället vill lyssna på all musiken i spelet kan du göra likadant som ovan, förutom att du skriver **"HOUSEY"** i stället för **"ZXR750R"**.

Staffan Kornvall, Uppsala

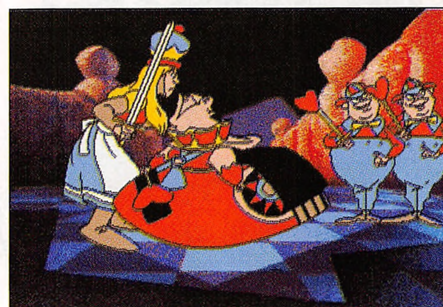
GLOBDULE

Starta spelet som vanligt och håll ner **CTRL, VÄNSTER SHIFT, VÄNSTER ALT** och tryck sedan **HÖGER ALT**. Tryck nu på någon av följande knappar.

F3 Öppnar utgångarna
F4 Banan avklaras
F9 Starta om banan du är på
CTRL Odödlighet
C Ändrar poängen till skärmen
T Okänd effekt
- Tillsammans med **DEL** sak tar ner
= Tillsammans med **DEL** ökar farten

Om du trycker **DEL** vid huvudkartan kan du hoppa till vilken nivå du vill. Vid kartan över den aktuella nivån kan du trycka på **DEL** för att få välja vilken bana du vill. Slutligen kan du trycka **DEL** under spelets gång för att kunna flytta dig vart du vill.

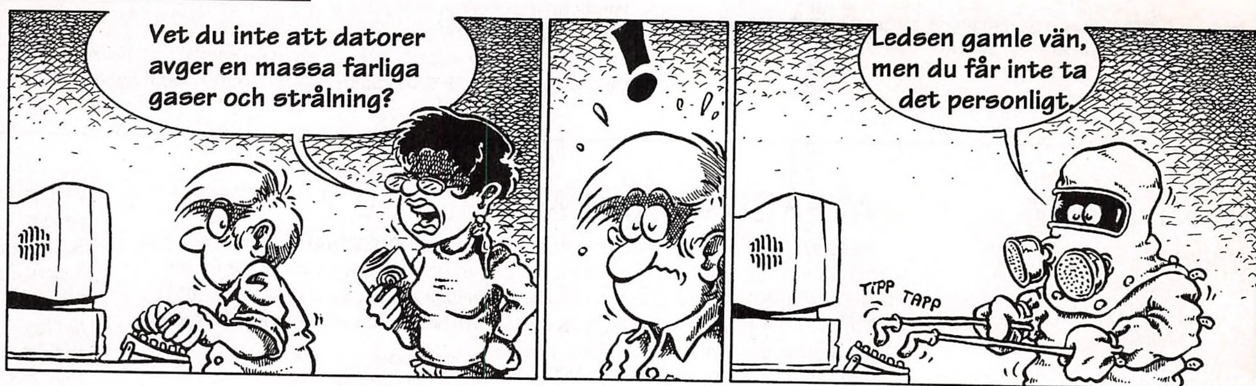
Simon Gregersson, Gävle



Dragons Lair 3

Välkomna igen till genvägen genom svårklarade spel. Som vanligt har en lycklig fuskinsändare vunnit ett valfritt spel. Den här gången föräras nämligen ***Erik Nylund*** *och* ***Jonathan Hahn*** *från Maxmo i Finland med spelet DUNE 2. Om du också vill vinna ett trevligt spel kan du skicka in dina bästa fusk till oss. Synpunkter på Genvägen är välkomna (dessa är dock inte med i tävlingen).*

Herman
av Kari Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Sigges lagun
av JP Toomey



Krax
av Jeff MacNelly



M-TEC TURBOKORT A1200

28 Mhz 68030, MMU, klocka, och plats för matteprocessor (FPU) av PGA- eller PLCC-typ. Expanderas med standard 72-pin SIMM (upp till 8 Mb). Kan expanderas med SCSI-kontroller på kortet. Tillverkas i stora upplagor, dvs inga leveransproblem. 1 års garanti.

M-Tec 1230/28/0 Mb......**1.995:-**	Tillägg för FPU 25 MHz....**400:-**
M-Tec 1230/28/4 Mb......**3.645:-**	Tillägg för FPU 33 MHz....**550:-**
M-Tec 1230/28/8 Mb......**5.245:-**	Tillägg för FPU 50 MHz.**1.200:-**

M-TEC AMIGA 500 TILLBEHÖR

Externt hårddisk-interface för Amiga 500, som kan expanderas med upp till 8 Mb RAM. Kick-Switch med plats för en alternativ kickstart.

M-Tec AT Interface (för anslutning av 2.5" eller 3.5" IDE hårddisk) **1.495:-**
Pris vid köp av hårddisk...**1.395:-**
2 Mb Minne (SIMM)...**800:-**

PC TILLBEHÖR

Vi säljer kompletta PC-system. De kan fås med t ex. S3, ATI eller Matrox grafikkort samt diverse I/O-kort. Vi säljer ASUS moderkort. De finns från standard VLB upp till dubbel Pentium 90/100 PCI moderkort. Ring för priser på konfigurationer eller beställ vår senaste PC-system prislista. I alla PC-system ingår mus samt svenskt tangentbord.

ASUS VLB 486SX2/50/4 Mb/270 Mb HD, CL5428 1 Mb + I/O..........**9.875:-**
ASUS PCI 486DX2/66/8 Mb/365 Mb EIDE HD, S3-864 1 Mb + I/O..........**12.795:-**
ASUS PCI Pentium 90/16 Mb RAM/540 Mb Western Digital EIDE hårddisk/Grafikkort S3-Vison 864 med 2 Mb DRAM..........**24.995:-**
ASUS PCI-SC200 Fast SCSI-2 i/f..........**875:-**
ASUS PCI-DC290N EIDE i/f..........**300:-**
ASUS PCI-S3-Vision864 1 Mb..........**1.375:-**
ASUS PCI-S3-Vision864 2 Mb..........**1.875:-**
ASUS PCI-ATI Mach64 2 Mb..........**3.500:-**
Sound Blaster Pro V.E...........**925:-**
Sound Blaster 16 V.E...........**1.200:-**
Sound Blaster Multi-CD AdSP..........**1.975:-**
Sound Blaster 16 SCSI-2..........**1.875:-**
Sound Blaster 16 SCSI-2 AdSP..........**2.350:-**
Sound Blaster AWE32..........**2.925:-**
SB Discovery CD16..........**3.625:-**
SB Game Blaster CD16..........**3.875:-**
SB Digital Edge III med NEC 3xi..........**5.995:-**
SB CD-ROM kit, intern..........**1.795:-**
Toshiba 3.5X Speed, 510 Kb/s, intern SCSI-2 enhet..........**Se priset! 1.975:-**
Toshiba Quad Speed, 648 Kb/s, 120/150 ms intern SCSI-2 enhet..........**5.375:-**
Mitsumi CD-ROM kit, 300 Kb/s..........**1.500:-**
Mitsumi IDE CD-ROM, 450 Kb/s..........**2.250:-**

Hårddiskar
250 Mb IDE Conner 2.5" för A1200..........**3.095:-**
270 Mb Quantum Maverick IDE..........**1.875:-**
365 Mb Quantum Lightning EIDE..........**2.175:-**
420 Mb Quantum LPS IDE..........**2.300:-**
420 Mb EIDE Seagate 3.5"..........**2.450:-**
540 Mb Quantum Maverick IDE..........**2.625:-**
730 Mb Quantum Lightning EIDE..........**3.500:-**
270 Mb Quantum Maverick SCSI-2..........**2.000:-**
365 Mb Quantum Lightning SCSI-2..........**2.250:-**
540 Mb Quantum Maverick SCSI-2..........**2.875:-**
730 Mb Quantum Lightning SCSI-2..........**3.750:-**
1080 Mb Quantum Empire SCSI-2..........**6.250:-**
2100 Mb Quantum Empire SCSI-2..........**11.500:-**
2139 Mb Seagate Barracuda SCSI-2..........**17.000:-**

Matteprocessorer
PLCC 68882-25 MHz..........**495:-**
PLCC 68882-33 MHz..........**595:-**
PGA 68882-50 MHz..........**1.295:-**

Minne
4 Mb 72-pin SIMM 70 ns..........**1.650:-**
8 Mb 72-pin SIMM 70 ns..........**3.250:-**
16 Mb 72-pin SIMM 70 ns..........**5.375:-**
4 Mb Static Column ZIPP (4402) för Amiga 3000..........**2.495:-**

Diskettstationer för alla Amigor
Chinon DD 880 Kb intern..........**695:-**
Chinon DD 880 Kb extern..........**795:-**
Chinon HD 1.76 Mb intern..........**1.195:-**
Chinon HD 1.76 Mb extern..........**1.495:-**

Skärmar
14" Datic för A1200/4000, 15-38 KHz..........**4.695:-**
14" ACER, analog, SVGA..........**2.750:-**
15" MAG DX15, analog, SVGA..........**4.375:-**

Övrigt
Mus för Amiga..........**175:-**
CD-ROM 300 Kb/s + interface till A4000/2000..........**2.595:-**
Nollmodemkabel (hane-hane DS25)..........**99:-**
Scartkabel 3 meter (Amiga till TV)..........**149:-**
Adapter-kablage 2.5" till 3.5" HD + nätkabel..........**195:-**
US Robotics Sportster, v.34, v.FC 28.800 baud..........**3.250:-**
Multiface Card 3, 2 serie + 1 parallellport..........**1.095:-**

Amigaprogram
Art Department Professional 2.5..........**1.695:-**
Bars & Pipes v2.5 (ny version)..........**2.495:-**
Brilliance 2.0 (ny version)..........**1.095:-**
Deluxe Music v2..........**995:-**
Directory Opus 4.12..........**695:-**
Final Writer v2 - bästa ordbehandling/DTP..........**1.295:-**
HiSoft Basic Professional 2..........**1.295:-**
HiSoft Devpac 3..........**995:-**
Imagine 3.0 för Amiga eller PC..........**3.795:-**
Lightwave 3D..........**6.495:-**
Personal Paint 4..........**495:-**
ProWrite 3.3 svenska..........**845:-**
SAS C 6.5 - Utvecklingspaket..........**1.895:-**
Super Jam! 1.1..........**895:-**
Video Director (videoredigering)..........**795:-**

Amigaprogram
AMOS Professional..........**475:-**
AMOS + Nyckeln till AMOS..........**675:-**
AMOS Pro Compiler..........**375:-**
Easy AMOS..........**325:-**

Böcker
Nyckeln till AMOS..........**249:-**
680x0 Programmers Ref...........**179:-**
68020 Users Manual..........**149:-**
68040 Users Manual..........**179:-**
Devices 3rd edition..........**279:-**
Hardware Ref. Manual..........**279:-**
Includes & Autodocs..........**389:-**
Libraries 3rd edition..........**389:-**
User Interface Style Guide..........**229:-**
Mastering AmigaDOS 3, Tutorial..........**269:-**
Mastering AmigaDOS 3, Reference..........**269:-**
Mastering Amiga C..........**239:-**
Mastering Amiga System..........**349:-**
Mastering Amiga Assembler...........**279:-**
Mastering Amiga AMOS..........**239:-**
Amiga 1200 Insider Guide..........**179:-**
Amiga 1200 Insider Next Steps..........**179:-**
Assembler Insider Guide..........**179:-**



040-23 12 50

Vi säljer endast på postorder samt distribution. Vill ni besöka oss går det bra att tidsbeställa ett möte. Alla priser är angivna inklusive moms. Vår adress: Docado, Grönegatan 2, 211 27 Malmö, fax 040-30 56 25

SERVICE

Auktoriserad garantiservice

ATARI IBM
Commodore

Vi utför även service till fast arbetskostnad.

Vi säljer bla. tillbehör och reservdelar.

250 Mb hårddisk till Amiga 1200 2995:-



MALMÖ
040 - 97 44 00
STOCKHOLM
08 - 795 57 90

3.5" MF2DD 2.90 **3.5" MF2HD 3.55**

Formatering + 33 öre

ERBJUDANDE!

Köp minst 100 disketter och Du får 10% i rabatt på våra diskettboxar nedan

DISKBOXAR		ÖVRIGT	
För 50st 3.5", låsbar	35:-	3.5" Rengörings-kit	37:-
För 100st 3.5", låsbar	70:-	Diskett-etiketter, 10-pack	3:50
För 110st 3.5" Stapelbar!	120:-	Musmatta	24:-
DIREKTFÖRSÄLJNING		Antistatiskt skärmfilter	431:-
Handla direkt av oss i centrala Göteborg		5 1/4" DS/DD	2:50
Fredsgatan 1, vån 4, vid Brunnsparken.		5 1/4" DS/HD	3:63

Paradise Trading

Tel: 031-15 51 10
Fax: 031-15 51 25

Tel:031-155110, Box 230, 423 23 Torslanda, Besöksadress: Fredsgatan 1, 411 07 Göteborg

Alla angivna priser inkl. moms. Postens avgifter tillkommer. Annons av *delta software.*

DISKETTSPECIALISTEN

Vi testar & formaterar själva i specialmaskiner för Din trygghets skull! Disketterna levereras i 10-pack med etiketter. Minsta beställning 50 st. Garanti med bytesrätt. Ring för bästa pris. Volymrabatter

---

SERVICE FÖRSÄLJNING

Data & Hifi AB

Stockholms mest Välsorterade *Databutik* som även har ***serviceverkstad*** som lagar din dator och tillbehör.

DATORER från
Network!
PC Fabriken
Olivetti

Processorer Intel/AMD
Minnen
Hårddiskar från 210Mb till 5Gb
De *senaste och häftigaste* spelen
Även *bra* lagpris spel
Färdiga PC maskiner
Speciella krav på PC? Vi monterar efter dina önskemål!
plus skrivare, CD-rom, ljudkort, backupmaskiner, modem, scanner, programvaror, disketter

SPEL

CANON, HP, STAR, SEIKOSHA, CITIZEN, PHILIPS, USROBOTICS

Microsoft, Creative, Lotus, Borland, Central Point

RING FÖR AKTUELLA DAGSPRISER OCH INFORMATION

Butik: Hornsgatan 45, 118 49 Stockholm, På Söder
Tel. 08-668 76 60
Fax. 08-668 76 61

PASSA PÅ PRIS

***10:e Pack Inkl.Etikett *Skickas inom 24 timmar**
***Clip Level:Över ANSI.std *5års Garanti m bytesrätt**

3.5"MF2DD DISKETTER

2.50:- /ST

Min 100st

Formaterade PC till samma pris!

ÖVRIGT: Diskbox 100st 3.5"Lås 69:-,3.5"MF2HD 4.00:-/st

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 Arvika

Order kan även göras via brev&fax
Alla priser INKL.MOMS

Tel 0570-13835
Fax 0570-80243

Lär dig hantera minnesbankarna

Mac Larsson lär alla intresserade av Amos-programering det mesta du behöver veta för att kunna använda Amigans minnesbanker.

Med denna kunskap kommer du att kunna utnyttja Amos till fullo.



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Denna gång ska Amos-skolan handla om hur Amos lagrar bilder, ljud och annan data i Amigans minne. Det är inte så avancerat som det låter, men det är viktigt att förstå hur minnesbanker fungerar om man ska utnyttja Amos till fullo.

I Amos Professional kan man använda maximalt 65535 olika minnesbanker, mot tidigare 15 i vanliga Amos. Storleken på varje bank beror på vad och hur mycket man lagrar i den. Den maximala storleken beror sen på hur mycket minne man har i sin maskin.

För det mesta så sköter Amos minnesbankerna alldeles själv. Genom att till exempel använda **"GET SPRITE"**-kommandot så skapas Bank 1, och bilden läggs på plats i banken.

De övriga 65534 minnesbankerna används på motsvarande sätt. De fyra första minnesbankerna är dock fördefinierade för att innehålla Sprite/BOB-figurer, ikoner, melodier samt AMAL-program. För de övriga minnesbankerna får du själv ange ett banknummer när du lägger något i dem.

Hanteras på olika sätt

Beroende på innehållet så hanteras minnesbankerna på olika sätt:

• En permanent minnesbank följer med när man sparar och laddar in programmet i fortsättningen. Den behöver därför inte definieras om när den väl är skapad. En tillfällig minnesbank nollställs däremot varje gång programmet körs.

En minnesbank lagrad i Chip-minne kan användas av Amigan hjälpprocessorer för grafik och ljud. Beroende på Amiga-modell så kan det finnas mellan 512k och 2024k Chip-minne. Motsatsen till Chip-minne är Fast-minne och av det kan det finnas hur mycket eller hur lite som helst.

För att reservera en minnesbank för sådant som inte är fördefinierat så använder man **"RESERVE"**-kommandot. Det har fyra olika format beroende på vad man vill lagra.

Med **"RESERVE AS WORK banknr,längd"** reserverar man en bit minne för tillfällig lagring av data i Fast-minne. Vill man att minnet ska nås av Amigans hjälpprocessorer för grafik och ljud lägger man till ordet **"CHIP"** i kommandot **("RESERVE AS CHIP WORK")**.

Skapa permanenta banker

En permanent minnesbank kan man också skapa genom att man byter ut ordet **"WORK"** mot **"DATA"**, exempelvis **"RESERVE AS CHIP DATA"**. Då behöver man bara definiera minnesbanken en gång och det följer sen med programmet i ur och skur.

Med kommandot **"SAVE filnamn.abk"** så sparar man samtliga minnesbanker till diskett. Genom att lägga till ett banknummer så sparas bara den banken **("SAVE filnamn.abk,banknr")**. På motsvarande sätt kan du ladda in en eller samtliga minnesbanker med **"LOAD"**-kommandot.

Trots namnet så går en permanent minnesbank att ta bort. Med **"ERASE banknr"** tas banken bort och minnet rensas. Vill man ta bort samtliga tillfälliga minnesbanker så kan man använda kommandot **"ERASE TEMP"**. Vill man göra det ordentligt och ta bort samtliga banker så heter kommandot **"ERASE ALL"**.

För att se vilka minnesbanker som finns i minnet så är det bara att gå ut i direkt-läge (trycka på ESC-tangenten), och skriva **"LIST BANK"**. Uppgifterna om startadress och längd kan du också få fram med funktionerna **"LENGTH (banknr)"** och **"START(banknr)"**. Observera att längden av en bank med sprite- eller ikondata ger antalet bilder istället för antalet bytes. Här i direktläge kan du också ta bort och spara banker för att kunna användas senare.

Optimera minnesbanken

Gör man ett större program med mycket ljud och bilder vill man givetvis använda minnet på bästa möjliga sätt. Då är kommandot **"BANK SHRINK banknr TO längd"** ett alternativ. Istället för att återskapa en bank tar man och krymper ner den till valfri storlek.

Ett annat bra sätt att utnytta minnet är att ladda in så mycket som möjligt, och sen skifta banker. Exempelvis kan du ladda in flera musikbanker på en gång och sen skifta dem mot musikbanken (minnesbank 3), med kommandot **"BANK SWAP bank1 TO bank2"**.

Vill du veta mer om minnesbanker så kan du fortsätta med att läsa kapitel 05.09 i handboken till Amos Professional. Annars så kan du börja knappa in programlistningen här bredvid. Skicka gärna in dina egna program till mig. Kom bara ihåg att programlistningen inte får vara längre än 200 rader eller bredare än 55 tecken. Adressen är **"AMOS-SIDAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

Mac Larsson

Minnesbanker

Namn	Innehåll	Typ	Minne	Bank
Sprites	Sprite/BOB-figurer	Permanent	Chip	Endast 1
Icons	Ikon-bilder	Permanent	Chip	Endast 2
Music	Melodier	Permanent	Chip	Endast 3
AMAL	AMAL-program	Permanent	Fast	Endast 4
Samples	Ljud	Permanent	Chip	5 (5-65535)
Menu	Meny-definitioner	Permanent	Fast	5-65535
Pic.Pac	Packade bilder	Permanent	Fast	5-65535
Resource	Resurser	Permanent	Fast	5-65535
Tracker	Noisetracker-musik	Permanent	Chip	5-65535
Chip Work	Annan grafikdata	Tillfälligt	Chip	5-65535
Chip Data	Annan grafikdata	Permanent	Chip	5-65535
Fast Work	Annan övrig data	Tillfälligt	Fast	5-65535
Fast Data	Annan övrig data	Permanent	Fast	5-65535

En permanent minnesbank följer med programmet när man sparar det, och behöver bara definieras en gång. En tillfällig minnesbank försvinner däremot varje gång man kör igång programmet. Amigans hjälpprocessorer för ljud och grafik kan bara nå Chip-minne. Beroende på Amiga-modell så kan det finnas mellan 512k och 2024k Chip-minne, medan det kan finnas hur mycket eller hur lite Fast-minne som helst.

Frågor kring Amos

Fått problem med ditt AMOS-program? Fattar du inte vad som står i manualen?

Skriv och fråga Mac så får du svar här i tidningen. Adressen hit är **"AMOSFRÅGAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm**.

Går det att sampla ljud direkt i Amos Professional med något "PARALLELL"-kommando?

Henrik Vaks

Tyvärr kräver sampling stor hastighet och mycket minne. Fungerar det inte med "PARALLELL INPUT$"-kommandot får du göra dina samplingar på annat sätt.

Hur fungerar "SET HARDCOL"-kommandot?

David Oscarsson

Kommandot "SET HARDCOL" använder Amigans egna register för att undersöka om en sprite har kolliderat med bakgrunden. Kommandot har två parametrar. Den första bestämmer vilket eller vilka par av spritar som ska jämföras mot bakgrunden:

bit 0: sprite 0 och 1
bit 1: sprite 2 och 3
bit 2: sprite 4 och 5
bit 3: sprite 6 och 7

Den andra parametern bestämmer mot vilket eller vilka bakgrunds-bitplan kollisionen ska jämföras:

bit 0: bitplan 1
bit 1: bitplan 2
bit 2: bitplan 3
bit 3: bitplan 4
bit 4: bitplan 5
bit 5: bitplan 6

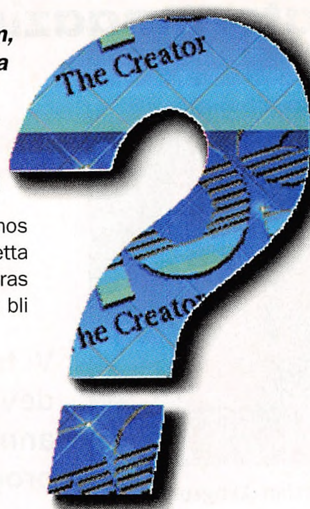
När kommandot är utfört kan man undersöka om någon kollision skett med variabeln "HARDCOL" som returnerar sant eller falskt.

Jag håller på med ett ritprogram, där jag misslyckas med att göra en rutin som ritar ut samma BOB på varje position längs linjen x1,y1 - x2,y2. Hur gör jag?

Stefan Brodin

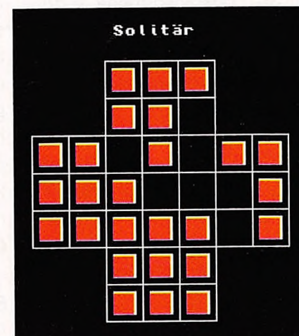
Du måste använda flyttal så att Amos kan dividera på rätt sätt. Se detta exempel som behöver kompletteras med diverse olika kontroller för att bli generellt:

```
X1=10 : X2=100
Y1=50 : Y2=175
For X=X1 To X2
    XX#=X2-X1
    Y=Y1+(Y2-Y1)*X/XX#
    Paste Bob X,Y,3
Next
```




```
Rem 3D-Pussel / Linus & Oskar BilÈn 1994
Dim VRID(6,14),LO(27,3),KUB(27,8),FLY(6,4),O(8)
Global VRID(),LO(),KUB(),FLY(),O(),B
Screen Open 0,320,250,16,Lowres
'Palette 0,0,0,,$FFF,$44D,$3F3,$F23,$EE3,$A3B,$88F,$F84
Palette $0,$888,,,$FFF,$44D,$3F3,$F23,$EE3,$A3B,$88F,$F84
Proc INIT : RITA_3D[8] : B=1 : RITA_3D[B] : Pen 4
Repeat
   M=Mouse Zone
    If M>0 and Mouse Key=1 Then VRIDA[M]
    If M>0 and Mouse Key=2 Then FLYTTA[M]
    If Y Screen(Y Mouse)<60 and Mouse Key=1
       F=Point(X Screen(X Mouse),Y Screen(Y Mouse))
       If F>4 and F-4=B
          PUSSLA
       Else If F>4 and Y Screen(Y Mouse)<30
          B=F-4 : RITA_3D[B]
       Else If F>4
          B=F-4 : TA_BORT_BIT
       End If
    End If
Until Key State(69)
End
'
Procedure INIT
Ink 1 : Curs Off : Cls 0 : Box 0,5 To 20,25
   Polyline To 5,0 To 25,0 To 25,20 To 20,25
   Draw 20,5 To 25,0 : E=1 : W=1 : Q=1
   For I=1 To 7 : Ink I+4
      Paint 10,10 : Paint 10,3 : Paint 23,15
      Get Bob I,0,0 To 26,26
   Next
   For A=1 To 27
      LO(A,1)=E : LO(A,2)=W : LO(A,3)=Q : Inc E
      If E>3 Then E=1 : Inc W
      If W>3 Then W=1 : Inc Q
   Next
   Reserve Zone 6 : Ink 4
   Set Zone 1,150,180 To 180,200
   Set Zone 2,200,180 To 230,200
   Set Zone 3,240,85 To 260,115
   Set Zone 4,240,135 To 260,165
   Set Zone 5,166,64 To 189,87
   Set Zone 6,211,65 To 233,87
   Bar 160,188 To 180,192 : Bar 200,188 To 220,192
   Polygon 160,180 To 150,190 To 160,200
   Polygon 220,180 To 230,190 To 220,200
   Bar 248,95 To 252,115 : Bar 248,135 To 252,155
   Polygon 240,95 To 250,85 To 260,95
   Polygon 240,155 To 250,165 To 260,155
   Polygon 180,70 To 166,84 To 169,87 To 183,73
   Polygon 174,64 To 189,64 To 189,78
   Polygon 230,65 To 216,79 To 219,82 To 233,68
   Polygon 211,72 To 211,87 To 226,87
   Restore TA_DATA
   For Q=1 To 6 : For W=1 To 14
      Read A : VRID(Q,W)=A
   Next : Next
   For Q=1 To 6 : For W=1 To 4
      Read A : FLY(Q,W)=A
   Next : Next
   For Q=1 To 7 : For W=1 To 4
      Read A : KUB(A,Q)=Q
   Next : Next
   TA_DATA:
   Data 1,4,4,7,7,8,8,9,6,9,3,6,2,3
   Data 2,3,3,6,6,9,8,9,7,8,4,7,1,4
   Data 1,10,10,19,19,22,22,25,16,25,7,16,4,7
   Data 4,7,7,16,16,25,22,25,19,22,10,19,1,10
   Data 2,3,3,12,12,21,20,21,19,20,10,19,1,10
   Data 1,10,10,19,19,20,20,21,12,21,3,12,2,3
   Data 1,9,3,1,3,9,3,-1,19,3,1,-9
   Data 1,3,1,9,1,9,1,3,7,9,1,-3
   Data 1,2,2,4,1,2,4,10,1,2,4,13,1,2,5,14
   Data 1,2,3,4,1,2,3,5,1,2,5,6
End Proc
'
Procedure FLYTTA[N]
   For Q=0 To 2
      For W=0 To 2
         A=Q*FLY(N,2)+W*FLY(N,3)+FLY(N,1)
         If KUB(A,B)>0 Then Pop Proc
      Next
   Next
   For Q=0 To 2
      For W=0 To 2
         A=Q*FLY(N,2)+W*FLY(N,3)+FLY(N,1)
         Swap KUB(A,B),KUB(A+FLY(N,4),B)
         Swap KUB(A+FLY(N,4),B),KUB(A+FLY(N,4)*2,B)
      Next
   Next
   RITA_3D[B]
End Proc
'
Procedure VRIDA[N]
   If N<3 : A=9 : Else If N>4 : A=3 : Else A=1 : End If
   For Q=1 To 2
      For W=1 To 13 Step 2
         Swap KUB(VRID(N,W),B),KUB(VRID(N,W+1),B)
          Swap KUB(VRID(N,W)+A,B),KUB(VRID(N,W+1)+A,B)
         Swap KUB(VRID(N,W)+A*2,B),KUB(VRID(N,W+1)+A*2,B)
      Next
    Next
    RITA_3D[B]
End Proc
'
Procedure PUSSLA
   For Q=1 To 27
      If KUB(Q,B)=B and KUB(Q,8)>0 Then Pop Proc
   Next
   For Q=1 To 27
      If KUB(Q,B)=B Then KUB(Q,8)=B
   Next
   O(B)=1 : B=8 : RITA_3D[0] : RITA_3D[B]
End Proc
'
Procedure TA_BORT_BIT
   For Q=1 To 27
      If KUB(Q,8)=B Then KUB(Q,8)=0
   Next
   O(B)=0 : B=8 : RITA_3D[0] : RITA_3D[B]
End Proc
'
Procedure RITA_3D[I]
   If I=8
      X=40 : Cls 0,0+X,95 To 82+X,172
   Else
      X=150 : Cls 0,151,95 To 232,172
   End If
   Ink 4 : Polyline 4+X,171 To 66+X,171 To 81+X,156
   Polyline To 19+X,156 To 4+X,171
   For Q=1 To 27
      If KUB(Q,I)>0
         X1=LO(Q,1)*20-LO(Q,2)*5+X
         Y1=LO(Q,2)*5-LO(Q,3)*20+150
         Paste Bob X1,Y1,KUB(Q,I)
      End If
   Next
   Polyline 4+X,110 To 66+X,110 To 81+X,95
   Polyline To 19+X,95 To 4+X,110 : Cls 0,0,0 To 320,60
   For Q=1 To 7 : Paste Bob 30+Q*28,O(Q)*30,Q : Next
   If I>0 Then Wait 10
End Proc
```

Listning Solitär



Ta bort så många brickor du kan och försök att sluta med endast en kvar.

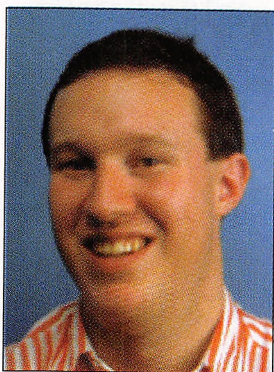
Solitär

Det här brädspelet går ut på att plocka bort så många brickor som möjligt. Det gör man genom att först klicka med musen på en bricka så att den blir blå. Därefter klickar man på en tom ruta med en bricka emellan. Nu flyttas den blå brickan till den tomma rutan samtidigt som den överhoppade brickan försvinner.

"Solitär" är skrivet av **Janne Pettersson** i Bureå, och han får ett presentkort på 400 kronor.

Datormagazins C-skola (Devices)

Del 2



Christian Almgren

Vi fortsätter vår genomgång av devices. Denna gång tittar vi bland annat på timer.device, som gör dina program mer systemvänliga.

Kursplan

Del 1: I första delen tar vi en massa bakomliggande teori om vad ett device är och hur man använder det. Dock inga programexempel och detaljkunskaper.

Del 2: I andra delen är det dags att prova på enklare devicehantering. Vi kommer där att skicka och ta emot meddelanden till några olika devices.

Del 3: Ett praktiskt exempel på hur man använder timer.device i en enkel klockapplikation.

Det är dags att börja använda de devices som finns i din Amiga och jag tänkte vi skulle börja med att göra ett litet program som tar en siffra som argument och som väntar i det antal sekunder som man angett. För att göra detta så finns det många olika sätt, och det mest horribla sättet är att genast gå runt i en loop och se efter hur mycket klockan är till dess det har gått den tid man önskar. Denna metod kallas för busy-waiting och innebär att ditt program gör av med en massa CPU-kraft helt i onödan.

Med hjälp av **timer.device** kan man göra det hela mycket enklare och mycket mera systemvänligt. Man ber helt enkelt timer.device att vänta i utsatt tid, när det gjort det kan man avsluta programmet. På det sättet tar man inte upp någon CPU-kraft under själva väntandet.

Håll koll på tiden

I programmet **waita.c** visas de olika tekniker som man kan använda sig av. Först så skickar vi en timerequest med info om hur lång tid vi vill vänta med **DoIO()**. Denna timerequest har bara två fält ifyllda; **tio≠>tr_time.tv_secs** och **tio≠>tr_time.tv_micro**. Det första fältet anger hur många sekunder man vill vänta, det andra hur många mikrosekunder. Med denna så kommer timer.device att vänta precis teknik länge som vi ber om och sen ge kontrollen tillbaka till vårt program.

Efter detta provar vi **SendIO()** istället. Med denna så skickar vi vår request till timer.device och väntar med funktionen **WaitPort()**. Vi använder där samma request som tidigare men ändrar **tio≠>tr_time.tv_secs**, och skickar den med **SendIO()**. **WaitPort()** måste veta vilken port vi vill vänta på så där skickar vi med pekaren **tmp**. Om man vill vänta på flera samtidigt så får man använda funktionen Wait istället. Denna funktion vill ha en bitmask som argument så då anger man signalbitarna för de portar som man vill vänta på. Signalbiten hittar du med **1<tmp≠>mp_SigBit** och sen slår du ihop dem med **signalbit1 II signalbit2**. **Wait()** returnerar en signalbit så du kollar sen med något i stil med **if(signal &1<tmp≠>mp_SigBit)** vilken port som det kommit ett meddelande till.

På det sättet skulle man kunna vänta på flera saker samtidigt om man vill. Man skulle kunna vänta på en mustryckning i maximalt 60 sekunder på det sättet om man vill.

Vi skall även titta på ett exempel där vi först skickar data till ett device, för att sedan ta emot data från det devicet. I det exemplet använder vi oss också av funktionen Wait(), dels för att vänta på devicet men även för att hålla koll på ett intuition-fönster. Det device vi använder som exempel är **console.device**. Först öppnar vi ett fönster och sen öppnar vi **console.device** till detta fönster. Vi skriver ut en liten text och väntar på användarens svar. Vi gör detta ända till dess att användaren stänger vårt fönster. Programexemplet har en mycket enkel felhantering, men det är av utrymmesskäl.

Fungerar på samma sätt

Varje device har sina egna varianter på vad man kan göra med det och hur det fungerar. De fungerar på ungefär samma sätt. Om man lär sig programmera en device kan man programmera en annan. En annan fin sak är att om du skulle köpa ett kort som har en helt egen klocka, och det följer med ett device för att hantera denna klocka kommer du att kunna använda exemplet för timer.device till din nya device. Det är bara att byta namn till det nya devicet. Detta är kanske mest användbart för diskdevice, serieportar och parallelportar.

Christian Almgren

```
Test av Console.device
Skriv in några tecken. Stäng fönstret när du är klar.

Du tryckte: hex 61 = a
Du tryckte: hex 62 = b
Du tryckte: hex 63 = c
Du tryckte: hex 64 = d
Du tryckte: hex 65 = e
Du tryckte: hex 66 = f
Du tryckte: hex 1b
Du tryckte: hex 20 =
Du tryckte: hex 0d
```

Så här skall det se ut när du testkör programmet console.c.

```
/* Enkelt exempel av hur man hanterar console.device */

#include <exec/types.h>
#include <exec/io.h>
#include <exec/memory.h>
#include <intuition/intuition.h>
#include <dos/dos.h>
#include <devices/console.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/alib_protos.h>
#include <clib/dos_protos.h>
#include <clib/intuition_protos.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void avsluta(int);
void koalaesreq(struct IOStdReq *, UBYTE *);
void skrivut(struct IOStdReq *, UBYTE *);

struct NewWindow nw =
{
  10, 10, 620, 180, 0, 1, CLOSEWINDOW,
  WINDOWDEPTH | WINDOWSIZING | WINDOWDRAG | WINDOW-
CLOSE |
  SMART_REFRESH | ACTIVATE, NULL, NULL,
  "Test av Console.device", NULL, NULL, 100, 45, 640, 200,
  WBENCHSCREEN
};

struct Library  *IntuitionBase=NULL;
struct Window    *wdw=NULL;
struct MsgPort  *writePort=NULL, *readPort=NULL;
struct IOStdReq *writeReq=NULL, *readReq=NULL, *tem-
preq=NULL;
BOOL OpenedConsole=FALSE;

void main(void)
{
  struct IntuiMessage *winmsg;
  ULONG signals, conreadsig, windowsig;
  BOOL Done=FALSE;
  UBYTE ch, ibuf;
  UBYTE obuf[40];

  if(!(IntuitionBase=OpenLibrary("intuition.library",0)))
avsluta(1);
  if(!(writePort = CreatePort(0,0))) avsluta(2);
  if(!(writeReq = (struct IOStdReq *)
    CreateExtIO(writePort,(LONG)sizeof(struct IOStdReq))))
  avsluta(3);
  if(!(readPort = CreatePort(0,0))) avsluta(4);
  if(!(readReq = (struct IOStdReq *)
  CreateExtIO(readPort,(LONG)sizeof(struct IOStdReq))))
  avsluta(5);
  if(!(wdw = OpenWindow(&nw))) avsluta(6);
  writeReq->io_Data = (APTR) wdw;
  writeReq->io_Length = sizeof(struct Window);
  if(OpenDevice("console.device", 0, (struct IORequest *)
writeReq, 0))
    avsluta(7);
  else OpenedConsole = TRUE;
  readReq->io_Device = writeReq->io_Device;
  readReq->io_Unit   = writeReq->io_Unit;

  koalaesreq(readReq,&ibuf);
  skrivut(writeReq,"Skriv in några tecken.
    Stäng fönstret när du är klar.\n\n");
  conreadsig = 1 << readPort->mp_SigBit;
  windowsig = 1 << wdw->UserPort->mp_SigBit;

  while(!Done)
  {
    signals = Wait(conreadsig|windowsig);
    if (signals & conreadsig)
    {
      if (tempreq = (struct IOStdReq *)GetMsg(readPort))
      {
        ch=ibuf;
        koalaesreq(tempreq,&ibuf);
        if (((ch >= 0x1F)&&(ch <= 0x7E))||(ch >= 0xA0))
          sprintf(obuf,"Du tryckte: hex %02x =
%c\n",ch,ch);
        else sprintf(obuf,"Du tryckte: hex %02x\n",ch);
        skrivut(writeReq,obuf);
      }
    }
    if (signals & windowsig)
    {
      while (winmsg = (struct IntuiMessage
*)GetMsg(wdw->UserPort))
      {
        switch(winmsg->Class)
        {
          case CLOSEWINDOW: Done = TRUE;
            break;
          default: break;
        }
        ReplyMsg((struct Message *)winmsg);
      }
    }
  }
  if(!(CheckIO((struct IORequest *) readReq)))
    AbortIO((struct IORequest *) readReq);
    WaitIO((struct IORequest *) readReq);
    avsluta(0);
}

void avsluta(int n)
{
    if(OpenedConsole) CloseDevice((struct IORequest *)
writeReq);
    if(wdw) CloseWindow(wdw);
    if(readReq) DeleteExtIO((struct IORequest *) readReq);
    if(readPort) DeletePort(readPort);
    if(writeReq) DeleteExtIO((struct IORequest *) write-
Req);
    if(writePort) DeletePort(writePort);
    if(IntuitionBase) CloseLibrary(IntuitionBase);
    if(n>0) printf("felkod: %d\n",n);
    exit(n);
}

void skrivut(struct IOStdReq *req,UBYTE *bufptr)
{
    req->io_Command = CMD_WRITE;
    req->io_Data = (APTR)bufptr;
    req->io_Length = -1;
    DoIO((struct IORequest *) req);
}

void koalaesreq(struct IOStdReq *req, UBYTE *bufptr)
{
  req->io_Command = CMD_READ;
  req->io_Data = (APTR)bufptr;
  req->io_Length = 1;
  SendIO((struct IORequest *) req);
}
```

C på video inget att rekommendera

"Introduktion C-programmering" är en videofilm som utlovar att man efter att ha sett den ska kunna C på Amigan. Man ska få lära sig öppna bibliotek, fönster etc. Dessvärre är detta något som filmen misslyckas med totalt. Kan man ingen C innan man börjar titta på filmen lär man inte kunna hänga med alls. Detsamma gäller om man inte är väl insatt i vad Amigans bibliotek, gadgets etc. är för något.

Det är meningen att man ska se videon parallellt med att man själv sitter vid sin dator och följer de instruktioner som ges på filmen. Just denna film utgår från SAS/C kompilatorn och de olika delarna av denna kompilator och dess tillbehör gås igenom.

Förvirrande

Filmen, som är en timme lång, består i att ett enda programexempel gås igenom. Detta hade säkert gått att lösa på ett bättre sätt än man gjort här. Man gör ständiga hopp runt i programkoden, som mer förvirrar än reder ut begreppen. Att man sedan spelat in filmen i ett enda svep utan att klippa bort onödiga sekvenser, gör att det hela känns segt och tråkigt. Man blandar dessutom försvenskade uttryck med engelska, något som gör att man ibland får ta sig en funderare på vad som menas.

Efter att ha spenderat en timme framför videon och datorn har man inte blivit mycket klokare. Filmskaparna försöker gå igenom mycket på så kort tid som en timme, vilket inte fungerar, åtminstone inte i denna film.

Även om det känns som en frisk idé att det produceras videofilmer för oss Amigaägare, dessutom på svenska, något som tidigare varit förbehållet PC och Mac-marknaden, så är detta ingen film jag kan rekommendera för den som vill lär sig C på Amigan. Köp en bra bok istället!

Joakim Olsen

Ta dig ton med Protracker

Musik är kul och att göra egen musik är ännu roligare. Med Protracker är det möjligt även om det kan kännas svårt att komma i gång. Den här gången berättar vi hur du skapar egna moduler och hur du bearbetar färdiga ljud.

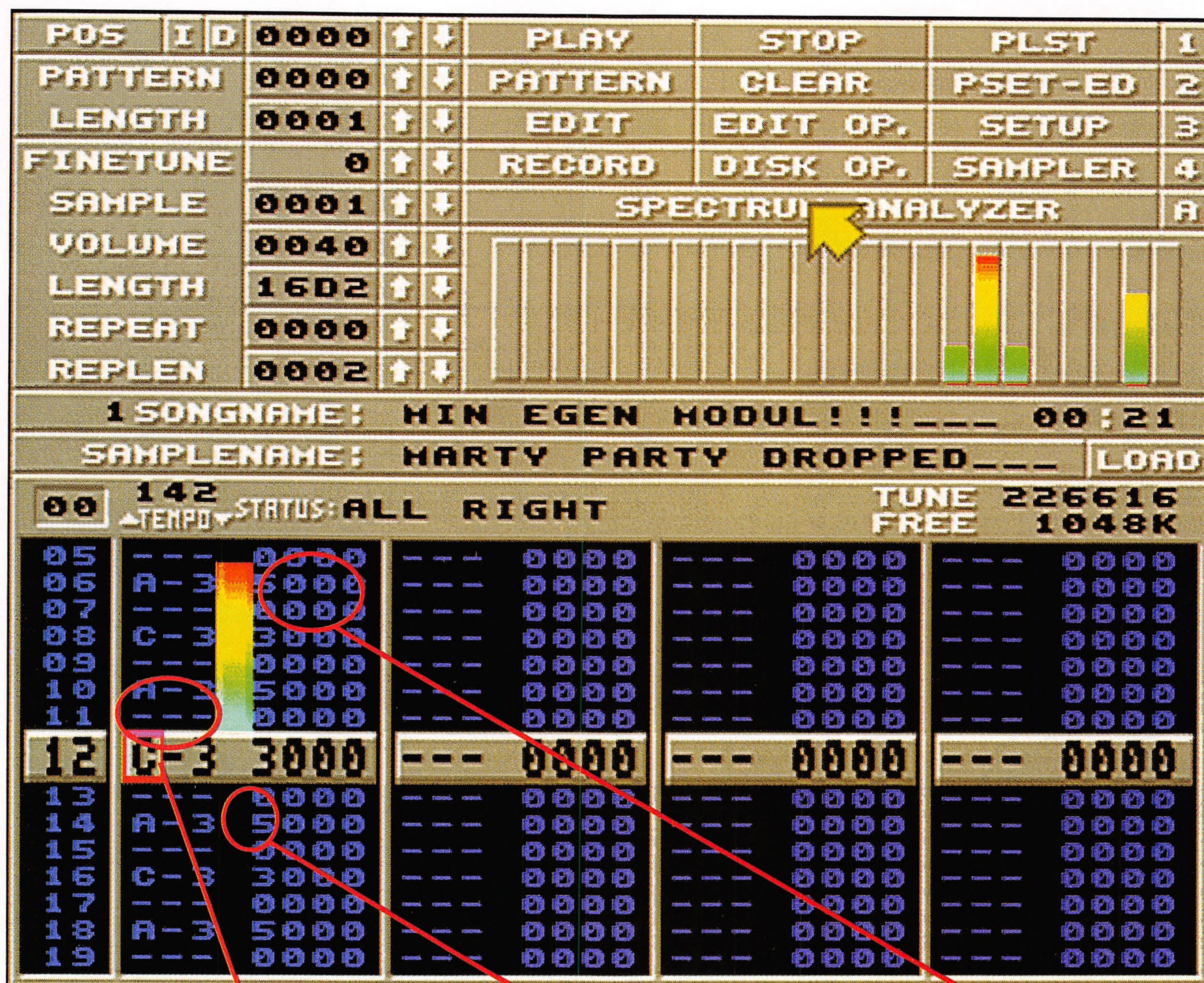
Det kan vara rätt så besvärligt att komma igång med att göra musik i Protrackern. Därför tänkte vi använda oss av de färdiga låtar som följer med DMZ-disketten.

Vissa låtar spelas fel på accelererade datorer typ A1200, A3000 och A4000. Detta beror på att minneshanteringen i datorn går för fort. Men detta går att åtgärda! Gör bara följande: Gå in i Protrackerns inställningsmeny ”Setup”. Här finns ett antal olika knappar att trycka på, men jag går inte in på alla just nu. Tryck på tvåan iövre högra hörnet, då kommer du in på menysida 2. Det ska nu stå en etta uppe i hörnet (logiskt!). Här finns en knapp där det står ”DMA Wait:”. Ändra värdet efter knappen från 300 till ungefär 900. Skulle det fortfarande låta fel, är det bara att höja värdet lite mer.

Hur gör man en modul? Till och börja med måste man ha ljud eller samplingar. Då kan du sampla själv från din CD-spelare eller liknande men detta kräver en sampler vilket alla inte har. Du kan också skicka efter ljuddisketter från diverse PD-bibliotek, men det vanligaste sättet är förmodligen att ”rippa” ljud från andras låtar.

Fantasins gräns

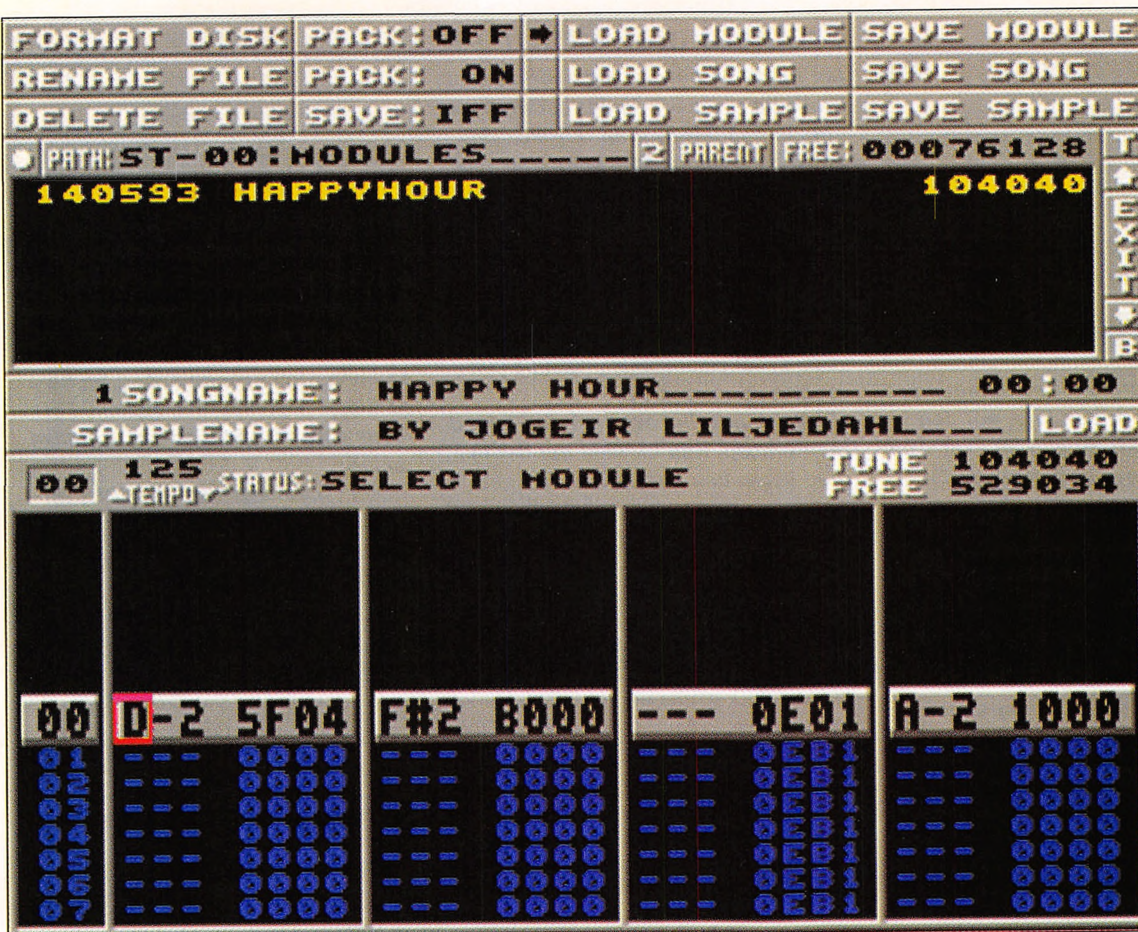
Sedan är det bara din fantasi och Amigans fyra kanaler som sätter gränser för vad du kan göra. Ladda in låten Nite Livin'. Här finns massor av ljud som du kan ta om du inte har några egna.



Här anges vilka toner som ska spelas.

Siffran står för vilken sampling som används.

Den här raden används för de olika effekterna som Protrackern kan utföra.



Det här är menyn för att ladda och spara moduler och samplingar.

Det första du ska göra för att spara ett ljud till disk är att döpa om ljuden. De flesta trackermusiker (inklusive jag själv) brukar skriva in små trevliga kommentarer istället för ljudens orginalnamn, därför måste de döpas om igen. Låt oss säga att du behöver en riktig bastrumma. Bläddra då fram till sampling 3. Då kommer det att stå "an absolute Amiga-" i rutan "Samplename". Markera texten med muspekaren och sudda. Ett annat sätt är att markera texten, sedan trycka med höger musknapp. Då raderas hela texten direkt. Skriv sedan in till exempel "Bastrumma" i rutan. Därefter går du in i DiskOptions. Här finns olika knappar där du väljer vad som ska sparas eller laddas in. Tryck på Load Sample. Bläddra sedan mellan de olika enheterna medhjälp av den lilla runda knappen till vänster på skärmen tills du hittat rätt diskett eller hårddisk. Tryck sedan på Load Sample igen för att lådor och filer ska visas i listningsfönstret och välj var samplingen ska ligga. Nu väljer du Save Sample och en requester dyker upp och frågar om du är säker. Välj "Yes" och allting är färdigt.

Spara samplingar

Om du vill spara många samplingar från en och samma låt kan du göra på ett annat sätt. Döp om de ljud du vill ha och radera resten med hjälp av Kill i Edit Op. 2 eller punkttangenten på det numeriska tangentbordet (sorry A600). Välj sedan var de ska sparas i Disk Options. Nu är det bara att trycka ner vänster Alt + Y, så sparas alla ljud som är kvar.

En av de första sakerna man behöver i en låt är takt. Låt säga att du vill göra en techno-dance-superduper-via-ultra-color-låt. Ladda då in Night Livin' igen och välj "Clear Song". Detta rensar alla patterns utan att ta bort ljuden i låten. När detta är gjort ska du sätta hastigheten på låten medhjälp av F-kommandot. Tryck på "Edit" eller mellanslagstangenten och muspekaren blir blå. Nu använder du piltangenterna för att flytta runt markören i själva patterneditorn. Skriv in F06 i första spåret på översta raden och F8e i andra spåret i effektarean (se **Bild 3**).

Hastighet och tempo

Förklaringen varför man använder sig av två F är att den första sätter hastighet och den andra ändrar på tempot. Hastigheten innefattar talen 01 till 1F och tempot 20 till FF. Tempot kan sättas ovanför editorn, men detta blir inte permanent i låten utan glöms bort nästa gång du laddar in den.

Nu är låtens hastighet klar, och för att kunna höra detta underverk vi skapat med hjälp av F-kommandot, måste du ha lite ljud som spelas. Välj sampling tre (vår bastrumma) och sätt denna med Q (C3-tonen) på tangentbordet var fjärde rad från rad 00 i spår 1 ända till rad 60. Välj sampling 5 och gå till rad 2. Sätt ljudet med Y-tangenten (A3) på var fjärde rad, dvs. 02, 06, 10 etc. till rad 62. Om du har gjort rätt nu, ska det se ut som på **bild 3**.

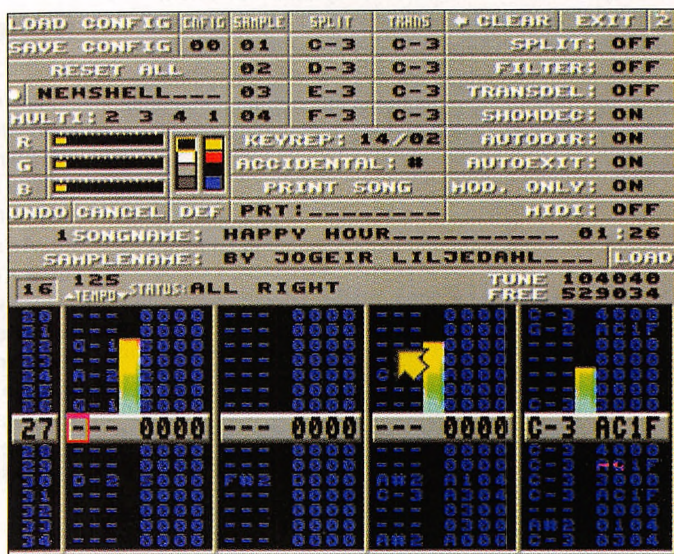
Du hör förmodligen också om det låter fel (förhoppningsvis!). För att spara mästerverket, gör följande: Skriv in vad låten ska heta vid "Songname:". Gå sedan in i "Disk Op." och välj var du vill lägga den. Tryck på "Save Module", och allt är klart!

Fastnar du någon gång, rekommenderar jag att läsa igenom hjälpfilen som följer med. När du är inne i Protrackern trycker du bara på Help för att få upp den.

Happy Tracking!

Martin Kjellberg

Om Protracker inte spelar upp låtarna i rätt hastighet kan du korrigera det i den här menyn.



Dmz Debatt

Du kan skriva till Dmz Debatt och vädra dina synpunkter på olika företeelser inom datavärlden. Du kan också svara på andra debattinlägg. Skriv till Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Dmz Debatt".

Jag har jobbat på Hogia i tio års tid, på en mängd olika befattningar, bl.a. som utvecklingschef. Jag tror jag har förstått hur mycket hobbydatorerna och däribland Amiga betytt för programvaruindustrin i Sverige.

Inte som många kanske tror därför att Amigan är en extremt bra dator. För det är den inte. För den som inte vet ett smack om datorer och inte vill veta det heller är Macintosh ett mycket bättre val. En Mac används som ett arbetsredskap, precis som vilken bandsåg som helst.

För den som är villig att ha överseende med användarvänlighet och gärna mekar lite själv, är en Windowsmaskin ett bättre val, för det finns så oerhört mycket program och den är så spridd att man kan få hjälp nästan var som helst.

Nej, Amigans storhet ligger på ett annat plan. Med en Amiga kan en nybörjare (oftast en pojke i 12-13-års åldern) få maskinen att göra saker som det skulle ta dem en evighet att klara på en annan maskin. Och de kan få maskinen att göra det i grafik och med ljud som de andra miljöerna inte är i närheten av om man inte kan lägga ut en förmögenhet.

Amigan är vad Meccanot var på 30-talet och modellflyget och modelljärnvägarna var på 50-talet: en plantskola för den kommande generationen visionära datatekniker!

Det är därför jag är ledsen. Då jag var utvecklingschef på Hogia, Sveriges största programvaruföretag, så anställde jag ofta programmerare. Vi tillverkar i och för sig ganska tråkiga administrativa program. Men ändå märkte jag ofta skillnaden. Ungdomar som kom från C64- och Amiga-världen är inte bara duktiga programmerare. De har en helt annan fantasi och kreativitet då det gäller att utveckla programvara. De har en bättre känsla för vad en dator egentligen är, än deras jämngamla som t.ex. studerat systemvetenskap på universitetet (en del har naturligtvis båda delarna).

Sedan kan man säga att de ofta kan vara ganska vildvuxna och behöver tuktas en del. Det är dock mycket enklare än att få en aldrig så väl strukturerad programmerare kreativ!

Nu går kanske den sista hobbydatorn ur tiden, och med den kanske möjligheterna att få lära sig utveckla datorn redan från låg ålder. Det är tragiskt.

Som tröst kan sägas till dagens Amigaungdomar. Ni är de sista ur en generation. Ni kommer förmodligen att vara mycket värdefulla för en lång tid framöver.

Jerk Sintorn
affärsområdeschef
Hogia Family AB

Det var en av de mest välformulerade och intressanta analyser av Amigans storhet som jag läst på mycket länge. Jag kan bara instämma, utom på en punkt. Ryktet om Amigans död är betydligt överdrivet. Jag tror att den som köper Commodore har stora chanser att komma igen. För Amigan behövs för nästa generation. Det finns ingen maskin i dagsläget som kan ta över den otroligt viktiga roll den har som plantskola!

Christer Rindeblad
chefredaktör

Problem med Prowrite

Jag köpte ordbehandlingsprogrammet ProWrite (svensk), under datamässan i Malmö på Östergatan. Jag fick då prata med Tomas Svensson från Pro-Comp. Han nämnde att synonymordlistan inte var med i ProWrite, men att jag skulle få den när den var klar.

Nu har jag läst i DMZ nr 14 att den ska vara klar. Jag har i tre brev frågat dem om de kan skicka mig den utlovade synonymordlistan, men de svarar inte på mina brev.

Jag vill undvika att kontakta konsumentombud. Kan ni fråga hur det blir med listan och när jag kan få den?

Evert Håkansson

Vi har skickat ditt brev vidare till ProComp som svarar så här:

Hej Evert!

Att det tagit lång tid att få fram synonymordlistan är jag tyvärr fullt medveten om. Jag kan dock glädja dig med att vi fått fart på utskicken. 941027 skickade vi ut ett brev till alla som vi då hade i vår databas över registrerade användare, om att synonymordlistan nu finns för leverans. På grund av att den dels är väldigt stor och att en ny version av Pro Write krävs för att få den att fungera så behöver vi få in original-disketterna för omkopiering. I samband med omkopieringen av dessa får du även Pro Writes typsnitt rättade, så att våra svenska tecken kommer fram rätt.

Eftersom du finns med i vår databas så bör du ha fått detta utskick. Har du inte fått det, kan det bero på många faktorer, som t.ex. att din adress inte är densamma som finns i vårt register eller att brevet kommit bort på posten. Hör bara av dig till oss så skall jag se till så att du får ut informationen.

Jag vill även passa på att beklaga att vi inte hunnit svara på dina brev, vi har haft en mycket hektisk tid, bl.a. på grund av osäkerheten kring Amigans framtid i Sverige.

Jag hoppas att detta skingrar din osäkerhet om oss och att du redan har fått din synonymordlista.

Med vänliga hälsningar
Thomas Svensson
Procomp

Onödiga speltips!

Nä DMZ, nu får ni ta och skärpa er!

Jag förstår inte varför det ska vara nödvändigt att publicera lösningar till äventyrsspel.

Med min svaga självdisciplin och er dumhet blev Monkey Island 2 ett fiasko. Av samma orsak lät jag bli att köpa Kings Quest VI till dunderpris.

Inte vill jag utöka "Vägvisaren"; det är en tråkig spalt för den det inte anbelangar. Men hellre det än att avslöja hela lösningar och på så sätt förstöra hela meningen med äventyrsspel och kränka spelförfattarens sinne för finurliga fällor och problem.

Anonym

Vägvisaren och lösningar till äventyrsspel tillhör de populäraste sidorna i tidningen. Och dem vill du att vi ska ta bort! Bättra på din egen självdisciplin istället.

Christer Rindeblad

Lögn om pirater!

Jag är väl inte som de andra som skriver hit, för jag är för piratkopieringen! Den håller nere priserna på spel.

Om företagen fick sälja sina spel utan problemet piratkopiering, skulle de kunna ta skyhöga priser. Se bara på Super Nintendo och Jaguar, 750 respektive 800-950 spänn. Orimliga priser.

Sen tycker jag att det är DI:s fel att piratkopior sprids. Hade de hållit det hemligt finns ingen chans att piratkopieringen sprids.

Captain Anonymus

Det här var det mest korkade jag läst på länge. Med ditt resonemang så borde priserna rasa i botten om alla piratkopierade. Hur dum får man vara?

Christer Rindeblad

Stoppa bedragarna i spelbranschen

En viktig fråga som jag tycker att ni på Datormagazin borde skriva om är alla bedrägerier på spelmarknaden.

Under tiden vi har jobbat på vårt första spel, har jag haft kontakt med flera företag och personer inom branschen och det finns knappt någon som inte blivit blåst av distributörer.

System 3 är till exempel ett bolag som nämnts av alla jag pratat med. Det anses dumdristigt att skriva kontrakt med dem eller att ha med dem att göra över huvud taget.

Det första kontraktet som skickas av distributörerna är ofta rena nojan och man måste ha en advokat som kollar igenom saken noga. Detta garanterar emellertid ingenting, distributören väljer i många fall att helt strunta i kontrakten. För vem har råd att stå för rättegångskostnader vid en stämning?

Jag är förvånad över att ni inte skrivit om detta tidigare, för ni borde ju känna till hur illa det sköts. Och det borde vara er skyldighet som datorspelstidning att uppmärksamma detta för era läsare och för konsumenterna, så att dessa bolag kan bojkottas.

SmygfisKen

Du har givetvis rätt. Har ni blivit lurade av programhusen – hör av er till oss!

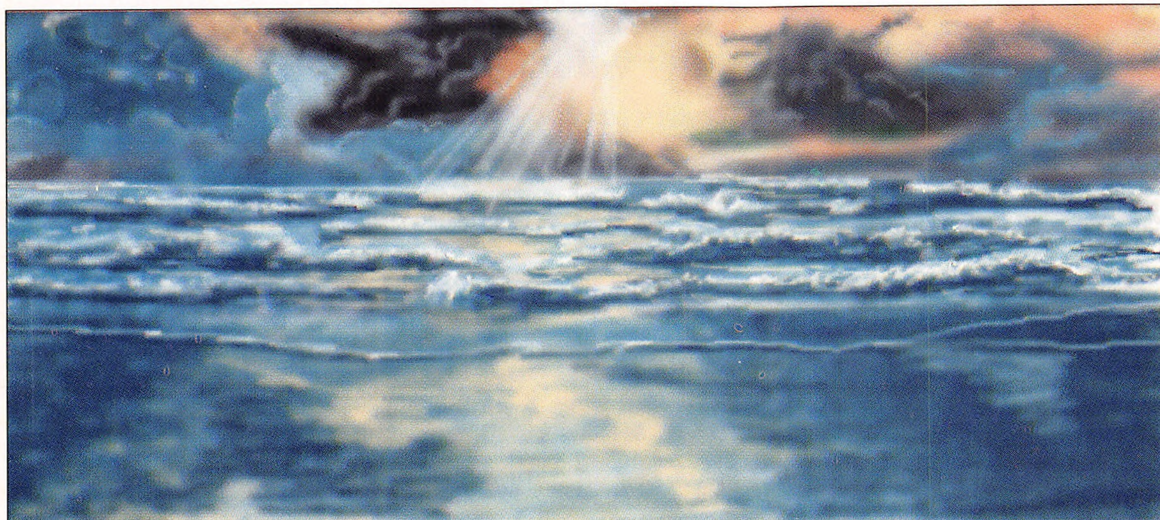
Christer Rindeblad

Skriv hit

■■ Skriv till insändarsidan. Skriv om sånt som gör dig upprör, glad, förtvivlad eller förvirrad – men skriv kort!

Blir det för långt kommer vi att stryka. Adressen är: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Insändare".





Hav vid Norge



Jenny Flodén, Insändare- och Gallerietredaktör

Gillar du att göra bilder på din DATOR är det här tävlingen för dig!

SKICKA IN din bild på en diskett till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "GALLERIET". Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden. I varje nummer presenteras en eller flera vinnare. Dessa får också MUSMATTOR med sina egna bilder.

Om René och bilderna

Vinnare denna gång är René Blom. Hon berättar själv: Jag är 29 år och bor i Skogså, en by utanför Boden. Ritat och målat har jag gjort sedan jag kunde gå (självlärd). Men datorgrafik har jag bara hållt på med i något år. Jag äger en Amiga 1200, och jag använder mig huvudsakligen av True Brilliance.

Framtidsdrömmen är att få arbeta med datorgrafik och bilder. Just nu består vardagen av att ta hand om hem och familj. Jag sitter på lediga stunder vid datorn, mitt i blöjbyten och tvätt :-). När jag ritar bygger jag upp en bild grovt och använder sedan mest smoothing för att jämna ut och få rätta nyanser och färger.

Tävlade med Jungfrubädd på Arctic Hack 8 i Boden) och blev slagen med en hårsmån av en raytracad bild. Ballerinabilden kommer av att jag en natt drömde att jag var en ballerina iklädd joggingoverall och tre nummer för stora strumpor, så det gick inte så bra i slutänden, men det gav mig inspiration till att måla en ballerina :-).

Havsbilden är taget ur mitt minne från en resa till Lofoten i Norge, och jag har alltid älskat havet.

"Nymf vid källa" är inspirerad av John Bauers bilder, som jag är en stor beundrare av.



Nymf vid källa



Ballerina

ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max **150 tecken**, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte. Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

1 st 60 Mb HD till A600/1200, 2.5 säljes billigt. Tel: 0322-187 98, Johan.

1 st TV 4 text TV annonseringsprgr (Overkill 2002), suveränt, 100 kr, modem krävs ej men stöds Pg 710226-5019 Tel: 0303-822 36, fax: 0303-77 00 21.

2.5" HD till A600/1200, 85 Mb, 1.000-1.200 kr. tel: 0418-593 96.

2.5" IDE 85 Mb hårddisk för A1200 eller A600, 1.500 kr. tel: 040-29 24 04, Kristoffer.

Amiga org spel, Indy 4, Wing Commander, Die hard 2, Murder in space, Eye of beh.Z, Populous 2, 49-149 kr/st. 1 Mb krävs. tel: 0563-504 90, Simon eft 18.00.

8 bits ljudkort, joystickkort 600 kr. Tel: 0303-77 91 17, Micke.

9 nålars färgskrivare STAR LC 10C, 800 kr. Tel: 063-12 30 24.

10 km räckvidd, FM sändare, liten modell, 80-150 MHz, lätt att bygga, ritning + komponenter, 95 kr eller 3 st för 200 kr, Tel: 0582-166 09 eller Pg 457 74 70-0.

38 st superroliga PD spel till Amiga, 100 kr + namn och adress till: Magnus Wingqvist, Svinbohult 121, 451 93 Uddevalla, märk "PD spel".

50 st goa moduler till Amiga, 100 kr + namn och adress till. Magnus Wingqvist, Svinbohult 121, 451 93 Uddevalla märk: "Moduler"

85 Mb Conner 3.5" IDE HD, ger ca 1.0 Mb/s enl Sysinfo, 900 kr. Tel: 031-778 46 52.

Amiga org spel, 25-150 kr/st mest roll och äventyr och strategi. Amiga dos inside and out 85 kr, 1 st C64 M spel 300 kr, 14400 v32 faxmodem 1.900 kr nytt med gar. tel: 0521-102 12.

256 gråskalors handscanner till Amiga-Datic Alfa Scan Plus med prgr Touch Up/Merge It, obetydligt använd, 1.400 kr. tel: 063-12 30 24.

386/33 MHz, 80 Mb hårddisk 2 Mb RAM, ljudkort 8 bit soundblaster och VGA skärm. 6.500 kr. tel: 0303-77 91 17, Pether.

984 kb/disk med DS o dosdriver (2.1/3.x) 30 kr, pg 639 30 79-6. Tel: 031-49 28 20, Anders.

5000 Studio/live ljud till Roland D-10/D-20/D-110 i Amiga och Atari format inkl editor, 295 kr. Tel/fax:0978-501 38, Peter eft 16.00.

A1000, 950 kr, 2 Mb fast RAM + klocka 600 kr, Sampler 200 kr, mic förstärkare 100 kr, Tandberg mic 50 kr, säljes helst tillsammans. tel: 0303-822 36.

A1200 6 Mb, 60 HD, Blizzard 1220/4, 2 joy, mus, diskar bla spel & ordbehandling, 5.500 kr. Tel: 018-25 79 38.

A1200 20 Mb HD, 2 Mb RAM, mus 2 joy, välj själv vad diskar och HD ska innehålla. Du får support per tel. 4.000 kr. tel: 031-24 61 09, Hashim.

A1200 85 Mb HD, 4 Mb RAM, Blizzard 030/50 MHz MMU, FPU 68882/50 MHz prgr spel medföljer Dpaint 4, Opus, ImageFX, Final Writer II mm, Gar kvar, 13.000 kr, kan disk, Tel: 021-80 35 93, Martin.

A1200 85 Mb HD, Commodore 1084S färgmonitor, 4 org spel, ca 130 diskar gar kvar mm. 7.500 kr. tel: 08-704 39 87.

A1200 252 Mb HD, 200ys 1DIG, 1ANA, 12 org spel, disketter, mus, matta, manualer, disklåda, 5.500 kr el högstbj. Tel: 023-71 17 21 el 070-773 57 90, Kent.

A1200 HD 85 Mb, MBX 1200 med 4 Mb minne, x-drive, 2 joy, monitor, många org + 400-500 disk, 7.500 kr. Tel: 011-31 83 69, Niklas.

A1200 HD, pärlan ska säljas, 63 Mb, prgr, spel, nytto, färgskärm, bläckstråleskrivare, 150 disk, tillbehör, 7.500 kr. tel: 0477-163 73, Clas.

A1200 med 2 Mb, snabb intern hårddisk 130 Mb, mus, joy, spel, nytto, manualer, org kartong, allt i nyskick, 6.000 kr. tel: 0640-230 00, Peter.

A1200 med 60 Mb hårddisk, monitor, Blizzard 1220 med 4 Mb RAM, 8.500 kr. tel: 021-33 60 77, kvällar.

A1200 med Blizzard 1220-m FPU (82), skärm C1940, 80 Mb HD, spel, nyttoprgr, delar kan säljas separat, pris för allt ung. 9.000 kr. Tel: 08-768 57 66.

A1200, 4 Mb RAM, 2 Mb Chip, 85 Mb HD, monitor C1084S, x-drive, DeLuxe Paint 4 AGA, 2 diskettboxar, ca 250 disketter, mus, joy, gar kvar, 9.800 kr. Tel: 040-13 26 75, Micke.

A1200, 60 Mb HD, monitor, skrivare, modem, 2 joy, Imagine 2.0, Devpac 2.0, böcker, spel, 7.000 kr. Tel: 0250-154 24, Mikael.

A1200, 84 Mb HD (Datic), skärm Philips CM 8833-II, org spel, x-drive, 2 joy, ny mus, gar kvar, 150 disk "Maxell", 9.000 kr. tel: 0157-132 57.

A1200, 85 Mb HD, 4 Mb fast RAM, joystick, 7.000 kr. Tel: 021-14 30 97.

A1200, 85 Mb HD, C1942 monitor, 8.000 kr. Tel: 031-30 17 16, 031-31 52 74, Kenneth.

A1200, 85 Mb HD, joy, spel, nyttoprgr, gar kvar, 5.200 kr. tel: 08-540 662 23.

A1200, 85 Mb HD, prof nyttoprgr, gar kvar, 5.400 kr, Blizzard 1220/4, 2.400 kr, Panasonic 24-nål färgskrivare 1.900 kr mm. Tel: 013-26 06 60.

A1200, 120 Mb HD, 2 joy, ca 250 disketter med spel, prgr, moduler, demos mm. 7.200 kr. tel: 031-69 45 61.

A1200, 120 Mb HD, 7 Mb RAM, x-drive, sampler, STAR färgskrivare, 150 disk, 16 org spel, multisyncskärm, Amos Pro + Comp, 9.900 kr. Tel: 0451-370 87, Ragnar.

A1200, 120 Mb HD, Blizzard 1200 med 4 Mb + 33 MHz FPU, monitor Philips 8833-2, mus, joy mm, 9.000 kr. Tel: 016-14 00 79, Stefan.

A1200, 120 Mb HD, Commodores 1084 monitor, 6.500 kr. tel: 046-70 98 52, Markus.

A1200, 170 Mb HD, x-drive, monitor C1084, joy, SAS C, org spel, disketter, 8.000 kr el högstbj. tel: 08-540 603 19 eft 18.00.

A1200, 420 Mb HD, x-drive, möss, matta, joy, dammskydd, 2 fulla disklådor, 11 kilo tidningar, funkar finfint, 6.000 kr. Tel: 0224-604 04, Pelle.

A1200, x-drive, monitor Philips 8833, div spel, joy, 5.000 kr. Tel: 0431-258 38, Mikael.

A1200-030, 40 MHz, 6/170hd, 2 år gar, multisyncskärm DIGI 12, sampler, progs, 13.000 kr. tel: 040-15 75 81, Hannes.

A1200. 18 Mb minne, 40 Mb HD, 68030+ .82/50 MHz, CBM 1084S monitor, Philips TV Turner, matrisskrivare, 100 disk, HSPascal mm, 12.000 kr, Tel: 0910-77 90 49

A1200/60 Mb HD, 3 joy, 2 möss, monitor, ca 400 disk, 17 eng tidningar, DMZ 92-94, rubbet 7.000 kr, prutmån, Tel: 0491-330 51.

A2000 2.0, GVP HD 42 Mb, 3 Mb RAM, x-drive, C1084S monitor, PC XT kort med 5 1/4" drive, 5.000 kr, Tel: 046-11 11 86.

A2000, PC kort, monitor Philips 8833, printer 9 nålars, mus, joy, div prgr och spel. 4.500 kr. Tel: 0522-888 86, Roland.

A2000C, 1+4 Mb minne, 105 Mb ALF 3 HD, flickerfixer kickstart 1.3, 2.0, 800 disk, massor av böcker, 5.000 kr även i delar. tel: 042-17 85 55, dagtid 042-18 73 08 eft 17.00, Mathias.

A2000C, 3 joy, mus, matta, RF mod, mkt diskar och spel, sampler, tidningar, böcker, 3.000 kr, tel: 0911-503 79, Magnus.

A2000C/3/52 WB 2.04, nytto + spel, ca 120 disk, mkt välvårdad, 4.000 kr. tel: 0370-806 78, Martin.

A3000 6 Mb 105 HD skärm Commodore SV1486, modem 16.8 USRobotics DS (patchat) annat smått och gott, 10.000 kr eller? Tel: 0526-153 38, Peter.

A3000 25 MHz 10 Mb RAM 105 Mb HD, 1084S monitor, 10.000 kr. Tel: 031-16 64 56, Mark.

A3000, 10 Mb, 40 Mb HD, kickstart & WB 3.1 GVPI/O extender, multisynk skärm, skrivare, 2 x-drivers, 2 joy, org nyttoprgr, böcker. tel: 0302-464 77.

A3000-25/6/105, komplett med manuler, mus, 150 org spel, 7.500 kr, Monitor 1084S, 1.500 kr. Tel: 013-21 49 79.

A3000/25 MHz, 10 Mb minne, 105 Mb HD, monitor 1084S, 10.000 kr, tel: 031-16 64 56, Francious.

A3000/25 MHz, 10 meg RAM, 100+52 megHD, Domino grafikkort (1 meg), x-drive, PC XT kort, 10.000 kr. SVGA 14" MPRLII skärm + 1.500 kr, Syquest 88M + 3 st media + 2.500 kr, div prgr. Tel: 090-17 87 03 el 010-664 64 08, Micke

A3000/6/105/25, mkt mjukvara, C-böcker, 1 joy, skrivare mm, 8.500 kr. Tel: 031-44 66 39, Patrich.

A4000-040, 120 Mb HD, 6 Mb RAM, C-1960 multisyncmonitor, x-drive, Midi interface, böcker mm. Tel: 0454-916 64.

A4000/030, 6 Mb RAM, 170 Mb HD, utmärkt skick, USRobotics 16k8 DS" faxmodem. Tel: 046-39 34 60.

A500 1 Mb RAM, 52 Mb HD, Dos 1.3 och 2.0, monitor, x-drive, ca 200 disk med spel och demos, 10 org spel, Amos, moduler 3.0, joy, mus, joyomk. 7.000 kr. Tel: 0691-103 33, Micke.

A500 1.3 monitor 1084S, x-drive, x-minne, 2 joy, 350 disk, org spel & prgr, allt i bra skick, 3.900 kr. tel: 08-580 319 68, Daniel.

A500 1.3, 1 Mb, x-drive, monitor 1084S, mus, joy, org spel, manualer samt massor av DMZ tidningar, 4.900 kr. Tel: 036-418 28.

A500 1.3, x-minne, 3 st joy, mus, matta, spel, prgr, 3 delad datorbord, 2.800 kr inkl bordet, Tel: 0456-107 44 eft 17.00.

A500 2.1 ECS, x-minne, mus, matta, joy, 50 disk, org prgr, manualer, RF mod, 2.200 kr. tel: 040-12 14 95.

A500 med 1 Mb minne, monitor med inbyggd förstärkare, 250 disk och tidningar, 3.800 kr. tel: 0456-413 22, Joakim.

A500 med bra tillbehör, helt komplett i ett mycket bra skick, 2.200 kr. tel: 018-32 47 39, Henrik.

A500 v1,2, monitor, CM8833, skrivare MPS 125.0, Amas sampler, böcker, programmering i C mm. 2.600 kr. tel: 040-23 87 62, Björn, 0708-57 82 87.

A500 WB 2.0, 2 Mb minne, 2 joy, mus, massa spel, nytto prgr, midi interface, 2.000 kr. Tel: 0612-211 34.

A500+ 2 Mb RAM, 2 joy, 2 möss, 7 org spel, bla HUGO, disketter, monitor C1084S, org prgr bl.a KindWords, mkt bra skick, 4.500 kr. Tel: 0522-723 15, Robert.

A500+ 2 Mb, 2 x-drive, joy, spel, GVP HD+ 128/2, Multivision 2 flicker, 6.500 kr, SummaSketch plus (digibord) 2.700 kr. Tel: 031-87 63 17, Patrik eft 16.00.

A500+ 2.04, x-minne, scart, mus, matta, 2 joy, 120 disk, 2 diskbox, 2 org spel, manualer, tidningar 2.700 kr. tel: 054-87 32 43, Daniel.

A500+ WB 2.0, 2 Mb RAM, RF mod, prgr, spel, disketter, mus, matta, manualer, böcker, 2.500 kr, Marcus.

A500+ WB 2.04, 1 Mb, RF mod, två möss, två joy, Midi, 200 disk, Amos pro, nyttoprgr, manualer, 6 mån gar kvar, 2.000 kr. Tel: 036-465 63.

A500+, OS 2.04, 2 Mb, joy, mus, RF mod, 80 disk, 1.800 kr. Tel: 0140-302 44, Fredrik.

A500+, Philips monitor, div tillbehör bl.a ny joy, mus, matta, all utrustning i bra skick, 2.500 kr, kan disk. Tel: 08-755 09 75

A500, 1 Mb, spel, tidningar, manualer mm, 1.800 kr. Tel: 063-870 44, Mattias.

A500, 1 Mb, x-drive, 1 joy, 7 org spel, 2.500 kr. tel: 08-550 143 75, Jonas.

A500, 1.3, 1 Mb + klocka, RF mod, 2 möss, 2 joy, org spel, ca 80 disk, 2 mattor, org kartong, 2.200 kr. tel: 013-540 12, Johan.

A500, 1.3, x-minne, joy, mus, matta, prgr & spel, disketter, 2.300 kr. Tel: 018-30 95 11, Simon.

A500, 1.3.3, x-minne, org spel, Fusion Paint, Kindwords, teknoAmiga, disk, joy, mus, matta, RF mod, kab, manualer, mkt bra skick, 2.500 kr. tel: 0302-342 96.

A500, 2 Mb chip, x-drive, ny mus, matta, 3 st joy, skrivare, org prgr och spel, ca 350 disc, 3.000 kr. tel: 08-746 84 34.

A500, GVP HD8+ 52/4 Mb, RF mod, joy, mus, matta, GVP PC emulator, 5.900 kr. Tel: 010-694 61 16.

A500, Os 1.3/2.1 WB 2.1 (svensk) 1 Mb RAM, Datic x-drive, Action Replay 3, ca 300 disk, Auto kickstartsw. 2 joy, Philips monitor mm. 3.000 kr. Tel: 0158-123 04.

A500, Rf mod, joy, mus, spel, nytto prgr, 2.350 kr. tel: 040-842 97, Henrik.

A500, SCSI 52 Mb GVP HD (1.2 Mb/S) 1 Mb chip, 2 Mb Fast RAM, RF mod, 80 disk, box, 2 möss, matta, högstbj. tel: 0303-693 23, Anton.

A500, spel, monitor, 2 doser, x-drive, x-minne, 4.200 kr eller byte A1200. Tel: 0370-530 28.

A500, W,B 1.3/2.04, 1 Mb, CD ROM, digitizer, sampler, 30 org spel, 2 st CD ROM skivor, RF mod, mus, 2 st joy mm, 5.000 kr. Tel: 0470-286 64, Ted.

A500, WB 1.3, 1 Mb RAM, 2 joy, mus, RF mod, 220 disk, diskettbox, kartong, manualer, 1.500 kr. Tel: 031-44 65 03, Hampus.

A500, WB 2.0, 1 Mb, x-drive, joy, spel, dp3, Amos, 2.000 kr, minne 2/8 Mb plats för FPU, 1.000 kr, Printer OKI 92, 600 kr. Tel: 018-53 03 25, Gunnar.

A500, x-minne, 2 joy, mus, mouseswitch, ca 150 disk, spel mm, i toppskick, 2.000 kr. tel: 0140-340 49 eft 16.00.

A500, x-minne, modem, 2 möss, 4 joy, x-drive, matta, switch, 120 disk, spel och nytto, 2 box, 2 org spel, färg TV, ca 3.500 kr. Tel: 021-84 24 62, David.

A500, x-minne, mus, matta, 4 joy, spel, ca 110 disk, org spel med diskettlåda, monitor Philips CM8833, allt i gott skick, 3.450 kr, Rf mod 150 kr. Tel: 042-22 04 13, Christoffer.

A500, x-minne, x-drive, 2 joy, 1 mus, 4 org spel, 1.800 kr, Skrivare STAR LC-20, 1.200 kr, tillsammans 2.800 kr. Tel: 0523-154 76,

A500, x-minne, x-drive, monitor 1084S, CD ROM, Philips skrivare, två joy, 100 disk, org spel & prgr, 6.000 kr. tel: 040-83 86 69

A500, x-minne, x-drive, sampler, Action Replay MK3, RF mod, disketter, div nyttoprgr, manualer, 2.000 kr. tel: 0223-210 84.

A600 1 Mb, x-minne, mus, joy, spel, prgr, 2.200 kr, DPaint III, Qwrite, flashback, körkortsprgr, 150 kr/st, paketpris 2.600 kr el högstbj, bra skick, tel: 08-541 329 73, Stefan.

A600 40 Mb HD, x-minne, 19 org spel, 300 disk, 2 joy, mus, mkt bra skick, 2.700 kr. tel: 0513-113 44, Birger.

A600 HD, 20 Mb HD, 75 disk, mus, joy, org spel, 3.000 kr vid köp medföljer nintendo + spel. tel: 0141-534 37, martin eft 19.00.

A600, 20 Mb HD, monitor C1084, Modem 2400, org spel bl.aHired Guns, Aileen Bread II mm. 6.500 kr el högstbj. Tel: 031-29 80 19.

A600, 40 Mb HD, 2 Mb RAM, x-drive, 150 disk inkl box, joy, mus samt flera prgr, spel moduler mm, 3.500 kr. tel: 031-46 86 39 eft 17.00.

A600, 40 Mb HD, 25 disk, 2 org spel, mus, joy, ej monitor, 1 års gar kvar, 1.500 kr. Tel: 031-27 75 76, Amir för mer info.

Acc. MBX1230-XA/mmu/50 MHz + 4 Mb SIMM 60 ns, 4.800 kr, Tel: 0520-804 87, Rikard, helger.

Action Replay 2 till A500, 300 kr, kan disk, Amiga org spel, Turbo out Run, Fire and forget 150 kr/st. Tel: 021-18 26 98.

Action Replay MK II, för A500+, fuska i spel, plocka bilder och ljud, få autofire, plocka, ändra, packa eller skriv ut filer mm. 500 kr. tel: 0418-640 70, Thomas.

Amiga CD32 inkl 8 spel, 2 handcontrol, spel t.ex Rise of the Robots, Feelds of Glory, Micro Cosm. 4.500 kr. Tel: 0300-135 53.

Amiga CD32 spel, Sim City, Lotus, Seek & Destroy, Global Effect, Chaos Engine, Pirates Gold mm. Tel: 0708-20 78 04.

Amiga CD32, joypad, spelen Diggers/Oscar, Defender of the Crown II, Banshee, Microcosm och gar, 4.000 kr. tel: 0250-353 20 eft 16.00.

Amiga CD32, Sleepwalker 200 kr, Impossible mission 200 kr, Defender of the Crown II, 100 kr, 2 st Demo CD innehållande bl.a PD, mm Tel: 0418-172 07.

Amiga CD32, två toppspel, Universe och The Labyrinth of Time, 1.500 kr. Tel: 08-716 43 87, Teemu.

Amiga joystick, Quickjoy Top Star 225 kr, Amiga vision 300 kr, Superbase 200 kr. Tel: 08-96 85 72.

Amiga org spel, Black Crypt, Empire, Gettysburg, Jack Nickl. golf, Lemmings 2, Reach for the stars, Stellar crusade mm, 150 kr/st. Tel: 0451-897 43.

Amiga org spel, Cannon Fodder 200 kr, Pinball Dreams 100 kr, Pinball Fantasies 150 kr, Arcade Pool 50 kr, Tel: 0303-412 78.

Amiga org spel, Civilization AGA, Sim Life AGA, Whales Voyage AGA 250 kr/st, UFO CD32, 300 kr, Tel: 090-13 43 76, eft 17,00 endast vard.

Amiga org spel, Civilization, Elite 2, Kingsmaker, Railroad tycoon, Sim Life, Space Hulk, Superbase personal, 225 kr/st, Tel: 0451-897 43.

Amiga org spel, Desert Strike, GunShip 2000, Civilization AGA 250 kr/st. Tel: 0221-600 96, Johan.

Amiga org spel, Elite 2, Populous, Xenomorph, 10 games, Indiana Jones 4, Dunfon mm. Tel: 0479-129 57.

Amiga org spel, Flashback, Hapoon + exp 159 kr/st, Syndicate 199 kr, Laser Squad 89 kr, Tel: 0142-216 87.

Amiga org spel, Hard Drivin 2, Wrath of the demon 69 kr/st, F16 Combat Pilot, Laser Squad 89 kr/st. Tel: 0142-216 87.

Amiga org spel, Ishar 2 (A1200), Hired guns, mkt bra skick, 190 kr/st. Tel: 0247-345 82.

Amiga org spel, Monkey Island 2, 150 kr, Indiana Jones atlantis adv 150 kr, Cruise for a corpse 100 kr, Automatisk joy mus omkopplare 100 kr, Tel: 019-18 66 48.

Amiga org spel, Pirates, Wings 200 kr/st, Easy Amos 300 kr. tel: 08-530 371 84.

Amiga org spel, Railroad Tycoon 200 kr, Indiana Jones, Fate of Atlantis 200 kr. Tel: 0584-123 18, Martin.

Amiga org spel, Sabre Team 150 kr, Tel: 019-57 41 05, Micke.

Amiga org spel, Silent Service 2, B17 Flying Fortress, Railroad Tycoon, Monkey Island, 150 kr/st, Action Replay MK3, 150 kr. tel: 019-14 68 23, Tomas eft 16.30.

Amiga org spel, Wayne Gretsky 2, Larry 2 & 3, Wings, Gothfather, Cruse for a corpse mm. Tel: 0479-129 57.

Amiga PD till kanonpriser, vi har spel/demos/nytto mm. sänd 10 kr för lista till; Galactic PD, Kittedorffsg. 26, 561 51 Huskvarna, Pg 624 22 63-9.

Amiga spel mm, Special Forces 200 kr, Action Replay MK III, 500 kr, 3D Construktion Kit 2.0, 380 kr, demomaker 160 kr, pris kan disk. tel: 0652-719 98, Petter.

Amiga spel, Strike Fleet 100 kr, Tetris 30 kr, Chaos striket back 50 kr, Windows 70 kr, Atarispel och tidningar 70 kr, PC tidningar 60 kr. Tel: 016-220 08, Daniel.

Amiga tillbehör, Sequnser one + och Midi-int 600 kr, faktura prgr 100 kr, Amos Pro (sen.ver) 250 kr, joystick Cheetah The Bug 75 kr, Tel: 054-21 29 51.

Amigaspel, Elite 2, Indy 4, Wing Commander och många fler, 250-300 kr/st. tel: 0176-400 47, Peter.

Amos the Creator och Amos Compiler 250 kr, mus, joy, omkopplare 100 kr. Tel: 063-870 44, Mattias.

Artikelregister över DMZ:s innehåll fr.o.m nr 1-87 till senaste i år. Över 17.300 poster, komplett med PD registerprgr, 175 kr på pg 626 21 26-3 med namn R Skoog. Tel: 0490-361 64.

Assambler kurs, 80 kr för 3 disk, bl.a Demo, Plasma, Vectors, Glenz Vectors, Coper tricks, Shade Bobs mm. Tel: 040-42 43 39, Pierre, 17.00-21.00.

Bläckstråleskrivare Canon BJ-20 arkmatare och bläckpatroner kablage och manualer, mycket fint skick, 2.500 kr. tel: 018-32 47 39, Henrik.

Boken Amiga C for Beginners, 150 kr Tel: 0381-139 59.

Breeze 100 bläckstråleskrivare 1.500 kr, knappt använd. tel: 031-29 28 34.

C128, diskdrive, bandstation, org spel, band, disketter, prgrpaket, cartridges, böcker, manualer mm. Komplett med sladdar och generator, billigt. tel: 0155-22 79 23 fax: 0155-27 80 05. Marcus eft 16.00.

C1950 multisync, 2.900 kr, Tel: 054-21 86 06.

C62/128 börsen "Second Hand news" har kommit ut med ett nytt fullspäckat nummer, Nr 3 kostar endast 15 kr. tel: 054-83 64 89.

C64 bandstation, många spel, 2 joy, ett nintendo 8 bit, 5 spel, 2 handcontroll, bytes eller säljes mot förslag, Tel: 0292-511 77.

C64 med 2 bandstationer, 1 joy, manual (eng) 50-tal spel, 700 kr + frakt. Tel: 023-161 49.

C64 med bandstation, manualer, ca 40 org spel, 3 joy, final Cartridge 3.700 kr, Tel: 0520-253 82, Conny.

C64 org spel, F15 Strike Eagle och Jack Nicklaus golf (disk) båda för 59 kr Tel: 0142-216 87.

C64 v1.0 Commodore 64 med bandstation 500 kr, 3 st Vic 20, 1 st RF mod 295 kr, ABC 80 utan monitor 95 kr. Tel: 042-894 55, Martin.

C64, diskdrive 1541, 16 org spel, ca 300 turbospel, 15 disketter, 1 bandspelare, 1 finaleart, 1 spelcart, 2 joy, 1.300 kr. Tel: 08-530 361 01. Andreas, eft 18.00.

C64/128 Börsen "Second Hands news" erbj bl.a 5 oktavers klaviatur, FM Sound Module, Sequence/Sound Editor inkl midi face, 1.000 kr. tel: 054-83 64 89.

CD ROM, PC SSN-21 SeaWolf 300 kr, MS Golf for Windows 300 kr, 3.5" Links 386 PRO 250 kr, Tel/fax: 0226-561 06.

CD skivor hårdrock-pop 50-110 kr/st, byter även mot A500 spel typ T2-arcade, Licens to kill eller Robocop 3 (org). tel: 0923-118 68.

CD32 Communicator 2.500 kr, Sim Life 150 kr, Easy Amos 150 kr, Gold Fish CD ROM 150 kr mm. Tel: 08-798 97 93, kvällar.

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oserösa eller stötande. Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

CD32 spel, ca 15 st bl.a Microcosm 250 kr, Seek & Destroy 150 kr, även byte, Joypad förlängning 180 cm, 80 kr/st. tel: 031-20 99 05.

CD32 spel, Simon the Sorcerer 230 kr. tel: 0923-138 72.

CD32, 7 spel, Simon, Microcosm, UFO mm. 2 demoskivor, joy, Tac-2, ca 3.500 kr, Monitor C1084, bra skick, 1.700 kr. Tel: 018-40 24 67.

Commodore 64 med bandstation, joy, 100 spel, 600 kr, tel: 08-530 381 84, Christer.

Commodore 128D, skrivare, modem, 2 st cartridge, 2 joy, disketter, diskettbox, 1.500 kr. Supernintendo 16 bit med 2 handcontrol och 7 spel, 2.000 kr. Tel: 0510-404 41.

Commodore 1084 stereo monitor, 1.500 kr. tel: 0381-139 59.

Commodore 1960 14" multisync monitor, demo ex aldrig använd, 3.000 kr + moms. tel: 0303-698 55, Efter 17.00.

Datormagazin kompletta årgång -89, -90, -91, -92, -93. Ring och bjud. Tel: 0910-604 58, Peter endast fre-sön.

DCTV, grafikkort & Digitizer 16.7 milj färger, 1.800 kr. tel: 018-50 27 26.

Diskettstation KY-1000 5 1/4 floppy, diskdrive, kablar, manual och några spel, nästan ny. Tel: 0522-254 79, Sonny.
Ett USRobotics 14400/HST med ASL, 1.200 kr. Tel: 08-530 374 72, Thomas.

Flygsimulator, ca 10 st, alla i nyskick, bla, CAP, Ther First Hour, Jet (!), Chuck Jeager, 50-200 kr/st. Tel/fax: 0523-103 16, Hans.

Fudjitsu DL 1100 24 nål skrivare, färg/svart vit, skriver på papper upp till A3 i lösark eller bana.Komplett med bruksanv. och driv rutiner, 2.400 kr. Tel: 035-18 75 44, Paulo.

Fuskdisk med 100-tals fusk och spellösningar till Amiga Pg 0826 0902416 märke "fusk" Tel: 00947-624 51340.

Fuskdisk med 500 fusk, 15 kr och din adress till: Jonas Olsson, Långedragsv. 21, 426 71 Västra Frölunda.

Färgmatrisskrivare MPS-1500C till Amiga, 1.000 kr, p.g.a datorbyte, Superjam, pedagogiskt musikprgr av Blue Ribbon 500 kr. tel: 013-21 16 94, Dan.

Färgmonitor Philips CM 8833, 1.700 kr, Färgbläckstrålskrivare HP Paintjet 5.000 kr, Tel: 08-19 96 74, Lars.

Färgscanner Alfacolor 1.800 kr, Monitor Philips 8833-2, 1.400 kr, USR HST 14.400 ASL 1.900 kr, org spel Cannon Fodder, Syndicate m.fl 75-200 kr/st. Tel: 0470-472 87, Anders.

Färgskrivare STAR LC-100, 1.300 kr, passar till Amiga och PC. Dice 3.1 (kom. vers) 450 kr. tel: 0923-252 08, Lars.

Färgskärm Commodore 1084S, 1.200 kr. tel: 036-14 84 91, Krister.

G-genlock för Amiga 500-4000. tel: 018-40 09 71.

Game Boy + 10 spel bl.a Zelda, Super Mario Land, Light Boy, Game boy väska, allt i mkt gott skick, 1.000 kr. Tel: 019-27 42 31, Anders. Säljes även sep.

Game Boy med 1 spel, AC adapter, hörlurar, spel-väska, hela manualer mm. 2.000 kr el högstbj. C64 med bandstation, 2 tangentbord, org spel, 2 joy, 1.000 kr el högstbj. tel: 019-13 88 32, Arvid.

Game Boy, 16 spel bl.a NBA All Star Challenge, Pit Fight, F1 Race mm, väska, 1.500 kr. tel: 0470-286 64, Ted.

Game Gear med 4 spels kassett och uppladdningsbara batterier, 600 kr, Hårddisk MFM/RLL 20/40 Mb 200 kr/st, EGA grafikkort 175 kr. Tel: 018-40 26 42.

Gamla klassiska spel i org kartong till A500, 25-50 kr/st, bl.a Cloud Kingdoms, Double Dragon III, S.T.U.N Runner, Car Vup, Match pairs m.fl. tel: 08-570 306 36, Christian.

Glosprgr för Amiga, 30 kr på pg 0826 0902416, märk "Glos" Tel: 00947-624 513 40.

Gör egna Fonter och Vectorobjekt till Demomaker, 4 disk, 150 kr, Pg 649 00 06-1, Tel: 0381-139 59.

Handscanner Alfa Color AGA, använd ca 10 tim, 2.800 kr. Tel: 021-14 97 89, Mats eft 18.00.

Hercules monitor s/v med kort till PC, 300 kr Tel: 0911-503 79, Magnus.

HP PaintJet med 2 (svart färg) helt oanvända bläckpatroner + 3 lådor papper, 3.000 kr. tel: 031-87 63 17.

Håkans Amiga PD, nu ännu fler disketter och billigare priser!, ny större katalog och 2 infodisk, 18 kr på pg 56 30 51-2, tel: 0500-48 47 68.

Hårddisk Supra Drive 500XP-III 105/2, manualer, full med prgr, mkt bra nybörjar HD, 3.000 kr. Tel: 040-12 14 95.

Hårddiskar AT/IDE 200 Mb resp 120 Mb, snabba och pålitliga, 1.750 kr resp 1.200 kr. Tel: 08-23 24 25 dag, 08-91 21 97 kväll, Tryggve.

Impossible Mission 2025 AGA 200 kr, Wing Commander, 200 kr, Eye of the Storm, 150 kr eller alla för 450 kr. tel: 0346-434 43, Erik.

Indy LC, Stealth Affair, Hook och G-loc 100-150 kr eller bytes mot äventyrsspel. tel: 031-29 28 34, Tobias.

Intern 1,76 Mb diskdrive till A2000, 900 kr, Modem supra 2400zi+ med A-talk till A2000, 400 kr, Sampler 200 kr, ProMidi Inerf 250 kr, Tel: 0418-601 54.

ISHAR 3, bra rollspel till 500+, 600 och 1200 (1 Mb), 275 kr, ev byte. Tel: 0410-121 12, Mikael.

Killing Game show 150 kr, Intuphase 50 kr, Robocop 2, 50 kr eller bytes mot Epic (Amiga) Tel: 0910-341 59, Mikael.

Master Sound Sampler med mick, manual och prgrvara, 500 kr. Tel: 0223-210 84.

Minneskort Blizzard 4 Mb, gör din A1200 dubbelt så snabb, 1.800 kr. Tel: 046-14 90 68.

Modem 2400 baud, godkänd av Telia, 500 kr, tel: 08-777 05 50, eft 19.00.

Modem Datic 2400 med prgr, kabel, manual, 500 kr. Tel: 08-530 381 84, Christer.

Modem supra v32bis 14.4 med fax + terminal prgr till Amiga, 1.500 kr. tel: 019-25 53 66, Håkan.

Modem USR Courier HST 14400 med ASL, 1.400 kr. tel: 0522-127 78.

Modem, AcEEX 14400 v32/v42 bis, 1.700 kr. Tel: 040-43 57 29.

Moduler, 10 disk med bra moduler för 80 kr, fusk til ca 400 spel på 1 disk, 12 kr, Henrik Sundberg, Strömseg. 42, 961 67 Boden.

Monitor C1950 Multisync, passar perfekt till A1200 och A4000. Tel: 08-648 67 87.

Monitor Commodore 1084 stereo Anti reflex och kablage 1.500 kr, Stereosampler prog man, 400 kr, Teknoamiga komplett 400 kr. tel: 018-32 47 39, Henrik.

Monitor Commodore C-1942, Multisync skärm för A1200/4000, 0.28 dot, gar kvar 3.500 kr. tel: 013-26 06 60.

Monitor Multisync C1960, 3.000 kr. kan disk. tel: 042-22 86 28.

Monkey Island 2 och Curse of Enchantia 200 kr/st eller båda för 300 kr. Tel: 0322-187 98, Johan.

MultiMedia prgr Media Show & Elan Performer (kick 1.3) 100 kr, Musik prgr "M" komposition för internljud & MIDI 200 kr, tel: 0372-865 75.

Multisync monitor 1950 till A1200, 3.300 kr. tel: 0590-132 64, Fredrik.

Multisyncmonitor 1942, anpassad för AGA chipet, 4.500 kr, tel: 0520-804 87, Rikard, helger.

NEC Pinwriter P + skivare, som ny! 1.500 kr. tel: 011-26 52 34 el 070-510 62 24, Petter.

Ny PC komplett med 486 SX33 4 Mb RAM/260 Mb HDD/skärm 14"/mus & matta/Dos 6.2 & Windows 3.11 med disk & manualer, gar 1 år, 10 499 kr Tel: 0175-641 28, Micke.

Närverk bestående av en A2000 och en A1200, 9/2 Mb minne, 250/60 Mb HD, skärm, 14.4 modem, sampler, optisk mus, perfekt BBS maskin. Tel: 0303-77 71 50.

Org spel till Amiga, Lost Patrol, Red Storm Rising, Kick off 2, 50 kr/st, alla för 100 kr. tel: 0381-139 59.

Org spel till Amiga, Pro Tennis tour, RVF Honda, Larry II, Elite II, 40-100 kr/st. tel: 0586-563 43, Fredrik.

Overdrive med 407 Mb Samsung HD 2 mån gammal, gar kvar, 3.300 kr. tel: 0573-202 62. Kent.

PageStream 2.22 amerikansk version komplett med 6 disketter och manual i org kartong, 1.000 kr. Tel: 031-81 18 38, 031-16 82 08, Lasse.

Parretkabel 2.5 meter, skyffla data snabbt mellan 2 Amigor, prgr medföljer på diskett, 350 kr inkl frakt. Tel: 0620-201 26, Kent.

PC emulator, GVP 286 16 MHz, 300 kr, Tel: 0582-526 95, Joakim.

PC GIF bilder, sport, djur, platser, SF, mm 15 kr på Pg 625 83 00-0 för demo disk Tel: 08-750 84 26, Derek.

PD från 7 kr/disk, välj bland spel/demos/nytto mm, lista 10 kr, Galactic PD, Kittendorffsg 26, 561 51 Huskvarna, Pg 624 22 63-9.'

PD från 10 kr/diskett, över 9000 (1Gb) packade filer. För listdisk 5 kr + frankerat svarskuvert till: Jonas Welam, Ystarv. 121, 906 25 Umeå.

Ppage 3.0, PDraw 3.0, Outlinefonts Agfa 36 st samt 2 st Golddisk paket med fonter, komplett med manualer, 2.300 kr. Tel: 0270-156 08, Peter, kvällar.

RF-mod till A500 säljes. Tel: 033-11 91 51, 033-26 80 30.

Ritningar på en 88-108 MHz radiosändare med FM modulation, räckvidd 100 km, 75 kr, Tel: 046-70 67 49.

Sam & Max (PC), org disk 300 kr. Tel: 0490-200 20, Johan.

Sampler microdeal stereomaster, nästan oanvänt, kablar, manual och prgr medföljer, 200 kr. Tel: 0951-116 47, Marcus.

Sampler till Amiga, Megalosound, 500 kr, Best buy i CU Amiga kan sample direkt till HD, nästan ny, komplett med software. Tel: Norge +47 69826963.

Sampler, microdeal stereomaster, nästan oanvänd, kablar, manualer och prgr medföljer, 200 kr. Tel: 0951-116 47, Marcus.

SCSI kort till A2000, 600 kr. Tel: 08-530 329 24, Jens.

Sega Mega drive komplett med 2 st joy, 8 spel, t.ex Street Fighter 2 special campion editon N.H L 94, Derset Strike mm, 9 ex av Segaforce, 1.600 kr. tel: 0485-123 20, Patrik.

Semipro, genlock från hama, Genlock 290 Y/C och composite in och ut, färgkorr, silikondämpade jetsliders mm, 7.500 kr. tel: 019-12 38 07.

Skrivare Commodore MPS 1230, lite använd, 1.000 kr. tel: 0392-311 86, Thomas eft 17.00.

Skrivare Commodore MPS1550C, 9 nål, färg, OBS ny, 1.500 kr. Tel: 021-18 26 98.

Skrivare Kaitek KAI-180 Ex, matris, 24 nål, bra pris, tel: 031-55 14 71, Tobias.

Skrivare Panasonic KX-P1081, som ny, 850 kr. Tel: 040-44 12 40.

Skrivare STAR LC24-20, 24 nålars, inbyggda typsnitt, 1.500 kr. Tel: 0582-526 95.

Spel Amiga org. både gamla och nya även AGA, 50-150 kr/st. Tel: 08-756 13 67.

Spel till Amiga, Simon the Sorcerer AGA 200 kr, Monkey Island 2, 150 kr. tel: 0500-45 72 45.

Spel, Legend of Kyrandia, Curse of Encantia, Police Quest 3 och Their Finest Hour 150 kr/st. Tel: 0418-601 54.

Stereo sampler GVP DSS8+, splitterny, perfekt tillbehör för 1200 maskinen, prgr och handbok, 900 kr. tel: 018-32 47 39, Henrik.

Till A500, Elite 2 160 kr, Bards Tale 3, 140 kr, 3 st possoboxar för 200 st 3.5", 100 kr/st. Tel: 0910-604 58, Peter endast fre-sön.

Turbokort Blizzard till A500/+, 2000, 14.3 MHz, 2 Mb fastmem, 512 kb s ram, 1.600 kr. Tel: 0176-161 99, Andreas.

Uformate 14k4 faxmodem, 1 års gar, passar PC, Amiga, Mac, 2.000 kr. Tel: 0523-601 37.

Uppgradera din A500! Hårddisk GVP Impact Series II, 3.000 kr, 24 bitars grafikkort för alla modeller, 600 kr, Dos 2.0 chipset 300 kr, eller allt för 3.500 kr. Tel: 0413-109 19, Stefan.

US Robotics Sportster 16.800bps Dual standard/Fax-kvalitetsmodem inkl kablage + manual, 2.500 kr. Tel: 0431-514 11.

VGA adapter (100 kr) Simon the S. AGA & Civ AGA 150 kr/st (HD inst.bara) Tel: 0928-230 40, L-O.

Waveblaster säljes som nytt i kartong, midikabel medföljer, 1.500 kr. Tel: 08-26 53 38.

X-minne 32 bitars snabbt minne till A1200, MBX 1200 med 2 Mb och FPU på 25 MHz, 2.500 kr. tel: 0640-230 00, Peter.

ZoZ PD, bra och billiga PD diskar från 6 kr/st Pg 835 87 29-5 för listdisk, tel: 0155-22 33 63, Fredrik.

Över 3000 Art clip på svenska till DTP, RIT och Ordbehandlare, alla clip har svenska namn indelade i 47 olika grupper, på svenska, 299 kr, Pg 56 30 51-2, Tel: 0500-48 47 68.

KÖPES

2.5" IDE HD till A1200, minst 200 Mb, Minne till A1200, både chip & Fast är av intresse. Tel: 013-13 50 63, Jonas.

A1200 helst utan extra tillbehör och gar kvar. Tel: 0563-271 01, Robert.

A1200 i fint skick med HD, Tel: 0370-136 85, Alexander.

A1200 köpes för runt 2.000 kr, max 3.000 kr med HD, även A2000 av intresse max 2.000 kr. tel: 0303-33 85 26, Jimmy.

A1200 med 100-200 Mb HD eller bytes mot A500 + mellanskillnad. tel: 0515-176 99, Magnus eft 16.00.

A1200 med HD, multisyncmonitor, separat eller i paket, alla konfiguationer av intresse. Tel: 0491-198 82, Fredrik före 17.00 vard.

A1200, x-minne, minst 60 Mb HD, max 5.000 kr. Tel: 063-10 02 07.

A320 Airbus + Player Manager för Amiga. Tel: 0498-24 19 60, Ronny.

A4000/030 eller 040, max 15.000 kr. tel: 042-22 71 00, Johannes.

A570 CDROM till A500 ca 500 kr. tel: 0921-173 96, Ralf eft 17.00.

A600 HD, minst 40 Mb, gärna x-minne, ca 2.000 kr. Tel: 010-204 56 86, Örebro

A600 med 40 Mb HD, max 2.000 - 2.500 kr, helst i Karlstadsområdet. tel: 054-83 11 83.

Acceleratorkort 030 till A1200, helst med 4 Mb RAM och FPU. tel: 063-13 46 80.

Action Replay till Amiga. Tel: 08-532 545 51, Daniel.

Amiga org spel, äventyr, roll, strategi, nya och gamla AGA, allt av intresse, 1084S, max 1.000 kr, A2000/1200 köpes billigt, x-drive, max 175 kr. tel: 0521-102 12.

Amiga spel, Road Rider, från 1988, köpes eller bytes. Tel: 0243-802 80, Daniel

Ariga Formats loverdisk, Imagine 2.0 Tel: 08-718 15 81, Johan.

C64 med diskettstation och bandspelare, mycket med spel, max 500 kr. Tel: 0294-211 01, Daniel.

C64, gamla grå modellen med ÅÄÖ, fint skick med bandspelare 500 kr, är även intresserad av VIC-20 i fint skick. tel: 0498-27 62 10, Claes eft 17.00 vard.

CD32 spel önskas UFO, plattformspel mm, max 200-250 kr. tel: 0586-563 43.

Fastlane Z3, även andra SCSI kontrollers till A4000 av intresse, hämtning inom 08 området ordnas. Tel: 0171-214 29.

Fort Apache till A500, Tel: 031-57 18 09. Johan.

Gravity Force 2 (Free Ware!) köpes på fräsch disk för en billig penning. Tel: 016-13 15 57, Andreas 16.00-19.00.

Jag vill köpa ett 14000 bps modem snarast, Tel: 040-16 22 61.

Joan of Arc till Amiga. Tel: 019-186 64.

Laser Squad 1 & 2, extra banor, 1200:a fix, betalar lagom. Tel: 031-12 79 15.

Minneskretsar typ 1 Mb*1, max 70ns köpes till rätt pris, även multisyncmonitor passande Amiga och PC, ska klara 15kHz, t.ex C1960, NEC 3d. Tel: 0920-304 68, Urban eft 17.00.

Monitor och overdrive till A1200,. tel: 031-20 99 05.

Overdrive CD ROM spelare till A1200 max 2.000 kr. Tel: 08-798 97 93, kvällar.

PC spel, Sam & Max, Day of the Tentacle, max 550 kr. tel: 0430-270 71, Per.

PCMCIA minne till A600. tel: 031-87 45 20.

PD & Shareware köpes, ex: Starwoids, solo assault Reolayer, Battleforce v3.6 till A500 Wb 1.3 eller liknande, max 5 kr/st. Tel: 0923-118 68.

Police Quest 3 och Return of the Phantom Hintbooks köpes för ca 30 kr/st. Tel: 021-33 20 81 eft 17.00.

Rem A1200, felfri och helst utan hårddisk, ev med x-minne & FPU (norrlandskörd - ej krav) prisidé 3.000 kr. Tel: 090-18 65 06, Tomas.

RF modulator till A500, max 200 kr. tel: 018-55 76 06

Sampler, bra kvalitet, typ DSS eller Aegis soundmaster, även Amas kan tänkas, max 500 kr. Tel: 0951-116 47, Marcus.

Scartkabel från Amiga till TV, tel: 0472-501 19, Pär.

Scenery Animator 4.0 till Amiga till hyffsat pris, med org disketter, manualer och kartong. Tel: 0416-129 69, Anders.

Spellösning till KnightMare. Tel: 031-11 25 32, Niklas.

Synth, Roland JV-30, JV-35 eller motsvarande. tel: 013-26 06 60.

Tranformator till A500, tel: 013-540 12, Ingemar.

Trasigt tangentbord till A1200, max 50 kr. Tel: 08-550 628 06, Tomas.

Turbokort till A1200, helst GVP 1230 eller Blizzard 1230, även HD diskdrive, DCTV och monitor, billigt. Tel: 0433-150 38, Kristian eft 16.00.

Vill köpa "ELF" utav Ocean med org box & instr bok, max 150 kr. Tel: 0521-133 71.

X-drive i bra skick, 300 kr, Tel: 019-27 42 31, Anders.

X-drive till A1200, max 350 kr, Monitor till A1200, max 3.000 kr. John Bergman, Häradsvägen 4, 517 36 Bollebygd.

X-drive till A500, max 300 kr. tel: 0640-205 31, Anders.

BYTES

A1200 kontakter sökes för byte av prgr (PD) mm, lista = 100% svar, skriv till. Jimmy Holm, Hedemorav. 25, 738 35 Norberg.

A1200 med 60 megabyte HD, monitor Philips 8833, 2 joy, mus, matta, joystick, musomkopplare, ca 300 disk, flera org spel, prgr bytes mot PC 486 eller säljes 7.000 kr. Tel: 0589-149 74.

A500+ med tillbehör, super Nintendo med tre spel, två joy, allt detta bytes mot en Amiga 2000 med tillbehör. tel: 0927-330 18, Simon.

Amiga kontakter sökes för byte av demos, bilder och moduler mm, även AGA, Tel: 063-12 60 79.

Amiga kontakter sökes för byte av moduler, bilder, demos mm. Skicka brev disk med lista till: Kenneth Fajkowski, Arvesgärde 30, 417 44 Göteborg, 100% svar.

Amiga kontakter sökes, skicka lista till: Roger Johansson, Hällebäcksv. 4C, 312 32 Laholm.

Amiga kontakter sökes, skriv till: Leif Johansson, Bjärsjö, 573 99 Tranås.

Amiga org spel bytes har bl.a Syndicate, Ultima 2, Heimdall mm, Tel: 0910-390 91, Jim eft 16.00.

Amiga org spel, Flames of Freedom bytes mot Space Hulk eller Hired Gund. tel: 013-16 22 19, Fredrik.

Amiga org spel, Voodoo Nightmare utan manual bytes mot vad som helst. Tel: 019-27 00 90, Daniel.

Amiga PC 5.25 disketter, 1 bm demos, moduler, Pd mm bytes, Skicka lista till: Jimmy Hedqvist, Gärdesv. 15, 333 93 Skeppshult.

Amiga spel Space Quest I och Wargame Qonstruction Set bytes mot Eyeof the Beholder I, Black Crypt, Day of the Viper eller Pools of Darkness el annat rollspel, Tel: 0912-210 86, Robert.

Amigakontakter sökes på Gotland och Öland, OBS endast PD, demos, moduler och bilder, Henrik Johansson, Jungfrustigen 3, 574 39 Vetlanda, 100% svar.

B17 Flying fortress bytes mot Eye of the beholder II eller III, tel: 0370-190 37.

Bars & Pioes Professional bytes mot Infocom äventyr (flera) eller säljes för ca 1.000 kr. tel: 0500-47 13 41, Reine.

Cannon Fodder bytes mot ett lika bra spel, Game Gear spelet Bare knuckle bytes mot Moratl Kombat I & II, tel: 08-604 03 34, Patrick.

CD32 spel, Castles 2 bytes mot Elite 2 eller mot Arcade Post. Tel: 0340-175 94, Martin eft 16.00.

CD32 spel, Simon the S, Pirates Gold bytes eller säljes enl förslag. tel: 044-20 95 29, Paolo, lör-sön.

CD32 spel, Zool I bytes mot Pinball Dreams eller bra plattformspel. tel: 044-20 95 29 eft 18,00.

Game Boy m batterielemenator och ett spel bytes mot Lynx m spel. Sega Mega med 2 spel bytes mot A1200/500 eller PC med skärm och prgr. Tel: 08-550 666 95, Daniel.

GVP SCSI controller bytes mot liknande snabb SCSI controller dock ej EM GVP. Tel: 0213-802 80, Daniel.

Legend of sorasil (Hero Quest 2) bytes mot Benefactor/Plattformspel som även önskas köpa. Tel: 0301-429 94

Mixerbord Studiomaster Series 5, 28 kanaler bytes mot A4000, allt av intresse. Tel: 0500-47 13 41, Reine.

Paintball Gevär Razorback III med tillbehör bytes mot faxmodem 14400 v32 bis. Tel: 08-777 05 50 eft 19.00.

PC Day of the Tentacle, NHL Hockey bytes mot Simon the S, Indy 4, Sam & Max, Cruise of Corpes mm. Tel: 044-24 36 61, Sebbe.

PC spel, Pirates Gold 1 månad gammalt bytes mot Larry 4 eller 5 eller säljes för 200 kr. tel: 0346-179 35, Johan.

PC spelen Sam & Max, Day of the Tentacle eller Hand of Fate bytes mot RAC Rally, Theme Park, Pirates Gold m.fl Tel: 0652-719 98, Petter.

PD, bilder, moduler, spel, demos mm bytes, skicka lista till. Pär Forslund, Kumla Allé 16, 135 53 Tyresö.

Sega megadrive med 2 doser och 9 bra spel bytes mot A500+ eller 600. Tel: 0916-109 83, Mattias.

Simon the Sorcerer bytes mot Indy IV (adv). Tel: 0157-607 21.

Theme Park AGA, B steel sky, svenskt bytes mot Startreck AGA, DreamWeb, UFO, The clue. Tel: 036-37 13 86.

ARBETE

ACC söker medlemmar, för 150 kr/år får du 10 st disktidningar eller kan du köpa det för 20 kr/st, För info Tel: 0345-207 89, 070-511 24 30.

Amiga och AGA kontakter sökes för byte av demos, bilder, moduler mm, 100% svar, skicka brev eller disk till: Johan Johansson, Praktbaggev. 10, 374 51 Asarum.

Amigakontakter sökes över hela landet. skriv till: Henrik Johansson, Jungfrustigen 3, 574 39 Vetlanda.

Duktig grafiker sökes, är du bra på grafik och animering? Hör av dig till Joakim på 046-12 87 09.

Gör lätta klöver! Ej erf. eller insats. Är du intresserad? Info 20 kr på pg 16 90 92-4, Rickard, tel: 0346-126 98, eft 19.00.

Jag gör dina visitkort, reklamblad mm, jag gör även ritningar på ombyggnader av hus mm. Prisex visitkort på mycket snyggt marmorerat papper, 100 st för 100 kr + frakt & postförskott. tel: 016-13 67 66.

Jag scannar dina bilder med Epson 6500 flatbäddsscanner, 15 kr/st, ring för info Tel: 021-14 97 89 eft 18.00.

Musiker söker grupp, 100% svar, Daniel Ekdahl, Lugnet, 640 50 Björnlunda.

Tjäna 10000-tals kronor, enkelt och helt lagligt på några veckor. För komplett beskrivning om hur man gör skicka 20 kr + namn och adress till: DR, Hagsandsv. 6, 772 90 Grängesberg.

Tjäna pengar på suverän affärsidé, för info skicka frankerat svarskuvert och 20 kr till: Jonas Karlsson, Smultronv. 47, 341 34 Ljungby.

Tysk 22-åring, bosatt i Gävle söker praktikplats inom data. Stor erfarenhet, främst inom hardware, goda engelska kunskaper. Christoph Neymeyr, c/o L Pellas, Sätrahöjden 31, 806 34 Gävle.

Är du intresserad av datormusik? Då kan du få octamed 2.0, oktamed tutor, en disk full med samplingar, octamed tutor lär dig använda octamed, de 3 diskarna får du om du sätter in 40 kr på Pg 628 49 22-9 eller skickar 40 kr till PDE, Pilv. 18C, 341 76 Ryssby.

Är din annons inte med?

Vi har en stor tillströmning av annonser och vi publicerar annonserna i den ordning de kommer till oss.
Kontrollera också att du följer de regler som beskrivs på förra uppslaget.

Redan den 18 januari är det dags.



I nästa nummer handlar det väldigt mycket om ära och heder på gröna gräsmattor. Sten Ekedahl recenserar Fields Of Glory från Microprose, ett strategispel för seriösa spelare. Sedan har vi Football Glory, en lite mer civiliserad form av fältslag. Som pricken under i:et har vi också Jungle Strike, PGA Tour Golf european tour och högvis med andra lustifikationer. Och var beredd, det kommer snart till en tidningssida nära dig.

Multimedia och CD-ROM är begrepp som man hör och läser dagligen. Men vad finns egentligen till Amigan? Vi har tittat på nästan 40 CD-skivor som innehåller allt från nyttiga program till spel och demos.

Är du intresserad av raytracing och rendering? Har du haft svårt att komma igång med Imagine? Ser dina metalleffekter ut som något man har dragit upp från Östersjöns botten? Då ska du läsa vår expertskola om Imagine 3.0 som startar i nästa nummer.

Dessutom har vi de senaste nyheterna i Commodoreaffären, C-skolan fortsätter förstås med del 3 om devices, AMOS icke att förglömma, Workbench-skolan går vidare, massor av PD förstås. Galleriet och alla insändare får du inte missa. Sist men inte minst DMZ-disketten som är fullproppad med det tyngsta av PD och shareware. Allt detta i nästa nummer av Datormagazin – tidningen för alla riktiga Amigafreaks.

DATIC

Monitor



- Den enda lågstrålande Amigamonitorn!
- DATIC multisyncmonitor
- Klarar alla upplösningar på Din Amiga.
- Passar alla Amigamodeller.
- Stöder alla grafiklägen.
- 14", 0.28dpi matt bildrör.
- 15-38KHz hor. frekvens.
- Svenska instruktioner
- Passar även PC.
- 1 års garanti.
- Uppfyller MPR II normen.
- Kostar under: **5000:-**

CITIZEN

DATORSKRIVARE

ABC



- Citizen ABC den perfekta färgmatrisskrivaren.
- Lekande lätt att installera. Upplösning 360x360dpi.
- ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare.
- ABC är snabb, 192 t/s.
- ABC har inbygd 50-arks arkmatare, så Du slipper använda det tråkiga och dyra traktorpappret.
- Svenska instruktioner.
- 2 års garanti.
- Kostar under: **3000:-**

CITIZEN

DATORSKRIVARE

Projet IIC



- Äntligen en bläckstråleskrivare till rätt pris för Dig som vill skriva färg!
- Mycket låg driftsekonomi genom smart refillsystem.
- Laserkvalité, 300dpi.
- Snabb 180tecken/sekund.
- Inbygd arkmatare.
- Svenska instruktioner.
- Citizen Projet IIC är tyst, för att inte störa Dig.
- Passar även PC.
- 2 års garanti.
- Kostar ca: **4000:-**

DATIC

Scanner



- DATIC färg-handscanner.
- Stöder AGA grafiken.
- Hanterar 256.000 färger eller 64 gråskalor s/v.
- Mycket enkel installation.
- Ansluts till printerporten, med genomföring.
- Upplösning 50-400 dpi.
- 105mm läsbredd.
- Levereras med kraftfulla hanterings program.
- Finns även till PC.
- 2 års garanti.
- Kostar under: **5000:-**

ATIC och CITIZEN marknadsförs av: ELDA Gå till närmaste datorbutik och fråga efter produkterna! Konsumentkontakt tel: 0523-51000

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm